компьютерный еженедельник www.upweek.ru

UPGRADE

#21 (473)
31 мая 2010

→ ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ: ВСЕ, ЧТО НАДО ЗНАТЬ О СЕРВЕРАХ

→ XEROX PHASER 3140: БЕСШУМНЫЙ ПРИНТЕР

ВЕНТИЛЯТОР THERMALTAKE ISGC FAN 12: ЛОПАСТИ, ОБКУСАННЫЕ ДЛЯ ДЕЛА

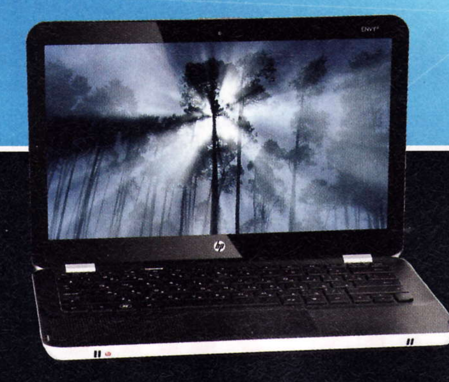


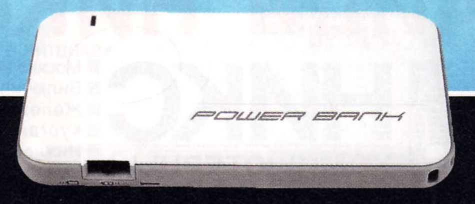
NINTENDO WII: ГЛАЗАМИ СКЕПТИКА

ВИДЕОКАРТА ASUS EAH5670: СЕРЕДНЯЧОК С ПРЕТЕНЗИЯМИ

GOOGLE PHONE NEXUS ONE HTC: ТЕХНОЛОГИИ АВАНСОМ


ISSN 1680-4694
10021
9 771680 469005





→ НОУТБУК HP ENVY 13-1015ER: НЕ СМОТРИМ НА ЦЕННИК

→ АККУМУЛЯТОР FSP MAGIC III: ЭЛЕКТРОПЕРЕКУС НА БЕГУ



#21 (473), 2010
Издается с 1 января 2000 года
Выходит один раз в неделю
по понедельникам

Адрес редакции
129090, г. Москва, ул. Гиляровского, д. 10, стр. 1,
тел. (495) 681-1684,
факс (495) 681-1684
upgrade@upweek.ru
www.upweek.ru

Журнал зарегистрирован в Федеральной службе по надзору за соблюдением законодательства в сфере массовых коммуникаций и охране культурного наследия. Регистрационное свидетельство ПИ № ФС77-26571 от 7 декабря 2006 г.

Подписка на журнал UPgrade по каталогу агентства «Роспечать» (подписной индекс – **79722**), по каталогу «Почта России» (подписной индекс – **99034**).

Старые номера журналов можно приобрести по адресу: м. «Савеловская» Выставочный компьютерный центр (ВКЦ) «Савеловский», киоск у главного входа.
Часы работы киоска: ежедневно, с 10:00 до 20:00.

Издание отпечатано
ЗАО «Алмаз-Пресс»
Москва, Столярный пер., д. 3,
тел. (495) 781-1990, 781-1999

Тираж: 92 000 экз.











напиток
питьевой йогурт

книжка
Рэй Брэдбери – рассказы

песня
Zymosis – Zygomata

ссылка
girls-only.org

блог
community.livejournal.com/blog_medvedev

Ненужные личные данные

Недавно в интернете появился сайт с «говорящим» адресом: www. quitfacebookday.com. Как несложно догадаться, его создали люди, стремящиеся подбить как можно больше пользователей самой популярной социальной сети Facebook на удаление своих аккаунтов.



Remo
r@upweek.ru
Mood: неопределенное
Music: Phutureprimitive

На этом же ресурсе написано, чем именно не угодила его создателям Facebook. Главным образом их не устраивает то, как именно обращается с пользовательскими данными администрация социальной сети. Они не только обвиняют ее в недостаточном внимании к вопросам безопасности, но и подозревают в готовности торговать персональной информацией на сторону. В принципе, их можно понять: недавно некий хакер украл множество паролей к аккаунтам Facebook, в Сети появилась информация, что еще на заре становления соцсети ее основатель Марк Цукенберг крайне пренебрежительно отзывался о людях, публикующих сведения о себе, и был готов делиться ими со всеми желающими. Опять же, не будем забывать о партнерской программе Facebook, в рамках которой вовлеченные сайты могут обмениваться данными о пользователях…

Предполагается, что днем массового исхода с Facebook должно стать 31 мая. На данный момент на www.quitfacebookday.com зарегистрировано более 14 тысяч человек, подтвердивших свою готовность покинуть социальную сеть. Согласитесь, учитывая тот факт, что количество пользователей Facebook в настоящее время колеблется около цифры в четыреста миллионов человек, результат, которого к 25 мая добились «отказники», достаточно смешон.

Впрочем, еще не все потеряно. Конкуренты Facebook, не будь дураками, запустили разного рода пропагандистские компании, направленные на популяризацию данного начинания, небезосновательно рассчитывая на то, что человек, привыкший к использованию соцсетей в быту, скорее сменит одну на другую, нежели чем откажется от них совсем, так что, возможно, к «часу X» ситуация станет не такой забавной.

RSS

«Школа уродов» – комьюнити, зародившееся в ЖЖ. Его участники отыскивают по социальным сетям особо вопиющие фотки с неадекватными гражданами и составляют из них подборки. Всем неравнодушным рекомендую ознакомиться.

Хотя, конечно, что бы то ни было предсказывать по этому поводу – дело крайне неблагодарное. В интернете порой набирают нешуточную популярность самые неожиданные флэш-мобы, поэтому может случиться всякое. Правда, мне все равно кажется, что ничего «такого» не случится.

Дело в том, что по совершенно непонятным для меня причинам очень многие граждане на редкость хладнокровно относятся к размещению ну очень персональных данных в Сети. Чтобы в этом убедиться, далеко ходить не надо: в том же «ВКонтакте» порой попадаются такие фотографии, что даже у меня, человека бывалого, глаза на лоб лезут. Причем люди вообще не стесняются, и многим ничего не стоит под аккаунтом, где указаны их реальные имя, фамилия, адрес проживания и место работы, выложить, ну, к примеру, фотку себя, любимого, сидящего с голой задницей на унитазе. Мужиков в нижнем женском белье я там тоже повидал без счета, ну а что творят девушки, я вообще молчу. Интересно, те из них, которые размещают в открытом доступе целые фотосессии себя, голой и с разного рода предметами, они вообще как, замуж собираются? Или серьезно предполагают, что такое поведение нормально? Хотя, с другой стороны, наверное, им подойдут унитазолюбивые мужики, по крайней мере, они не менее раскрепощены. Подвид, может, такой?

По совершенно непонятным для меня причинам очень многие граждане на редкость хладнокровно относятся к размещению ну очень персональных данных в Сети.

Информация, которая попадает в Сеть, практически в ста процентах случаев остается в ней навсегда. В целом уже сейчас за любым пользователем интернета тянется след, по которому спустя какое-то время можно не только довольно точно воспроизвести то, чем он там занимался, но и составить вполне четкий портрет его как личности и человека. За себя могу сказать, что теперь мне зачастую достаточно случайно забрести на личную страницу какой-нибудь знойной провинциальной красавицы, чтобы убедиться, что лично с ней я никогда в жизни общаться не буду и приложу все усилия, чтобы даже в одном помещении не оказаться, потому что я боюсь себе представить, что именно должно твориться в голове у половозрелой девушке, которая, указав свое ФИО, выкладывает ролик с имитацией полового акта ее, любимой, со свернутым в рулон турецким ковром.



Населению почему-то совершенно наплевать, что именно будет знать мир про них, а уж про то, что мир про них будет думать… А ведь очень скоро любой контакт с реальностью (например, трудоустройство) в ста процентах случаев будет сопровождаться проверкой человека с помощью поиска в интернете и по социальным сетям. Интересно, многие работодатели обрадуются возможности взять на работу человека, задница которого развешена по всей Сети, причем не для дела, а просто так, в силу его недоразвитости (эксцентричности. Это называется эксцентричностью. – Прим. ред.)? Да, господа, голый зад на публике – это не признак раскрепощенности, это совсем по-другому именуется и совершенно неэлегантно выглядит.

Так что лично я ставлю на то, что инициатива создателей www.quitfacebookday.com потерпит крах. Большинству просто все равно, оно думает какими-то неочевидными для меня категориями, и хотя, к счастью, товарищей, достойных попадания в «Школу уродов» (см. RSS), все же не очень много, среди остальных многие тоже не сильно стесняются. Ну, подумаешь, кто-то будет знать про меня все, а потом эту информацию продаст, ну и что?

И причины этого безразличия для меня непонятны. UP

Сейчас уже функционирует и сайт www.shkolaurodov.com, но мне кажется, что в комьюнити все же повеселее будет. Кстати, его адрес community.livejournal.com/shkola_urodov. Детям до 18 лет и людям со слабой психикой посещать не советую!

Электронный спорт

На днях завершился очередной отборочный тур кубка мира по компьютерным и видеоиграм, который является главным ежегодным событием для миллионов киберспортсменов по всему миру. В соответствии с установленным порядком в первой половине года в ходе многочисленных национальных состязаний проходит отбор сильнейших игроков из 40 стран, каждая из которых специализируется на нескольких видах игр, а затем победители отправляются на международный финал, который на этот раз проводится с 30 июня по 4 июля в парижском Диснейленде.

Соревнования пройдут по 7 популярным играм, включая Guitar Hero, DoTA и Need for Speed: Shift, а для такой серьезной игры, как Counter-Strike 1.6, организаторы предусмотрели разделение геймеров на мужскую и женскую команды.

Со стороны России участие в чемпионате принимает Национальная профессиональная киберспортивная лига (НПКЛ), уже имеющая неплохой опыт в данной области, а официальным спонсором стала компания Kingston. Что характерно, претендентам придется за свой счет оплачивать дорогу туда и обратно, зато все остальные расходы организаторы кубка обещают взять на себя.

По результатам квалификационных матчей защищать честь страны на международной арене отправятся 23 лучших спортсмена. Российская Федерация будет представлена на предстоящем событии в четырех дисциплинах: Counter-Strike 1.6, Warcraft 3, FIFA 10 и Quake Live.



Пиратов стало меньше

Компания Microsoft на прошедшей недавно пресс-конференции огласила результаты исследования, в ходе которого была изучена ситуация с продажами пиратского программного обеспечения на территории России. В рамках проведенной проверки «анонимные покупатели» посетили различные крупные торговые сети, специализированные магазины и мастерские по сборке и обслуживанию персоналок. Денис Гуз, руководитель отдела по продвижению лицензионного ПО Microsoft в России, также представил ряд интересных показателей.

Было установлено, что почти три четверти компьютерных магазинов (74%) предлагают покупателям лицензионную копию Windows, при этом 11% советуют найти в продаже или в интернете пиратский вариант, а 9% продавцов готовы незаконно установить ОС прямо на месте. Оставшиеся 4% реализуют «голые» машины без какой-либо «оси». Реже всего, как и следовало ожидать, контрафакт предлагают торговые сети федерального уровня – не более 10% от общего объема.

Исследование началось в 2009 году и охватывало 53 города РФ, а в феврале в него включили еще 22 города. Результаты говорят о том, что уровень пиратства в России заметно снизился по сравнению с 2008 годом (37%), и в настоящее время нелицензионные копии составляют 22% от всех предложений операционок от Microsoft. К осени корпорация планирует проверить все российские регионы.

LTE вместо 4G

Российская компания «Скартел», действующая под брендом Yota, намерена перейти со стандарта связи WiMAX на более перспективный LTE, сообщает газета «Коммерсантъ». В развертывание новой мобильной технологии передачи данных «Скартел» инвестирует около $2 млрд, то есть в четыре раза больше, чем в сети 4G. Известно, что первая LTE-сеть будет запущена в Казани, а до конца года прогрессивный стандарт связи внедрят в пяти городах страны, в том числе в Самаре и Новосибирске. Входит ли в эту группу «избранных» Москва, пока неясно. Также сообщается, что будущие сети будут работать на частотах от 2,5 до 2,7 ГГц.

Лицензия «Скартел» на оказание услуг сотовой связи позволяет покрыть сетями LTE 180 российских городов. Впрочем, SIM-карты от Yota, которые можно будет просто вставить в свой мобильник, потребителям предложат не ранее середины 2011 года; тогда же ожидается и появление первых LTE-телефонов. При этом WiMAX, имеющий уже свыше полумиллиона абонентов, проработает еще в течение нескольких лет.

Теоретически технология LTE позволяет передавать данные на скоростях до 100 Мбит/с, однако реально этот показатель вряд ли будет превышать 5-10 Мбит/с. Пока сети LTE существуют лишь в Осло и Стокгольме, да и то в тестовом режиме. Напомним, что операторы «большой тройки» еще не получили лицензии на создание сетей Long-Term Evolution.

RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

О бесплатном **сыре**

Новенькие ноутбуки, выданные администрацией одной из школ штата Пенсильвания своим ученикам, оказались идеальным средством для слежения за подопечными. Изначально среди учащихся распространили 2300 ноутов MacBook, которые должны были помочь школьникам при выполнении домашних заданий и подготовке к тестам. Однако исследователи из компании Leviathan Security Group выяснили, что через встроенные в ПК веб-камеры злоумышленники, не имеющие никакого отношения к школе, могли вести скрытое наблюдение за владельцами девайсов.

Камнем преткновения стало ПО LANrev для удаленного администрирования клиентских программ. Сотрудники из упомянутой фирмы смогли без особого труда подключиться к серверу и получить доступ к функциям управления, после чего уже было несложно активировать камеру на выбранном компьютере. И если в этот момент комп был включен, наблюдатель мог видеть через нее человека перед монитором и пространство за ним.

Против учебного заведения возбуждено уголовное дело со стороны ФБР, которое считает, что школьные власти намеренно установили ПО с «дыркой» в системе защиты. При этом в базе данных программы были обнаружены тысячи фотографий учеников в самых различных местах – от спортплощадок до собственных постелей. В настоящее время действие сервиса приостановлено до выяснения всех обстоятельств инцидента.

Общий **интернет** Европы

Представители Европейской комиссии в своем недавнем обращении заявили, что в ближайшее время Европа будет стремиться к созданию единого широкополосного цифрового пространства, что позволит обеспечить жителей



всех городов высокоскоростным доступом в Сеть. На данный момент на территории ЕС хорошо заметно отставание в данной области от Южной Кореи, Японии и США. Например, в сопутствующем отчете говорится, что треть жителей европейских городов вообще никогда не выходили во Всемирную паутину – их даже называют в шутку «интернет-девственниками». В целом лишь 1% населения ЕС имеет в своем распоряжении скоростной интернет-канал.

Среди причин традиционно указывается недостаточное финансирование исследований и разработок, связанных с технологиями доступа, в связи с чем Еврокомиссия призывает увеличить соответствующие статьи в бюджете. Помимо этого инициаторы идеи подчеркивают, что единое виртуальное пространство также позволит упростить и ускорить оборот средств в сегменте электронной коммерции.

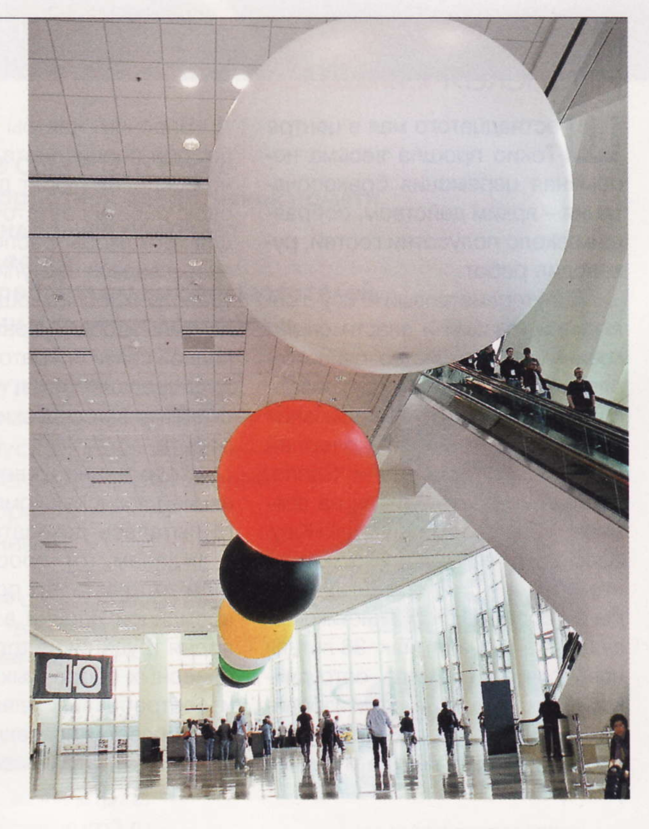
В завершение авторы отчета призывают все страны развернуть базовый ШПД не позднее 2013 года, при этом, по их расчетам, через семь лет европейцы должны будут бороздить просторы Сети со средней скоростью до 30 Мбит/с. Правда, ни слова не говорится о том, как и в каком порядке будет финансироваться данная инициатива.

Результаты Google I/O

На прошедшей недавно конференции в Сан-Франциско IT-гигант представил ряд своих последних достижений и поделился мыслями о конкурентах в области мобильных девайсов. Одними из главных событий стали анонсы сервиса интернет-телевидения Google TV и выход последней версии мобильной операционки Android 2.2, которая работает в 2,5 раза быстрее «Андроида» версии 2.1 и содержит множество полезных функций, среди которых есть и поддержка Flash 10.1.

Кроме того, были озвучены весьма интересные цифры: сейчас в мире каждый день активируется около 100 000 новых «гуглофонов», а количество доступных для скачивания приложений на Android Market перевалило за 50 000 штук. Также вице-президент Google Вик Гундотра (Vic Gundotra) поделился с присутствовавшими информацией о том, что «андроидная» ОС, по сути, появилась на свет из-за опасности распространения ОС iPhone и, как следствие, расширения влияния господина Стива Джобса (Steve Jobs) в частности.

Собственно, он полагает, что Google спасла мир от ситуации, когда миром мобильного интернета правила бы одна компания с жестким лидером во главе. Кстати, руководство Apple в свое время уже выразило негодование по поводу создания открытой мобильной ОС. Господин Гундотра также подчеркнул, что устройства на Android в скором времени обойдут по распространенности и iPhone, и iPad благодаря своим преимуществам и отсутствию ряда ограничений.



Национальная профессиональная киберспортивная лига (НПКЛ) снована в 2003 году с целью повышения организационного уровня российского киберспорта. Сегодня НПКЛ является крупнейшим организатором киберспортивных соревнований, открывшим первый в России «виртуальный» спортивный центр. (Wiki)

О безопасности **роботов**

Сотрудники Института робототехники и мехатроники (Institute of Robotics and Mechatronics) при Немецком аэрокосмическом центре (German Aerospace Center) продемонстрировали автоматическую систему, препятствующую роботам наносить повреждения колюще-режущими инструментами биологическим тканям всех типов.

В ходе презентации промышленный манипулятор, вооруженный ножницами, кухонным ножом, отверткой и скальпелем, совершал возвратно-поступательные движения, в то время как организаторы эксперимента помещали на его пути бруски силикона, свиные окорока и под конец даже руку одного из участников этого безопасного во всех отношениях (смайл) шоу.

Посетители конференции International Conference on Robotics and Automation 2010 могли собственными глазами убедиться в том, что наносящий тяжелейшие повреждения образцам манипулятор начинал как огня «бояться» соприкосновения с любым хоть сколько-нибудь напоминающим живое материалом. Глубина повреждений, причиненных роботом, «стреноженным» новой автоматический системой, ни разу не превысила одного миллиметра.

И это при том, что с отключенной защитой манипулятор мигом перерезал весьма массивную свиную ногу практически пополам.

Будем надеяться, что немецкая разработка помимо прочего поможет минимизировать число несчастных случаев на производстве.

Вместо командировок

Калифорнийский стартап Anybots (www.anybots.com), зарегистрированный на территории легендарной Кремниевой долины, обнародовал спецификации, а также фото- и видеоматериалы, повествующие о новой разработке молодой компании – системе телеприсутствия QB.



По сути, речь идет о небольшом роботе, построенном на базе двухколесного шасси, явно сделанного «по мотивам» знаменитого самоката Segway. Из центральной части корпуса устройства выдвигается телескопическая штанга, на которой расположена «голова» QB, оснащенная двумя стеклянными окулярами. За одним из них скрывается видеокамера, а за вторым – лазерный дальномер, не дающий роботу натыкаться на стены в случае, если им управляет неопытный оператор. Общая масса прибора – 16 кг. С полностью выдвинутой штангой его высота составляет 1,75 м.

Для того чтобы «вселиться» в QB, достаточно персонального компьютера, подключенного к интернету, и браузера Firefox. Оператор может находиться в любом месте планеты, при этом управляя по Сети движениями робота, наблюдая картинку с его 5-мегапиксельной видеокамеры, а также слыша звук, записываемый бортовыми микрофонами. Устройство в состоянии непрерывно функционировать в течение 8 ч (продолжительность стандартного рабочего дня), после чего оно самостоятельно возвращается к зарядному устройству.

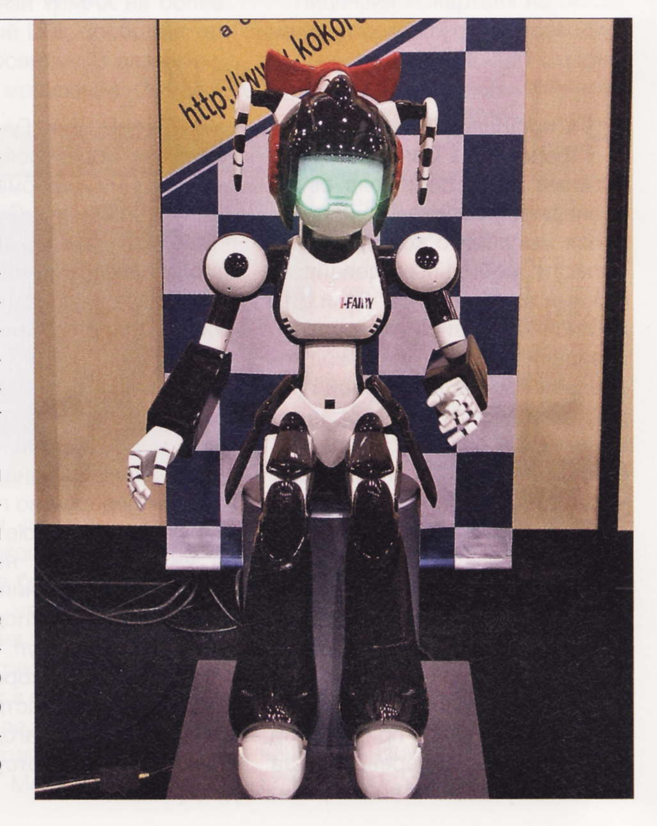
Японская **свадьба**

Шестнадцатого мая в центре Токио прошла весьма необычная церемония бракосочетания – ярким действом, собравшим около полусотни гостей, руководил робот.

Полутораметровый I-Fairy с сияющими глазами и пластиковыми косичками (устройство олицетворяет «персонаж» женского пола) – плод инженерного гения компании Kokoro, являющейся дочерней структурой корпорации Sanrio, которая владеет правами на всемирно известный бренд Hello Kitty. Здесь, видимо, уместно отметить, что и жених с невестой не чужды антропоморфных пластиковых сущностей (смайл). Так, 36-летняя новобрачная является сотрудником Kokoro, а ее 42-летний избранник – профессор робототехники, работающий в одном из японских университетов.

Впрочем, как бы там ни было, оба специалиста совершенно искренне любят друг друга и свою работу достаточно сильно, для того чтобы распорядителем на их свадьбе выступил I-Fairy. Устройством, обладающими 18 степенями свободы, управлял по проводной связи оператор, ловко задрапированный под предмет обстановки в нескольких метрах от робота.

Собственно говоря, данной акцией японская компания Kokoro пыталась доказать японским гражданам тот простой, в общем-то, факт, что роботы в современной Японии в настоящее время трудятся не только на конвейерных сборочных линиях, но и востребованы едва ли не во всех областях повседневной жизни граждан Страны восходящего солнца.



RSS

Эти и другие интересные научно-популярные новости на английском языке вы найдете на сайтах: www.bbc.co.uk, www.discovery.com, www.newscientist.com, www.physorg.com, www.sciencenews.org и www.uwo.ca.

Монитор ViewSonic **VX2739wm**

Недавно появившийся девайс продемонстрировал ряд любопытных достижений. Во-первых, это пока единственный монитор с диагональю 27". Во-вторых, со слов производителя, время отклика матрицы новинки составляет всего 1 мс. В-третьих, на его заднюю панель выведено целых четыре порта с интерфейсом USB второй версии.



- **Матрица:** 27", 1920 x 1080 пикс.
- **Яркость:** 300 кд/м^2
- **Контрастность:** 1200:1
- **Время отклика:** 1 мс
- **Вес:** 6,8 кг
- **Подробности:** www.viewsonic.com

Видеокарта **Inno3D** GeForce GTX 470 Hawk

В вопросе охлаждения новых видеокарт (тех, что собраны на базе архитектуры Fermi) инженеры компании Inno3D решили не следовать за товарищами из NVIDIA, а пойти собственным, более тернистым, путем. Плодом их интеллектуальной деятельности стала система, состоящая из громадного радиатора, пяти тепловых трубок и трех вентиляторов.



- **Процессор:** NVIDIA GeForce GTX 470
- **Частота ядра:** 607 МГц
- **Частота памяти:** 1674 МГц
- **Память:** DDR5, 1280 Мбайт
- **Интерфейс:** PCIE x16 2.0
- **Подробности:** www.inno3d.com

Ноутбук MSI X-Slim X360

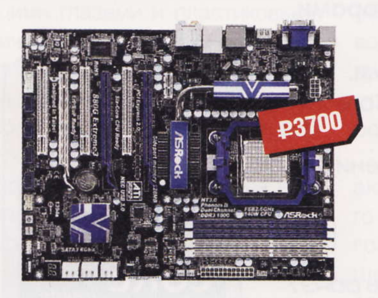
Похвалить лэптоп следует только из-за необычного внешнего вида. Как и большинство его предшественников из серии X-Slim, он довольно компактен, но, в отличие от них, окрашен в темный цвет, что делает X360 практически невидимым на черном столе – его присутствие выдают разве что не прикрытые заглушками порты, расположенные по бокам корпуса.



- **Матрица:** 13", 1366 x 768 пикс.
- **Процессор:** Intel Core i5-520UM, 1,06 ГГц
- **Память:** DDR3, 2 Гбайт
- **Габариты:** 324,0 x 227,0 x 22,5 мм
- **Вес:** 1,4 кг
- **Подробности:** www.msi.com.tw

Материнская **плата** ASRock 880G Extreme

Пропуская описание портов и разъемов, установленных на данной мамке, хотим сказать, что в устройстве реализована функция Unlock CPU Core, с помощью которой продвинутые пользователи могут пробовать разблокировать ядра процессоров AMD, «превращая» тем самым некоторые модели с индексами X2 / X3 / X4 в более производительные образцы.



- **Чипсет:** AMD 880G
- **Память:** 4 x DDR3, до 16 Гбайт
- **Видео:** 3 x PCIE x16 2.0
- **Форм-фактор:** ATX
- **Подробности:** www.asrock.com

Корпус **AeroCool Bx-500**

Модель стоит по праву назвать пределом мечтаний каждого компьютерного энтузиаста. Ее неоспоримым преимуществом перед похожими изделиями конкурентов является совместимость с широким диапазоном системных плат, вплоть до изделий, выполненных в форм-факторе E-ATX, а также возможность использования нескольких современных высокопроизводительных видеокарт длиной до 380 мм. Для обеспечения эффективного отвода тепла от многочисленных установленных компонентов инженеры придумали комплекс, состоящий из 10 вентиляторов. В их число входят: два 120-миллиметровых кулера (фронтальный и тыловой), сдвоенный 140-миллиметровый вытяжной «пропеллер», расположенный на верхней стенке корпуса, и шесть дополнительных посадочных мест под опциональные нижние и боковые устройства охлаждения диаметром 80 / 92 или 120 / 140 мм. Корпус также допускает монтаж СВО.



- **Отсеки:** 5 x 5,25", 6 x 3,5»
- **Габариты:** 568 x 480 x 215 мм
- **Подробности:** www.aerocool.com.tw

RSS

Ястреб – хищная птица. Она является атрибутом богов солнца и олицетворяет небеса, силу, знатность. Раньше считалось, что ястреб, подобно орлу, может лететь к солнцу и смотреть на него, не мигая.

Навигатор SHTURMANN Link 300

Правильно было бы назвать девайс не навигатором, а коммуникатором, так как и внешне, и внутренне он очень похож на указанный класс устройств. В Глобальную сеть выходит, аудио- и видеофайлы воспроизводит, осуществлять звонки на мобильные телефоны позволяет, да еще и работу со всевозможными интерактивными сервисами поддерживает.



- **Экран:** 4,3", 480 x 272 пикс.
- **Процессор:** Centrality Atlas III, 372 МГц
- **Слот расширения:** SD
- **Габариты:** 125 x 80 x 19 мм
- **Вес:** 200 г
- **Подробности:** www.shturmann.com

Коммуникатор Nokia N8

Ключевых нововведений в данной модели, пожалуй что, три. Одно из них касается установленного модуля ЦФК. В девайс встроена 12-мегапиксельная камера с оптикой Carl Zeiss, умеющая делать фотографии с разрешением 4000 x 3000 точек и снимать видео в формате HD (720p). Помимо этих возможностей она оснащена достаточным количеством разнообразных примочек и опций, таких как автофокус, ксеноновая вспышка, поддержка функций геотеггинга, распознавания лиц и улыбок. Записанный материал можно потом просмотреть на телевизоре, напрямую подсоединив к нему коммуникатор через HDMI-кабель. Важным событием стало и применение в аппарате технологии Multitouch (наконец-то финны внедрили ее в свои продукты!) – теперь, например, пользователь может легко масштабировать изображения двумя пальцами. Ну и последний момент, на котором хотелось бы заострить ваше внимание: данное устройство работает под управлением операционной системы Symbian[3].



- **Экран:** 3,5", 360 x 640 пикс.
- **Процессор:** ARM 11, 680 МГц
- **Слот расширения:** SD
- **Габариты:** 114 x 59 x 13 мм
- **Вес:** 135 г
- **Подробности:** www.nokia.com

Подставка Antec Notebook Cooler Mini

Несмотря на весьма скромные габариты устройства, его можно легко задействовать в процессе отвода тепла от довольно крупного мобильного компьютера. Оно оснащено 80-миллиметровым вентилятором, способным перегонять до 0,85 м³ воздуха в минуту и создающим шум не выше 19 дБ. Среднее время наработки «пропеллера» на отказ – 35 000 ч.



- **Совместимость:** ноутбуки с диагональю до 17"
- **Интерфейс:** USB
- **Габариты:** 229 x 121 x 25 мм
- **Подробности:** www.antec.com

Акустическая система ASUS u-Boom Q

Новинка состоит из цельного пластикового корпуса-бруска, в который встроены два динамика и сабвуфер. Подключение аудиосистемы к мобильному компьютеру осуществляется посредством интерфейса USB. Кроме воспроизведения музыки есть у девайса и второе предназначение – служить, если понадобится, подставкой для лэптопа.



- **Мощность:** 2,4 Вт
- **Диапазон воспроизводимых частот:** 20-15 000 Гц
- **Сопротивление:** 5 Ом
- **Подробности:** www.asus.com.tw

Накопитель Transcend StoreJet 25D3

Устройство наделено несколькими защитными механизмами, предохраняющими жесткий диск от воздействия вибрации и возможных ударов. Помимо этого накопитель следует отнести к разряду экономичных – после 10 мин. простоя он автоматически переходит в режим сна, сберегая, таким образом, значительное количество электроэнергии.



- **Объем:** 500 Гбайт
- **Интерфейс:** USB 3.0
- **Габариты:** 482 x 417 x 130 мм
- **Вес:** 191 г
- **Подробности:** www.transcendrussia.ru

Накопитель Transcend StoreJet 25D3 может функционировать в двух режимах. В первом случае для передачи данных он будет использовать спецификации интерфейса USB 2.0. Во втором переброска информации должна осуществляться посредством более современной его версии – USB 3.0.

Доступная игровая амуниция



DjFedos
hard@upweek.ru
Mood: адекватное
Music: Sex Pistols

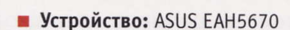
У нас в гостях не просто видеоускоритель, а претендент на звание «народной видеокарты». Казалось бы, чем он отличается от остальных? А тем, что он недорогой, но, по идее, должен тянуть достаточно навороченные игрушки.

Тестовый стенд состоит из матплаты Gigabyte GA-MA78GM-US2H, процессора AMD Phenom II X4 955 BE @ 3,7 ГГц, 2 x 2 Гбайт мозгов Kingston (800 МГц) и БП Thermaltake Toughpower XT на 775 Вт. Железо размещено в корпусе Gigabyte Triton 180.

Первое, что хотелось бы отметить, – это уровень шума карточки в простое. Увы, вентилятор, который, как утверждают разработчики карты, надежно защищен от пыли, хорошо слышно. Любопытно также, что GPU-Z версии 0.4.2 демонстрирует завышенное на 300 (600) МГц относительно указанных производителем в ТТХ значение частоты памяти в 3D-режиме. Неужто правда? Видимо, да: то же самое говорит и MSI Afterburner, разгонно-диагностическая утилита. Впрочем, сбросить герцовку памяти на значение по умолчанию удалось тем же Afterburner'ом.

Итак, по традиции начнем испытания с прогрева специальным бенчмарком. На сей раз используем MSI Kombustor – эта программа, несмотря на название, не имеет отношения к KDE, а является доработанной специалистами MSI версией FurMark. Стресс-тест проводится в режиме OpenGL 3. Графический процессор удалось прогреть до 70 °C, что по современным меркам немного. Можно будет попробовать разогнать карточку. Но это чуть позже, а сначала надо измерить ее производительность в штатном режиме.

Для начала поиграем в Call of Duty: Modern Warfare 2 и убедимся, что игра идет без тормозов. И действительно: минимум 48 fps, в среднем – 80. Теперь запустим бенчмарк «S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти», так как эта игрушка использует DirectX 11, а испытуемая славится, в частности, поддержкой данного прогрессивного API. Настройки качества были установлены на уровень «Средние», было включено улучшенное полное освещение (DX11), сглаживание не применялось, тесселяция и реалистичные тени были активированы. Результат не разочаровал: 48 (26), 54 (25), 59 (34) и 32 (23) кдр/с в четырех сценах при разном освещении. Как вы можете видеть, фреймрейт не проседал ниже 23 fps – очень хорошо, значит, можно играть. Без особых украшательств, ну так и цена карты не предполагает high-end.



- **Устройство:** ASUS EAH5670
- **Тип:** видеокарта
- **Видеочип:** Redwood
- **Частота видеочипа:** 775 МГц
- **Тип и частота памяти:** GDDR5, 2000 (4000) МГц
- **Объем памяти:** 1 Гбайт
- **Выходы:** DVI, HDMI, D-Sub
- **Подробности:** www.asus.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией ASUS (www.asus.ru)

Теперь погоняем видеоадаптер в более старой, но и более требовательной к железу версии S.T.A.L.K.E.R.: «Чистое Небо». Настройки графики отличаются только тем, что вместо DX11 для рендера используется DX10, все остальное установлено так же, как в предыдущем тесте. И результат, надо сказать, оказался существенно ниже: 24 (12), 48 (21), 55 (34) и 22 (11) кдр/с днем, ночью, в дождь и на заре соответственно. Играть в таких условиях охотников мало. Можно попробовать разогнать девайс – глядишь, и на «Чистое небо» мощности хватит...

Для разгона используем тот же самый MSI Afterburner. В результате упираемся в программные ограничения: утилита не желает поднимать частоту видеопроцессора выше 900 МГц, а частоту памяти стандарта GDDR5 ограничивает отметкой 4800 МГц. Другие программные средства (например, софтина Smart Doctor фирмы ASUS) позволяют в лучшем случае добиться тех же результатов. Говорят, при очень большом желании эту проблему можно устранить модификацией BIOS видеокарты, однако инструкций по этому вопросу я в Сети не нашел. С другой стороны, результат и так весьма впечатляющий, тем более что температура GPU под стресс-тестом Kombustor выросла всего на 3 °C. Ну что ж, посмотрим, дают ли поднятые частоты прибавку производительности.

В игре «S.T.A.L.K.E.R.: Зов Припяти» минимальное количество отрисованных за секунду кадров увеличилось на 2 в каждой из сцен, в то время как среднее не претерпело изменений. В «Чистом небе», напротив, минимальная частота кадров выросла на единицу только в последней сцене, а в остальных трех не изменилась. Однако средний фреймрейт поднялся существенно – 28, 54, 64 и 26 кдр/с соответственно.

По итогам испытаний видеокарту можно смело рекомендовать всем желающим. Единственный минус – ненулевой уровень шума от кулера, зато отношение мощности карты к ее цене действительно радует. **UP**

RSS

Осталось лишь добавить, что девайс не только холодный и непрожорливый, но и маленький по размеру. Система охлаждения не помешает поставить в соседний слот карту расширения, а длина текстолитовой платы составляет скромные 16 см.

Долой печки, даешь холодильники!

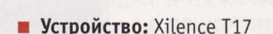


Konstructor
kons@upweek.ru
Mood: болею
Music: Kidneythieves

Трудно представить себе устройство более бессмысленное, чем охлаждающая подставка для ноутбука. Ну какая это, спрашивается, мобильность, если для работы необходима толстенная пластмассовая штуковина размером больше самого ноута, которая не лезет даже в рюкзак? Во всяком случае, именно так я размышлял до того, как сам обзавелся подобным девайсом. Теперь же перегретый ноутбук не жарит коленки мне, меньше задыхается сам и не раздражает шумом окружающих.

Конечно, в такой простой штуке, как внешняя охлаждалка, трудно придумать что-то новое, потому товарищи из Xilence и не стали ничего придумывать. Блок со 120-миллиметровым вентилятором прикреплен к изогнутой металлической трубе, оснащенной резиновыми ножками. Передние призваны удерживать ноутбук, задние же отвечают только за неподвижность самой подставки. Полезной площади вполне достаточно для 14-дюймового ноута, а вот более крупные модели могут и «на пузо» сесть.

Ветродуй шумит гораздо тише разогнанной ноутбучной жужжалки и подсвечивается красным цветом. Такой же иллюминацией оснащен и индикатор питания. Он получился достаточно ярким, и, если сам владелец его не заметит, тем, кто будет сидеть напротив, придется несладко. Для подключения подставки к компьютеру используется нестандартный кабель USB A-A, так что терять его не нужно. Сам по себе процессор моего Dell XPS 1330 прогревался до 77°, подставка же смогла остудить его до 70°. Негусто, но любые цифры не в состоянии были бы передать блаженство от того, что у тебя с коленок убрали раскаленную печку (смайл). UP



₽1000

- **Устройство:** Xilence T17
- **Тип:** система охлаждения для ноутбука
- **Типоразмер:** 15,4"
- **Подробности:** www.xilencepower.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Xilence (www.xilencepower.com).

Светлый джедай с лазерным мечом



Ohinvertedworld
hard@upweek.ru
Mood: бодрячком
Music: Junky XL

Всем знакома ситуация: нужно сделать срочный звонок, вы берете мобильник в руки, а там... все, сообщение «батарея разряжена, топайте до таксофона». Неприятно, правда? Ну а вдруг у вас ребенок родился, и вы не можете получить месагу с заветным «мальчик!» (ну или «девочка!» – лотерея все-таки)? Абсурд абсурдом, но ведь действительно в жизни немало моментов, когда у девайсов аккумулятор разряжен, а они крайне нужны. Ну и как тут избежать порыва и не швырнуть устройство в стену? А ведь нужно всего лишь вовремя заряжать своих мобильных товарищей – или юзать универсальные аккумуляторы.

К сожалению, редактор едва ли позволит мне написать FAQ по правильной и своевременной зарядке девайсов, поэтому остановимся на втором способе: использовании устройств, подобных FSP Magic III. Эта симпатичная коробочка на самом деле является «инъекцией», способной добавить вашему девайсу много дополнительных часов работы (для наиболее распространенных устройств переходники идут в комплекте). К тому же она обладает встроенной флэшкой на 1 Гбайт и лазерной указкой. Последняя, правда, вам едва ли потребуется – если, конечно, вы не директор крупной фирмы, которому иногда бывает нужно срочно показать что-то на экране, и не киллер с неисправной винтовкой (смайл).

Аккумулятор использовался неделю, за это время я зарядил его два раза. А подкармливать мне от него довелось плеер, три телефона и фотоаппарат. Вывод: эта вещь однозначно стоит того, чтобы ее приобрести, поскольку она сможет долго поддерживать в рабочем состоянии всю вашу «мобильную рать». UP



- **Устройство:** FSP Magic III
- **Тип:** универсальный аккумулятор
- **Емкость:** 1000 мА·ч
- **Габариты:** 80 х 43 х 11 мм
- **Подробности:** www.fsp-group.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией FSP (www.fsp-group.ru).

В комплекте с девайсом идет симпатичный мешочек довольно большого размера. В него вместо универсального аккумулятора можно положить телефон (что я и сделал), большой медиаплеер или компактный фотоаппарат.

Навигаториус обыкновениус



Ohinvertedworld!
hard@upweek.ru
Mood: приподнятое
Music: Ampersand

Прошли те времена, когда спутниковая навигация была доступна лишь спецслужбам и правительствам. Мало того, минули уже и те дни, когда побаловать себя такой игрушкой могли далеко не все автомобилисты и путешественники: доступность подобных девайсов сегодня высока настолько, что они есть чуть ли не в каждом такси. Что поделаешь, на дворе XXI век, GPS, так сказать, пошел в массы. Осталось дождаться лишь того момента, когда вместо объяснения на пальцах незадачливому водителю, «где находится улица такая-то», можно будет просто ткнуть пальцем в тачскрин.

Думаю, из первого абзаца все однозначно поняли, что в мои руки на сей раз попал очередной навигатор. Спешу напомнить, что последнее мое общение с устройством данного класса, а именно GlobusGPS GL-500, имело место полгода назад (UPgrade #49 (450)), так что, как бы мне ни хотелось, без сравнений обойтись не получится. К тому же сегодняшний и предыдущий девайсы находятся приблизительно в одной ценовой категории, оснащены схожими программами и дисплеями с одинаковой диагональю, так что провести параллели между ними будет весьма уместно.

Texet TN-701 BT – таково имя новоприбывшего товарища. Открыв коробку, первым делом обнаруживаем аппарат, заботливо упакованный в пленку. Дизайн навигатора не вызвал особых эмоций: толщина устройства небольшая, а в остальном это вполне стандартный «кирпич». По левому борту изделия расположились гнездо под наушники, разъем mini-USB (он же используется для зарядки) и слот для карт mini-SD (T-flash). Остальные стороны устройства практически свободны: справа торчит торец стилуса, сверху – кнопка включения, сзади – Reset и динамик, а также загадочный прозрачный кружок из пластика, очень смахивающий на камеру. Впрочем, инструкция все расставила по своим местам: это датчик освещенности, благодаря которому навигатор сам изменяет подсветку экрана (кстати, весьма к месту).



- **Устройство:** Texet TN-701 BT
- **Тип:** GPS-навигатор
- **Экран:** TFT LCD, 5"
- **ОС:** Microsoft Win CE 6.0
- **Процессор:** SiRF Atlas, 500 МГц
- **Память:** 2 Гбайт
- **Подробности:** www.texet.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Texet (www.texet.ru)

Комплектацию устройства богатой не назовешь: в коробке нашлись автомобильный адаптер питания, зарядка от сети 220 В, USB-кабель, очень классный держатель, благодаря которому в машине аппарат почти не дрожит, и пара инструкций – к программе GPS и к самому девайсу.

Аккумулятор у изделия оказался пуст и потребовал зарядки. Кстати, благодаря тому, что TN-701 не захотел включаться сразу, со мной произошла довольно забавная история: пожелав опробовать аппарат, так сказать, «не отходя от кассы» и заодно убить пару свободных часов, первым делом, выйдя из редакции, я постарался забраться в самый отдаленный закоулок столицы, чтобы потом навигатор с честью вывел меня к метро. Через некоторое время я осознал, что уже совсем не представляю, где нахожусь, и, решив, что настал «час X» для моего полевого теста, открыл коробку. Обнаружив, что навигатор так оголодал, что не то что направлять на путь истинный, а даже пару ласковых мне сказать не может, я, безусловно, здорово огорчился. Пришлось потратить еще лишних полчасика на то, чтобы определить свое местоположение более традиционными способами (смайл).

Ну а пока навигатор насыщается энергией, самое время поговорить о его параметрах. Он оборудован пятидюймовым дисплеем с разрешением 800 x 480 и чипсетом SiRF Atlas 500 МГц, а заведует всем этим хозяйством Windows CE .NET 6.0. Также имеется встроенный модуль Bluetooth. В общем-то, такой конфигурацией сегодня мало кого удивишь. Функциональность девайса тоже не выделяется чем-то особенным: кроме навигации в числе «скиллов» аппарата проигрывание видео (MPEG, MPG, ASF, WMV, AVI), музыки, просмотр графических файлов, чтение документов с расширением .txt, синхронизация с телефоном и работа в качестве гарнитуры. Кроме этого в навигатор встроили пару полезных утилит и совсем немного игр. Но один пункт меню меня заинтересовал особенно: назывался он «Выход в Win CE». Проще говоря, после нажатия на данную кнопку весь стандартный интерфейс закрывается, а мы оказываемся на вполне обычном рабочем столе. Там обнаруживаем Microsoft Office, браузер Internet Explorer, WinRAR, MSN Messenger и другие приложения, которые недоступны сразу. Чем это нам грозит? Как минимум более удобной работой с файлами и более точной настройкой аппарата под свои нужды.

RSS

Windows CE – модульная ОС, которая служит основой для устройств нескольких классов. Windows Mobile фактически есть набор платформ, основанных на Windows CE. В настоящее время в этот набор входят Pocket PC, SmartPhone и Portable Media Center. (Wiki)

Впрочем, не стоит питать иллюзий: Win CE – конечно, не замена Windows Mobile, функциональность первой заметно ниже, нежели у «мобильной» ОС, но в любом случае такой свободный доступ к операционке – это плюс (если быть точным, Mobile основана на CE, подробнее об этой системе читайте в RSS).

После рассказа о способностях пора перейти к нашим потребностям. С основной функцией у девайса все в порядке: предустановленной программой навигации оказалась City Guide третьей версии, которая вполне удовлетворит непритязательного пользователя своими возможностями: имеются и «points of interest», и обновление информации о пробках по GPRS, и другие вкусности вроде записи треков. Позиционирование осуществляется довольно точно, к скорости работы претензий нет: все быстро, никаких тормозов. И хотя GL-500, который тестировался мной в прошлый раз, тоже не отличался медлительностью, у Texet быстродействие существенно выше. Может быть, сыграли свою роль несколько более мощный процессор и ОС новой версии, не знаю.

Раз за навигацию можно не волноваться, самое время развлечься. Но вот тут-то крылся самый главный подвох: девайс ни музыку, ни видео проигрывать не хотел. В том пункте, где пользователю предлагают выбрать файл для воспроизведения, было пусто, несмотря на наличие в аппарате тестового контента. Проблема решилась с помощью перепрошивки девайса, после которой все стало замечательно: медиафайлы «заиграли». Устройство в плане качества воспроизведения звезд с неба не хватает, предпочитая держаться на уровне других навигаторов. Игр обнаружилось прискорбно малое количество – всего лишь две штуки, зато в одной из них был аж 121 уровень (смайл).

Ради эксперимента я решил попробовать поставить на Windows CE пару приложений в надежде сделать из аппарата «конфетку» – превратить хотя бы в подобие КПК. Однако мои усилия не увенчались успехом: ни одна программа не запустилась. Но мне все же кажется, что при должном терпении и наличии большого количества свободного времени можно заставить устройство работать с не очень требовательными приложениями, правда, сразу возникает резонный вопрос: «Зачем?» Не для этого девайс был создан. К тому же работа в среде Windows оставляет желать лучшего: даже после перенастройки стилуса для того, чтобы система реагировала на нажатия, приходилось тыкать в экран по несколько раз.

Ладно, хватит растекаться мыслию по древу, пора подвести итоги. TN-701 – вполне достойный навигатор, не без недостатков, конечно, но, учитывая тот факт, что данное устройство на момент написания статьи можно было найти лишь в одном магазине, есть шанс, что производитель исправит все недоработки. Собственно, программисты уже пофиксили большинство багов в новой прошивке, по крайней мере те, которые выявил я. Безусловными плюсами девайса являются высокая скорость работы и навигации, а также интересная фишка с выходом в «голую» Windows. Нельзя сказать, что устройство блещет разнообразием функций, но, мне кажется, оно вполне удовлетворит любого пользователя. К сожалению, есть еще проблемы с интерфейсом, и над ними стоит поработать. Вердикт закономерен: свои деньги Texet TN-701 BT отрабатывает. А это самое главное. UP

Дешевле, но лучше



Darth Gil
hard@upweek.ru
Mood: сойдет
Music: Tomahawk

Я не раз убеждался, что «дороже» не означает «лучше». Но когда речь идет о продукции одной и той же компании, более того, об однотипных устройствах, это несколько удивительно.

Совсем недавно я рассматривал клавиатуру Galaxy от той же Defender, и, по моим впечатлениям, она уступает героине сегодняшнего теста Inox 900, хотя стоит в два раза дороже. Правда, в количественном выражении разница в ценах между ними невелика, ведь обе клавиатуры относятся к самому нижнему ценовому сегменту.

В отличие от своей «старшей подруги», Inox не является полноразмерной клавиатурой, что, впрочем, не делает ее неудобной. Претензии у меня возникли разве что к короткой клавише Backspace, но этим часто страдают и полноценные борды.



- **Устройство:** Defender Inox 900
- **Тип:** проводная клавиатура
- **Интерфейс:** USB 2.0
- **Подробности:** www.defender.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Defender (www.defender.ru)

Как и другие ультратонкие клавиатуры этого производителя, Inox 900 немного прогибается в центре, но за счет уменьшенной длины и более качественного пластика этот минус выражен не так сильно. Кнопки имеют короткий ход, но нажимаются четко, без стука и лишнего шума. Вот только подсветки нет, но и цена не та, чтобы к этому придираться. Дополнительные клавиши разделены на два логично организованных блока, и их форма помогает избежать случайных нажатий.

Очень понравилось покрытие корпуса «под металл», более всего напоминающее не заявленную бронзу, а мельхиор. Не знаю, настолько ли оно износостойко, как обещает производитель, но впечатление производит приятное как внешне, так и на ощупь.

В общем, девайс действительно хорош – он является, наверное, одним из лучших устройств, которое можно приобрести по столь низкой цене. UP

Inox – очевидно, сокращение от «inoxidable», то есть «неокисляющийся». Имеется в виду, надо полагать, особое покрытие клавиатуры. Впрочем, если подойти к вопросу формально, то к окислению под воздействием среды не склонен как раз-таки обычный пластик, а не металл (смайл).

Синие лучи высокой четкости

DjFedos
hard@upweek.ru
Mood: blues
Music: Eric Clapton

Пишущий BD-привод до сих пор остается дорогим удовольствием, поэтому многие производители оптических приводов выпускают компромиссные варианты – комбоприводы, которые умеют читать BD и записывать DVD и CD. Компания Toshiba Samsung Storage Technology исключением не стала.

В комплект поставки входят четыре винта, позволяющих закрепить устройство в корпусе, кабель SATA, инструкция по монтажу и диск с утилитами. Однако, прежде чем установить Cyberlink Blu-ray Disc Suite, я решил попробовать проиграть «синелучевую» пластинку бесплатными средствами. Мало ли, вдруг такие дисководы продаются и без коробок, и без полезного диска в комплекте...

В случае с любимым Media Player Classic меня ждала неудача. Диск читался, но изображение дергалось, и смотреть на эти конвульсии было совершенно неинтересно. Зато VLC, кроссплатформенный плеер с открытым исходным кодом, привередничать не стал. Единственное «но»: ему надо скармливать не весь диск (как DVD, например), а прицельно папку Bdmv/Stream, содержащую видео. А еще лучше сам файл с фильмом. Его можно отличить от заставок и рекламного мусора по размеру – он самый большой на диске. VLC воспроизводит контент плавно и красиво, сердце радуется. Нагрузка на процессор Phenom II X4 955 BE составляет порядка 25%.

Убедившись в том, что пользователь OEM-версии привода не пропадет без комплектного ПО, вставляем в привод прилагаемый диск и инсталлируем Blu-ray Disc Suite. Я отношусь к подобным программным пакетам с большим предубеждением, предпочитая отдельные утилиты для каждой задачи, причем бесплатные и легкие. Однако в данном случае все не так страшно, как обычно.

Набор «энтузиаста Blu-ray» мне понравился. После его установки на рабочем столе появляется ярлык в виде белой стрелки на синем кружочке. Этой пиктограммой вызывается меню, из которого можно выбрать задачу, которую вы хотите предложить компьютеру. Они разделены на 7 категорий.

Первая из них называется Favorites («Избранное») и обозначается сердечком. Изначально вкладка пустая, добавлять в нее пункты можно, щелкая правой



- **Устройство:** Toshiba Samsung Storage Technology SH-B083L
- **Тип:** привод BD-ROM / DVD±RW
- **Интерфейс:** SATA II
- **Форм-фактор:** 5"
- **Объем кэша:** 2 Мбайт
- **Подробности:** www.samsung.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Samsung (www.samsung.ru)

кнопкой по содержимому других разделов и выбирая Add to Favorites. Предназначена она для быстрого доступа к функциям, которые чаще всего нужны пользователю. Вторая имеет отношение к звуку, точнее к аудиодискам, и называется Music. Здесь можно записать AudioCD или, наоборот, скопировать его содержимое на винт в виде WAV или WMA. Еще можно прожечь CD или DVD со звуком в MP3 или WMA, при этом исходные звуковые файлы могут быть разных форматов. Только FLAC софтина Power2Go, которая этим занимается, не воспринимает никак. И CUE-листы она тоже не понимает.

Следующая вкладка служит для записи CD или DVD с данными и именуется Data. Также в ней можно дать команду на форматирование перезаписываемого диска таким образом, чтобы на него можно было перетаскивать файлы, как на флэшку, и они тут же записывались. Четвертая категория носит имя Movie Player. Она простая и понятная, в ней два пункта: «Смотреть кино с BD» и «С DVD».

Следующее подменю названо Photo & Video. Оно позволяет, во-первых, создавать диски с видеоконтентом и слайд-шоу в разных форматах (в том числе в AVCHD, то есть видео высокой четкости, сжатое кодеком H.264, на обычном диске DVD). Во-вторых, переписывать отснятые камерой материалы непосредственно на CD- / DVD-диск в реальном времени. Кроме того, есть еще возможность залить на оптический диск папку VIDEO_TS таким образом, чтобы аппаратный DVD-плеер без проблем его считал. И наконец, отсюда же вызывается приложение MediaShow для просмотра, упорядочивания и базовой правки видеороликов и фотографий.

Далее идет аскетичный раздел Copy & Backup. В нем всего один пункт, который позволяет скопировать диск с данными. Последняя же вкладка называется Utilities. Здесь можно создать образ диска или записать оный на болванку.

Кроме вышеперечисленного списка задач из оболочки можно вызвать список приложений, входящих в Blu-ray Disc Suite. Их шесть: плеер PowerDVD, прожигалка Power2Go, видеоредактор PowerProducer, вьюер фотографий и видеоклипов MediaShow, утилита для создания обложек LabelPrint (с ее помощью можно наносить рисунки и на диск за счет технологии LabelFlash, привод ее поддерживает) и InstantBurn, благодаря которой пользователь может обращаться с перезаписываемым оптическим диском примерно как с флэшкой. UP

RSS

В статье много внимания уделено комплектному софту. Разумеется, с чтением BD и записью обычных оптических дисков привод отлично справляется, но это ожидаемо и потому не столь интересно. То ли дело Blu-ray Disc Suite!

Ксерокс – это звучит тихо



Dr.Kox
kox@upweek.ru
Mood: ну и ладно
Music: колокол

Мы быстро привыкаем к иноязычным названиям вещей и предметов, которые дают им фирмы-изготовители. Иногда даже сами начинаем называть некоторые из них именами компаний, выпустивших данный продукт. Вспомните, ведь мы все внедорожники без разбора именуем «джип», не задумываясь, что это название американского автопроизводителя. А если вам потребуется заклеить липкой лентой свой багаж, не обращайтесь с просьбой к ближайшему иностранцу дать вам скотч, потому, что в лучшем случае вам предложат стаканчик виски. То же самое мы видим и в отношении копировальных аппаратов, повсеместно в России называемых «ксероксами» потому, что копиры именно этой компании пришли на наш рынок первыми. Правда, если копнуть поглубже, то выяснится, что именно Xerox и была основоположницей «сухого написания» (так можно перевести с греческого слово «ксерография»).

Но не только копирами знаменита фирма «Ксерокс». Есть в ее арсенале и «просто» принтеры. Изучением одного из них, а именно лазерника Xerox Phaser 3140, мы сейчас и займемся.

Распечатав упаковку и вытряхнув из нее «фазер», убеждаемся, что никакими дизайнерскими изысками устройство нас в данном случае не порадует. Обычный серый кубик с небольшой синей надстройкой, предназначенный для осуществления бумажного круговорота в небольшом (как вариант – домашнем) офисе. Способность приготавливать 18 горячих пирожков, пардон, листов в минуту строго указала нашему герою определенную нишу, в которой он и будет пытаться закрепиться, соблазняя покупателей габаритами, качеством, ценой, а также именем бренда.

Описывать набор прилагаемого имущества – дело неблагодарное, поскольку к нам на тесты приборы подчас приходят, мягко говоря, не совсем в полной комплектации. Но диск с «дровишками» приложили – и на том спасибо. Вот еще бы и картридж пополнее был... Забегая вперед, скажу, что рисунки поначалу получались по-

₽3300

- **Устройство:** Xerox Phaser 3140
- **Тип:** лазерный принтер
- **Разрешение печати:** 600 x 1200 dpi
- **Скорость печати:** 18 стр/мин
- **Потребление энергии:** 360 Вт
- **Уровень шума:** 50 дБА
- **Габариты:** 360 x 230 x 390 мм
- **Вес:** 7,5 кг
- **Подробности:** www.xerox.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Xerox (www.xerox.ru)

лосато-бледновато, а узнать о количестве волшебного порошка в запасниках было непросто – в моем случае в графе «О тонере» красовался ноль.

Для домашнего использования принтера важно знать, сколь силен издаваемый им шум при прогреве и собственно при печати. Мне есть с чем сравнивать, поскольку я являюсь счастливым обладателем HP 1006, да и повидал (точнее послушал) лазерников немало. Так вот, по данному параметру Xerox вырывается вперед, поскольку процесс получения каждого листа бумаги проходит у него гораздо тише, чем можно было ожидать от подобного аппарата. И хлопки при подхвате очередной страницы, и гудение при «запекании» текста на ее поверхности – все звуки уже не бьют по ушам.

Мне подсказывают добрые друзья, что и габариты – тоже немаловажный критерий для домашнего печатника. Так вот, Phaser 3140 позиционируется как компактный агрегат, с чем трудно не согласиться. Зачет!

«Будь попрочнее старый таз, длиннее был бы наш рассказ»: у нас, как у классика, повествование может получиться несколько незаконченным, и все из-за опустошенного картриджа. Но все же эксперимент необходимо завершить в любом случае, поэтому – «Ready, Set, Print!» – применим старый дедовский метод под названием «Потряси картридж». Выставим режим печати на 1200 dpi и начнем. Первая страница была полностью готова уже через 8 с, что не есть великое достижение, но и не полный провал. Для дома, для семьи пойдет, тем более что многостраничные документы будут выдаваться гораздо быстрее, ведь основное время расходуется в самом начале процесса на прогрев «печки». Каждый последующий лист выходит из недр «3140-го» уже через каждые 1-2 с. Шрифт с ровными и четкими краями вполне различим до 3-го кегля, но для этого ни в коем случае не стоит включать режим экономии тонера. Изображения (даже фотографии) получатся разборчивыми при обоих режимах (1200 и 600 dpi), в «старшем» они чуть качественнее, но и печатаются подольше (прибавка по времени – около 20%).

Принтер Xerox Phaser 3140 компактен, недорог, качественно выполняет свою работу. А что еще нужно студенту (школьнику, домохозяйке, инженеру, дворнику, танкисту – нужное подчеркнуть)? UP

Xerox выпустила в 1949 году первый в мире копир Model A, который мог в точности перенести на носитель копируемое изображение. А в 1959 году широкой публике был представлен автоматический Xerox 914, который изготавливал копии на обычной бумаге.

Стекло, железо и дизайн



Moxnatii
moxnatii@upweek.ru
Mood: мне бы в...
Music: «Слот»

В конце октября 2009 года компания Hewlett-Packard провела в России презентацию новой линейки ноутбуков под суббрендом ENVY. Под этой маркой будут выпускаться ULV-лэптопы высшего класса. Судя по материалам в Сети, на данном празднике жизни все было очень пафосно, ярко и красиво (нас там, к сожалению, не было). На суд общественности представили две модели линейки ENVY под номерами 13 и 15. Как следует из их названия, различаются они диагональю экрана (13" и 15"), ну и, конечно же, начинкой.

Обычно дизайн новых моделей ноутбуков наследует элементы оформления «старших» товарищей, но в данном случае дизайнеры взялись за работу с чистого листа, причем листа металла. Да, именно так. Корпус ENVY изготовлен из сплава алюминия и магния. Это не увеличило вес ноутбука, скорее даже наоборот, поскольку нового материала нужно намного меньше, чем пластика, для обеспечения должной прочности. А об эстетической стороне вопроса и говорить не приходится – сравнивать тут металл с пластиком как-то даже неприлично.

Плавные обводы корпуса, нежно-серебристый цвет и холодный металл – все это радует и глаз, и руки. В дизайне машинки сочетаются простота и безупречный стиль, нет ни следа вычурности. Внутреннее убранство гаджета соответствует внешнему – все лаконично и на своих местах.

При сохранении достаточно скромных габаритов корпуса инженерам компании HP удалось установить в ноутбук удобную и большую клавиатуру. Крупные кнопки с мягким ходом расположены на расстоянии пары миллиметров друг от друга (у меня легко получилось работать на этой борде в толстых перчатках). Но, наверное, нет смысла повторять заезженную поговорку про бочку меда и ложку дегтя, но идиллию эргономики подпортили укороченные кнопки «вверх» и «вниз»: их урезали наполовину (правда, этим страдают многие компактные машинки).

- **Устройство:** HP Envy 13-1015er
- **Тип:** ноутбук
- **Процессор:** Intel Core 2 Duo, 2,13 ГГц
- **Экран:** 13,1", 1366 x 768 пикс.
- **Видеокарта:** ATI Mobility Radeon HD 4330
- **Память:** DDR3, 5 Гбайт
- **Накопитель:** SSD, 160 Гбайт
- **Габариты:** 320,0 x 215,0 x 20,5 мм
- **Вес:** 1,7 кг
- **Подробности:** www.hp.com
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией HP (www.hp.com)

Под бордой расположился достаточно большой тачпад, незаметно «перетекающий» в клавиши. За пределы клавиатуры вынесена лишь одна кнопка – Power. На «доске» находится и индикатор питания.

Про экран не могу сказать ничего, кроме «отлично!». Матрица спрятана под глянец стекла. Подсветка монитора – светодиодная, что, в общем-то, само собой разумеется, учитывая сегмент, в котором HP позиционирует сей девайс. Углы обзора большие. Искажений замечено не было – что сбоку, что сверху. Картинка яркая и насыщенная. Разрешение дисплея – 1366 x 768 пикс.

На веб-камере я не стал бы останавливаться, так как она не особо отличается от изделий конкурентов, если бы не упоминание в пресс-релизе о работе в темное время суток или в условиях плохой освещенности. Простите, господа, но камера и при хорошем-то освещении результатами не блещет, а в темноте... Самое лучшее, что у нее есть, это светодиод состояния, вот он светится отлично, а сам «электронный глаз»... Ну, в общем, вы поняли.

Акустическая система выдает нормальный звук (разумеется, для акустики, вмонтированной в ноут), играет без скрипа и скрежета даже на полной громкости. Вентиляционные отверстия выведены на заднюю, правую и левую стороны корпуса. Данное решение оказалось намного удачней, чем стандартное расположение «дыхательных щелей» под днищем. Этот ноут и на диван можно смело положить без дополнительной подставки для охлаждения.

Прейдем к интерфейсам. С левой стороны расположились кардридер и разъем питания. На противоположной – аудиоджек 3,5 мм, два разъема USB и HDMI. Думаю, вы заметили отсутствие в списке интерфейсов «связиста» – RJ-45. Сетевая карта включена в комплект поставки, но она существует в виде донгла. В результате у нас остается всего один свободный USB-порт. Надеюсь, что у инженеров из HP были веские причины сделать так, как сделано. Неудобство в работе вызывает проблема с одновременным подключением «пузатой» флэшки и еще одного USB-устройства. Моя «толстушка» Trans-

RSS

HP была основана в 1939 году У. Хьюлеттом и Д. Паккардом, выпускниками Стэнфордского университета 1934 года, как компания по производству тестирующего и измеряющего оборудования. Первым продуктом был высокоточный аудиоосциллятор Model 200A. (Wiki)

cend JetFlash отказалась пускать жильцов в соседнюю комнату. Правда, это скорее придирка. А вот что действительно расстроило, так это отсутствие привода. Но на это можно посмотреть с двух сторон. С плохой: ENVY – это не бюджетный нетбук, конкуренты уже вовсю устанавливают в свою продукцию не то что DVD-читалки, а Blu-ray-приводы. Или с хорошей: производитель извинился за отсутствие данного девайса в комплекте, вложив в поставку SD-карту на 2 Гбайт. Да и вообще, антивирусы уже давно продают на флэшках, а в этом году обещали подтянуться и производители игр. И конечно же, не стоит забывать об увеличении веса девайса при установке в него привода и о сокращении времени его автономной работы.

А теперь приступим к вскрытию. Начинка «тринашки» соответствует дизайну, если не сказать большего. Для такой комплектухи и корпус-то не нужен! Сердце ENVY 13 – процессор Intel Core 2 Duo SL9600 с частотой 2,13 ГГц. Набор системной логики построен на чипсете Intel Cantiga GS45. В машинке установлено 5 Гбайт оперативной памяти DDR3 с частотой 1066 МГц от компании Samsung. Модуль на 1 Гбайт распаян на материнской плате, а планка в четыре гига устанавливается в слот. Жаль, что увеличить объем в будущем не получится из-за ограничения на пресловутые 5 Гбайт, выставленного производителем, хотя чипсет может переварить до восьми. Ну да ладно, этого еще пару лет будет хватать за глаза. А если у вас даже и возникнет желание увеличить емкость ОЗУ, то без похода в сервис-центр сделать это будет крайне затруднительно.

Нижняя часть ноута полностью «зашита» (но это болезнь многих компактных машинок), так что в случае, если вы убьете лэптоп, оперативно, а самое главное – самостоятельно извлечь винт у вас не получится (хотя, если он уже убит, выковыривать внутренности можно любым техносадистским способом).

За размещение операционной системы и хранение данных отвечает 160-гигабайтный SSD-накопитель от Intel. Наличие твердотельного диска позволит сохранить инфу даже в случае серьезных передряг. За видео ответственна ATI Mobility Radeon HD 4330. Дискретная карточка, конечно же, положительно влияет на производительность системы, но и уменьшает время автономной работы. Эффективней было бы организовать гибридное решение, так как чипсет GS 45 имеет интегрированное видео. Графических тестов, чтобы погонять сей акселератор, у меня под рукой не было, да и нет в бенчмарках особой нужды. Ясно, что данная карта звезд с неба не хватает, и в современных играх использовать ее бесполезно (ну, я бы не стал так безапелляционно это утверждать – все же не все игрушки сегодня очень тяжелы графически. – Прим. ред.), а вот видео высокого разрешения она проглотит и не подавится (по моему опыту и наблюдениям, чем навороченней ноут, тем реже его заставляют выкладываться на полную катушку, и приложения тяжелее «Зумы» или «Косынки» используют на нем крайне редко).

Штатной батареи хватает примерно на 2 ч активной работы. Правда, при желании возможно приобретение дополнительного аккумулятора. Батарея крепится к нижней части корпуса, увеличивая толщину ENVY примерно на полсантиметра, вес – на 300 г, а время «автономки» – чуть ли не до 7 ч. Вот и все. Нареканий ENVY 13 за двое суток работы с ним у меня не вызвал. UP

Белоснежный ветродуй



Moxnatii
moxnatii@upweek.ru
Mood: перегрелся
Music: тишина

По заявлениям специалистов Thermaltake, 120-миллиметровый вентилятор ISGC FAN 12 является уникальным представителем семейства винтокрылых, существенно превосходя аналогичные продукты конкурентов. Первая отличительная черта – запатентованная технология «отгрызенный кусочек пластика на конце каждой лопасти». Такая конструкция снижает уровень шума на 3%, а в сочетании с особым изгибом каждой «лопатки» еще и увеличивает воздушный поток на 15%. Второе – использование гидродинамического подшипника, рассчитанного минимум на 50 000 ч непрерывной работы.

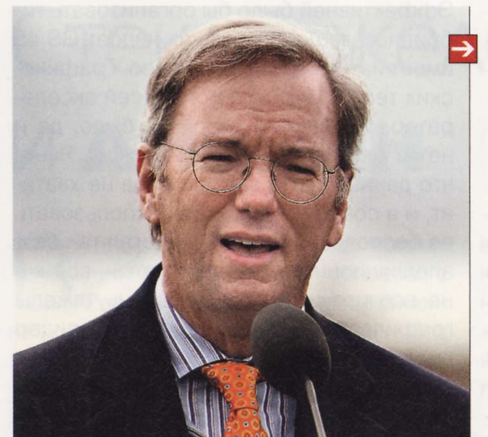
Скорость вращения изменяется в диапазоне от 800 до 1300 об/мин поставляющимся в комплекте регулятором. А для желающих уменьшить вибрацию от работы FAN 12 в коробочку положен набор силиконовых «болтиков».

Тестирование проводилось на четырех двухтерабайтных дисках, попавшихся мне под руку. Без дополнительного охлаждения температура винтов равнялась 38° при простое и 56° – при активном использовании. На минимальных оборотах за треском дисков присутствие ISGC FAN 12 обнаружить было практически невозможно. Средняя температура в отсутствие нагрузки составила 35°, а при активных чтении / записи – 47°. А вот на максимальных скоростях шум крыльев наших «ощипанных птиц», махая крыльями, перекрыл гул процессорного Zalman CNPS7000C. При простое хардов температура равнялась 33°, при использовании же не поднималась выше 38. Результат оказался весьма неплохим. Кулер, скорее всего, стоит запрошенных за него денег, но место ему – определенно в машине весьма небедствующего геймера. UP



- **Устройство:** Thermaltake ISGC FAN 12
- **Тип:** вентилятор
- **Форм-фактор:** 120 мм
- **Скорость вращения:** 800-1300 об/мин
- **Подробности:** www.thermaltakerussia.ru
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Thermaltake (www.thermaltake-russia.ru)

Технологию сегментированного уменьшения площади лопастей вентилятора использует не только Thermaltake. Компания Noctua в своем процессорном кулере NH-U12P также задействовала данный прием, с той лишь разницей, что вырезы были сделаны по длине «лопаток».



YouTube: популярный, но неприбыльный

Свое пятилетие наиболее известный видеоресурс интернета, принадлежащий корпорации Google, отметил впечатляющими показателями: сейчас ежедневно YouTube транслирует около 2 млрд видеороликов. Но, как ни странно, несмотря на бешеную популярность, сервис, основанный чуть более пяти лет назад, так до сих пор и не приносит прибыли своему владельцу. Представители поискового гиганта сообщают, что это связано прежде всего с высокой стоимостью обслуживания сайта и незначительным количеством привлекаемой рекламы. В своем недавнем интервью исполнительный директор Google Эрик Шмидт (Eric Schmidt) пообещал в течение этого года сделать YouTube прибыльным, очевидно за счет рекламных показов. Однако до сих пор это явление не приобрело массового характера из-за затяжного конфликта с крупной корпорацией Viacom, обвиняющей видеопортал в нарушении авторских прав. Так что пока мы видим рекламу только в роликах, описанных в партнерском соглашении. Что же в результате выйдет из затеи руководства видеохостинга, мы вскоре узнаем.

Новое поколение Wii

Постепенно начинают просачиваться слухи о новой версии игровой консоли Nintendo Wii. И хотя компания-производитель крайне неохотно делится подробностями о новинке, уже известно, что она получит больше встроенной памяти, поддержку HD и привод Blu-ray, который в первую очередь будет ограничивать активность пиратов. Но, учитывая, что конкуренты скоро предложат свои аналогичные устройства, основной акцент будет сделан, скорее всего, на выпуск нового игрового контента, включая Metroid Other M и Super Mario Galaxy 2.



Windows теряет VoIP

Вице-президент Skype Дэн Нири (Dan Neary) неожиданно заявил, что его компания не будет создавать версию своей «звонилки» для Windows Phone 7. Вместо этого будут вестись разработки для Android, iPhone и Symbian. Причина проста: пока новые мобильные «Окошки» не поддерживают режим «реальной многозадачности», и при переключении на другое приложение звонок из Skype, скорее всего, будет обрываться. Теперь редмондцам, оставшимся без VoIP, придется где-то искать замену безальтернативному «Скайпу».

Миллион ПК в день

Исполнительный директор Intel на проведенной недавно конференции сообщил, что на данный момент в мире в продажу ежедневно поставляется более 1 млн персоналок, которые оснащены процессорами от его компании. К 2014 году этот показатель должен возрасти вдвое, что составит около 700 млн компьютеров в год. А через пять лет планируется уже производить около 1 млрд чипов ежегодно. Разумеется, не последнюю роль в этом сыграет растущий рынок нетбуков, а также прогнозируемый бум в сегменте планшетных девайсов.

$190 000 за iPad

Примерно такую сумму в пересчете по курсу с британских фунтов придется отдать за версию «яблочного» планшетника от компании Stuart Hughes, которая уже не в первый раз украшает драгоценностями девайсы калифорнийских новаторов. В версии «для богатых» вся задняя часть гаджета имеет золотое покрытие в 22 карата, а логотип Apple и надпись «iPad» сделаны из 53 бриллиантов весом в 25,5 карата. Роскошная модификация «таблетки» с 3G-связью и 64 Гбайт памяти выпущена в количестве 10 экземпляров.

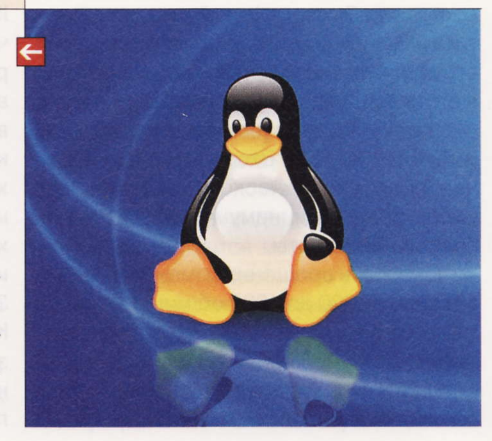
Chrome-ноутбуков не будет

Компания Acer решительно опровергла слухи о возможности презентации девайсов с ОС Chrome на выставке Computex в Тайбэе. Сама Google обещала, что соответствующие нетбуки поступят в продажу уже во второй половине этого года, но, судя по всему, этого может и не произойти. Acer также заявила, что «операционная система интересна, но требует дальнейшего изучения с позиции потребителя». При этом не были озвучены никакие сроки возможного появления мобильных устройств с «хромовой осью» на борту.

Игровое «окно» для Linux

Теперь на ОС Linux будет легче запускать игры, рассчитанные на семейство Windows: с релизом последней CrossOver Games 9.0 шансы «линуксоидов» порадоваться любимой игрушке в родном окружении резко увеличиваются. Новая версия полезной программы, как и предыдущие, основана на открытом проекте Wine (www.winehq.org), продукты которого позволяют запускать Windows-софт на других операционных системах.

Помимо множества улучшений, начиная с упрощенного процесса установки и заканчивая исправлениями ошибок в интерфейсе, геймерам также предлагают замечательную фичу, которая частично избавит их от процесса «подгонки» игр к особенностям «пингвинчика». Теперь пользователи Linux без всяких ограничений смогут вести обмен «профилями совместимости» (Compatibility Profiles) в виде файлов формата C4P, в которых хранятся готовые настройки для корректной работы приложений. Кстати, в отличие от самой Linux, новое ПО распространяется вовсе не бесплатно: после 7 дней ознакомительного периода за него придется отдать $39,95.



RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

Android 2.2: и модем, и роутер

На днях стало известно, что ОС Android версии 2.2. помимо поддержки Adobe Flash будет снабжена и рядом «сетевых» функций. Устройства с новой операционкой при подключении к ПК через кабель или Bluetooth будут выступать в роли модемов, кроме того, «андроиды» смогут нормально «раздавать» интернет через Wi-Fi, превращаясь в настоящие мобильные точки доступа. Однако существует опасность, что некоторые операторы могут заблокировать данные фичи. К счастью, российским пользователям это, скорее всего, не грозит.



iPhone 4G будет в июне!

По сведениям аналитиков портала Digitimes, производственная компания Foxconn уже приступила к выпуску и поставкам нового iPhone 4G. Скорее всего, первые образцы появятся в продаже вслед за конференцией разработчиков Apple, которая состоится 7 июня в Сан-Франциско. Партия в 4,5 млн девайсов выйдет в ближайший месяц, остальные 19 млн – до конца года. Также удалось узнать, что гаджеты оснащены качественными LCD-экранами с применением технологии AFFS, которая уже используется в смартфоне HTC Hero.

3 Тбайт от Seagate

Компания Seagate подтвердила планы по выпуску винчестеров нового поколения с емкостью 3 Тбайт к концу этого года. Поначалу харды будут поставляться только в корпоративный сектор, которому всегда требуется больше места для хранения данных. Но помимо этого Seagate сообщает и о другой своей разработке – жестких дисках такой же емкости, но диаметром 2,5", которые, очевидно, подойдут для портативных девайсов. Однако производитель не пожелал поведать, когда следует ожидать появления первого «ноутбучного» диска.

Nintendo DS бьет рекорды

К концу этого года у мобильной Nintendo DS есть все шансы получить титул «самой продаваемой консоли всех времен». По данным исследовательской компании NDP Group, уже к ноябрю игровой гаджет с двумя экранами обставит по объемам продаж бывшего чемпиона PlayStation 2. В апреле этого года только в США было реализовано 440 800 геймерских девайсов Nintendo, а всего компании за пять с половиной лет с момента выхода устройства на рынок удалось продать более 129 млн единиц популярного игрового решения.



Epic уходит на консоли

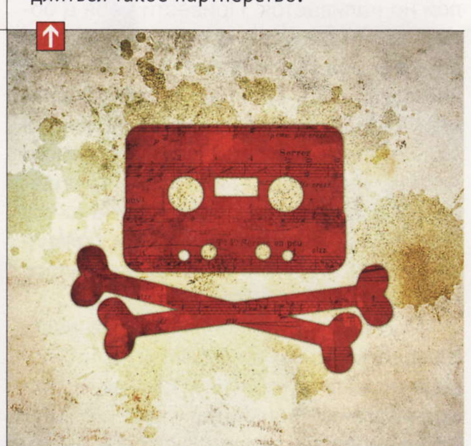
Epic Games, создавшая серию игр Gears of War и технологию Unreal Engine, объявила, что в ближайшем будущем будет производить все больше продуктов для консолей, а не для обычных ПК. Президент компании Майк Кэппс (Mike Capps) в интервью журналу Edge сообщил, что основной причиной для выбора такой стратегии стал рост масштабов пиратства, из-за которого многие девелоперы лишились своей работы. Кроме того, он добавил, что сейчас, по его мнению, основные деньги на играх делаются именно в мире приставок.

Пират помогает пирату

Крупнейший торрент-трекер The Pirate Bay, лишившись по решению суда услуг интернет-провайдера Cablebunker, довольно быстро нашел себе нового хостера в лице Пиратской партии Швеции. Лидер партии Рик Фальквинг (Rick Falkvinge), как и следовало ожидать, считает деятельность ресурса абсолютно законной и отмечает, что сам он всегда «стремился защитить свободу самовыражения». Партия обеспечит работу стартовой страницы сайта и поискового механизма. При этом неизвестно, как долго может продлиться такое партнерство.

Google разозлил немцев

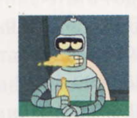
Представители различных европейских организаций намерены начать полномасштабное расследование деятельности корпорации Google, которое грозит последней серьезными штрафами. Европейцы совершенно не желают мириться с тем, что служба Street View от упомянутой компании позволяет ей не только получать изображения и GPS-координаты для своих онлайн-сервисов, но и собирать данные из частных Wi-Fi-сетей, не защищенных паролями. Так, совсем недавно стало известно о «случайной» утечке более 600 Гбайт, которые были собраны автомобилями IT-гиганта в более чем 30 странах по всему миру, в том числе и в Европе. И там первой среди недовольных оказалась Германия, законы которой в принципе не разрешают подобную деятельность. Один из германских министров уже заявил, что инцидент будет расследовать экспертная организация при Европейской комиссии. Трудно предсказать, чем закончится эта история, однако можно с уверенностью утверждать, что, несмотря на обещания Google, в ближайшем будущем мы вряд ли получим от сервиса Street View какие-либо результаты по Германии.



AFSS – технология производства LCD-дисплеев, разработанная в 2003 году. Усиленная мощность электрического поля расширяет углы обзора и делает изображение более ярким, а также уменьшает межпиксельное расстояние. Применяется в планшетных ПК на матрицах Hitachi Displays. (Wiki)

Джойстик превыше процессора

«Приставка против ПК» – одна из самых актуальных тем для холивара. Война идет вялотекущая, окопная, затяжная. В журнале тема уже поднималась, но общо. К тому же и рассматривать девайсы Nintendo вместе с другими консолями неправильно, это отдельный разговор.


Александр Енин
hard@upweek.ru
Mood: I love this game
Music: Mudvayne

Про приставки Nintendo, в особенности про Wii, уже много написано и в интернет-обзорах, и на форумах. Если все это почитать, складывается впечатление, что кассу японцам делают исключительно умалишенные существа или граждане, в глаза не видавшие букваря. Однако верить в то, что немаленькие объемы продаж обеспечили исключительно идиоты по рождению или добровольному выбору, не хочется (уж больно много их получается). И на самом деле нет повода: обзоры и посты означают только, что кто-то искренне или из какой-то корысти пытается рисовать картину в одних тонах.

А ведь существует совсем другая точка зрения на консоли Nintendo. Не менее (а на мой, авторский, взгляд, и более) объективная и аргументированная. На нее мы и сделаем упор (хотя это не значит, что на недостатки не будем обращать внимания), чтобы восстановить баланс мнений во имя космической гармонии. Получился такой полуобзор-полухоливар. А что поделать.



Nintendo Wii как она есть

От многочасового сидения за ПК тело силой не наливается. Привести себя в более-менее сносную форму планировалось с помощью наборных гантелей. За те два года, что я собираюсь реализовать этот план, дело продвинулось далеко: я уже почти совсем собрался купить спортивный инвентарь. Почти-почти, правда-правда. Но теперь, невзирая на то что придется свернуть с долгого пути, появился повод для крутого виража: состоялось мое знакомство с Nintendo Wii.

Многого мне на самом деле не надо. Шварценеггер меня не бивал, так что повода отомстить Арнольду, закачав умопомрачительные банки, как будто нет. Реально напрягает вес пуза, которое в силу сидячего образа жизни (и работы, и отдыха) плавно так прибывало, прибывало и вдруг в какой-то момент стало тяготить: теперь даже с пустыми руками и без рюкзака идешь как будто не налегке. Напрягает спина, которая вдруг стала очень неприятными импульсами давать понять, что ей мамона тоже несимпатична. Ухудшились координация движений и реакция, вялая утренняя зарядка практически не спасает. Вдобавок после покупки нового стола и кресла стало ясно, что лучезапястный синдром если и миф, то кое-какие основания под собой все же имеет.

Вы меня, пожалуйста, правильно поймите: не то чтобы у меня возникла проблема и мне вдруг захотелось о ней поговорить. Всякий девайс выполняет определенную задачу, и с постановки этой задачи логично начинать обзор, тест или даже вот такой полухоливар-текст. Сетевой плеер решает проблемы с просмотром фильмов из файлохранилища на ТВ, точка беспроводного доступа избавляет юзера от змеиных хитросплетений кабелей и сопутствующих клубков пыли, а Wii – это не просто игровая консоль, это в первую очередь девайс для подвижных игр, который поможет разобраться с перечисленными абзацем выше неприятностями. Причем мимоходом, во время коротких перерывов в работе, пока глаза отдыхают от бьющей в упор мониторной подсветки, а мозг – от обработки данных. Фитнес-центры, понятно, никто не отменял, но туда раз в час на десять минут не побегаешь…

Wii и ее контроллеры

Обычно сравнение Wii с ПК или другими консолями начинают с ТТХ корпусной начинки. Результат объективно получается не в пользу Nintendo, причем настолько, что цифирь заставляет зрителя сомне-

RSS

Nintendo Wii (произносится как англ. местоимение «we» (мы)) – игровая приставка 7-го поколения, 5-я домашняя консоль фирмы Nintendo. До 27 апреля 2006 года, когда было объявлено официальное название консоли, носила кодовое имя Revolution. (Wiki)

ваться в здравомыслии японских игростроителей. И процессор у их девайса слабее, и памяти меньше – в общем, гонка мегагерц и мегабайт проиграна.

В чем же проблема? В самом сравнении, конечно. Давайте, ребята, еще столкнем корпусами ПК с моющим пылесосом и ввиду 3 кВт мощности у последнего посчитаем компьютер несовременным бытовым прибором. Зачем нам равнять традиционную игровую консоль и девайс для подвижных игр, упираясь именно в полигоны с шейдерами? А если с другой стороны взглянуть? Сколько вам калорий сожгут Cell или Xenos (процессор PlayStation 3 и видеочип Xbox 360. – Прим. ред.)? Насколько хорош в качестве спортивного снаряда DualShock? Бред ведь. Нельзя сравнивать между собой устройства разного типа.

Давайте посмотрим на Wii правильно. Давайте отталкиваться от контроллеров, которые определяют геймплей и смысл существования консоли Nintendo Wii. Основной орган управления – Wii Remote, он же вимот. В горизонтальном положении это олдскул-джойстик с крестовиной, парой игровых кнопок и служебными Start и Select, полезный в нинтендовских аркадах и адвенчурах, но неинтересный. Схватим контроллер на современный лад, всей пятерней поперек корпуса, чтобы большой палец оказался на большой круглой кнопке «A», а указательный лег на курок «B». Теперь у нас в руках теннисная ракетка. Или весло. Или меч.

Вимотом надо махать, как будто в руке настоящий спортивный снаряд, кнопка и курок используются очень редко. Контроллер чувствителен к усилию, к поворотам, к небольшим изменениям в траектории движения, это не какой-нибудь модно-декоративный вариант примитивной крестовины, и даже не аналоговой ручки на дуалшоке. Потому и кнопки нам не нужны: махнули вимотом, и в том же теннисе приставка рассчитала отскок мяча, исходя из скорости и направления вашего движения, а также поворота «ракетки» в момент удара для подкрутки. Очень даже реалистично и подвижно получается. Даже если полениться встать перед теликом и совершать только самые необходимые движения, развалившись на диване, как минимум кисть размять можно. Десять минут в час – и неприятных ощущений в кистевом суставе не будет.

Контроллер номер два – нунчак, связанная с вимотом проводом (отсюда и название) палка-хваталка для левой руки. Иногда держалка, иногда махалка: акселерометр у нунчака тоже есть. Активное использование контроллера, конечно, интереснее, чем простое вращение джойстика на корпусе устройства: в таких играх, как бокс, нагрузки получаются достаточно серьезными. Мышцы не накачаешь, но разомнешься как следует – самочувствие, по крайней мере, появится. Хоть какое-то (смайл). А то после многочасового сидения в компьютерном кресле тело ощущаться перестает.

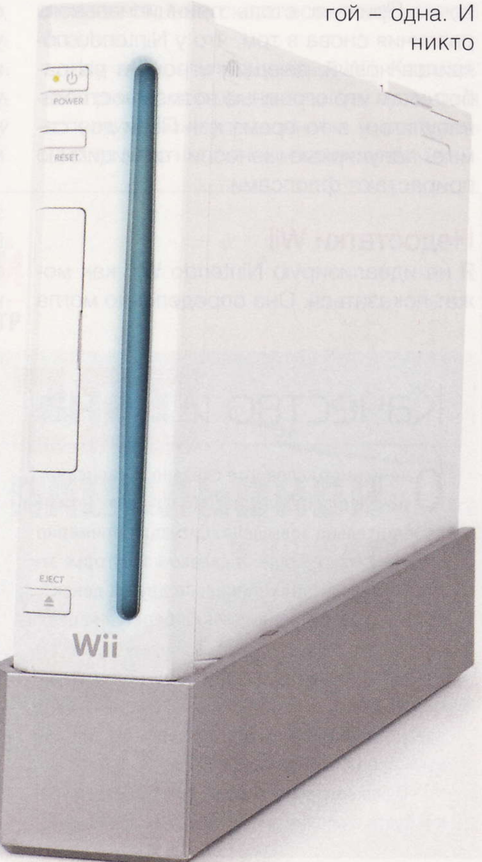
И вот он, контроллер для серьезных нагрузок, гвоздь программы – Wii Fit Board. Этот девайс чем-то напоминает напольные весы, он ориентируется на распределение массы по поверхности и анализирует положение центра тяжести у юзера. Fit Board был выпущен одновременно с Wii Fit – пакетом программ, в который входят игровые упражнения и, хм, просто упражнения. Виртуальный тренер, отслеживание веса и формы, коррекция нагрузок – все серьезно. Не хочу расписывать это словами, лучше ведь один раз увидеть, чем сто раз услышать, – посмотрите ролик на сайт Nintendo (www.nintendo.ru/wiifit, короткая версия). А игровые упражнения – это когда мы совершаем движения, управляя персонажем в игре. На сноуборде катаемся, например. Мое краткое IMHO: самый нескучный тренажер из всех, что я видел.

Оригинальные игры для Wii

Говорят, что для японской консоли сделано слишком мало игр. В том смысле, что спортивные симуляторы, аркады (по большей части продолжения классических приставочных игр) и простенькие экшены, чья графика обусловлена слабыми мощностямиWii, – это как-то скудно по сравнению с пышными букетами анонсов, которыми ежемесячно и еженедельно потчуют игроделы обладателей ПК и консолей от Sony и Microsoft . Только и хватает, чтобы срамоту прикрыть.

Не хочу никого переубеждать, но привести другую точку зрения стоит. Вам, должно быть, известно, что Шекспир утверждал, будто существует всего двенадцать сюжетов для пьесы, а значит, бесчисленные книги и фильмы суть пересказ одних и тех же историй в разных декорациях и с разными героями. Пауло Коэльо выступил еще радикальнее, сократив (обобщив) число сюжетов до четырех, а область повторов расширив с подмостков до жизни в целом. Так вот, если посмотреть под этим углом на процесс игры, мы увидим нечто похожее.

Так ли много игр для ПК и консолей, если отталкиваться от геймплея? Вот, например, есть шутер, который придумали в страшно вспомнить каком году, Wolfenstein 3D. С одной стороны, это как бы первая игрушка в жанре шутера, но в то же время все стрелялки от первого лица суть одна и та же игра, прогулка по коридорам с набором пушек и отстрелом монстров, где маршрут определяют триггеры (в первых игрушках они были бесхитростно изображены в виде ключей и дверей). Кто-то скажет, что нет, в FPS разные истории и предыстории, разные пушки и разные наборы приемов, разные пространства. Но вот давайте возьмем футбол, два матча, – скажем, римское дерби и лондонское. У каждого противостояния своя история, стили игры команд принципиально отличаются (не говоря уж об отличиях английского и итальянского футбола в целом), поля разные (не уверен, но говорят, будто в Англии поля меньше, чем везде в Европе, что отчасти обусловливает характерный скоростной и силовой футбол), и в каждой игре свой сюжет. Так что, с одной стороны, это совершенно разные игры, а с другой – одна. И никто



Nintendo DS – карманная игровая консоль, пришедшая на смену Game Boy Advance SP. Несмотря на солидный возраст (релиз был в 2004 году), эта раскладушка с двумя экранами пользуется спросом и сегодня.

не говорит об играх «в стиле футбол» почему-то.

Другой пример. Как соотносятся «Дюна» и жанр Real Time Strategy – это одна и та же игра или набор разных? Ну, тут вроде я точно загнул. Как можно собрать в одну кучу такие проекты, как Total War, StarCraft и DotA? Там и правила отличаются! Оно, конечно, как бы да. Но если подумать, то вроде и нет. Есть же разные игры на бильярде – снукеры там, «девятки» и так далее, но никто же не говорит об играх в «жанре бильярд»?

Ну да, вы уже поняли, куда я клоню: опять имеем некорректное сравнение, причина которого – узкий взгляд на современные видеоигры. На Xbox, PC и PS мы имеем много игр с похожим геймплеем, где декорации и сам игровой процесс эволюционируют вместе с ростом вычислительных мощностей, а на Nintendo куча проектов с разным, необычным игровым процессом, но при довольно слабых графических возможностях консоли. Причина столь принципиального различия снова в том, что у Nintendo появился новый, дающий игроку и разработчикам игр огромные возможности манипулятор, в то время как ПК и две самые популярные консоли традиционно прирастают флопсами.

Недостатки Wii

Я не идеализирую Nintendo Wii, как может показаться. Она определенно могла бы быть лучше. Разберемся с недостатками. Подробно я их разбирать не стану, это неинтересно и совсем не приятно, но и сглаживать углы не буду.

Выпускать необычный, одинокий на рынке девайс рискованно, и разработчикам пришлось его упрощать, чтобы удешевить. Увы, понимание этого факта плеера в игровой консоли не заменит. Все-таки, если, покупая игрушку, вместе с ней получаешь и медиаплеер, это смягчает боль от утраты денег (а если он еще и воспроизводит HD…). Отдавать же десять штук за устройство воспроизведения видеоигр как-то неприятно, да и у домашних понимания этот поступок не найдет.

Печально, что Wii не только не подозревает о существовании Blu-ray (как и DVD Video, впрочем), но и не умеет выводить сигнал в высоком разрешении. У нее даже цифровых интерфейсов нет, только компонент и композит. На больших телевизорах с поддержкой Full HD картинка в 700 точек по горизонтали смотрится неубедительно. Это не претензия к качеству графики, в умелых руках карандаша и бумаги достаточно, чтобы родился шедевр, – и плевать, что цвет однобитный и 3D нет. Просто, ИМХО, стоило научить приставку выводить картинку в Full HD, что умеют делать даже самые примитивные графические решения, а заодно поставить крест на наводках, которым подвержен «аналог».

Совершенно непонятно, почему у Wii нет возможности игры по сети. Может, это мне так «повезло», что ни одной игрушки не попалось? Не думаю. В Рунете нет и намека на игру, в которую на этой консоли можно было бы резаться сообща и дистанционно. Компанией – пожалуйста, на здоровье, хоть одним вимотом, хоть несколькими. Это, конечно, здорово, но не всегда есть возможность и желание кого-то зазывать домой, чтобы полчасика помахать Wii Remote. Право, это самый обидный недостаток.

Последнее, чего бы я хотел коснуться, относится скорее к играм, чем к самой приставке, но, поскольку данная странность широко распространена, сдается мне, что это какая-то хитрая политика компании. Суть вот в чем: в играх Wii, необычных и непривычных, почему-то отсутствуют хорошие обучающие уровни. Какие-то подсказки встречаются, но если хотите разобраться с игрой как следует –

Качество и цена

Очень много слов уже сказано и написано по поводу цены Nintendo Wii – отчасти она действительно завышена. Ситуация примерно такая же, как с Apple: в далеком забугорье эти девайсы стоят принципиально других денег. Разумных. У нас традиционно берется наценка за понт или еще за что-то. Получается, что выписывать девайс в заграничном интернет-магазине получается дешевле, чем покупать его здесь у поставщика, хотя, казалось бы, должно быть ровно наоборот.

Однако находятся люди, которые утверждают, будто и вполне умеренная забугорная цена Wii не по калибру. Дескать, нет ни процессоров нового поколения, ни «крутого графона» – за что тут платить? Но на самом-то деле приставка – это не набор компонентов: целое всегда больше своих частей. Это хорошо видно на примере Nintendo DS: эксклюзивных или хотя бы редких устройств – ноль, зато как используются банальные микрофон и сенсорный экран! Чтобы создать что-то новое, нужно и концепцию придумать, и подписать разработчиков на свежие проекты, и наладить производство этих устройств. При этом непонятно, за сколько окупятся производственные линии, поскольку Nintendo «пошла другим путем». У Wii и DS нет шейдеров и прочей яркой мишуры, которая сама себя продает, на что похож игровой процесс – не поймешь, пока не попробуешь поиграть сам.

Так что мне не кажется, что Nintendo заламывает цены. Скорее наоборот, продавать инновационные вещи широкой публике – затея рискованная. Было бы понятно, если бы компания приняла решение сделать ставку на продажу приставки моднявой богатенькой «элите» с высокой наценкой, сняла кассу и только потом, подготовив народ стратегическим ударом по самолюбию, выпустила Lite-версию консоли.

RSS

Несмотря на то что пик популярности японских консолей пройден, Wii по-прежнему остается востребованным девайсом. В прошлом финансовом году (закончился в марте) люди купили 20,5 млн этих консолей.

отложите джойстик и полезайте в мануал, который прилагается к игрушке вместе с коробкой. Что это, такая защита от пиратства? Или просто упущение? Да неважно. Главное, что это неприятно и это имеет место быть.

Nintendo DS

Портативная приставка Nintendo приехала на тест за компанию с Wii. Менеджеры не особенно задаются вопросом, какая может быть общая идея у обзора двух совершенно разных по сути устройств; тема «обзор устройств компании X» кажется им логичной. И с точки зрения человека, который занимается торговлей и продвижением брендов, так оно и есть. Но с точки зрения читателя, которому своя рубашка к телу куда ближе чужих торговых марок, это неверно.

У DS и Wii на самом деле много общего, только не в количественном смысле, а в качественном. Их роднит идея, положенная в основу консоли: создание игр с необычным игровым процессом через нестандартный подход к управлению.

В плане железа нет ничего необычного в недорогой, если не сказать бюджетной, DS. Откуда взяться в девайсе за 5,5 килорублей хитрым гироскопам или панелям, определяющим положение тела игрока в пространстве? Всех аппаратных средств – сенсорный экран, микрофон да камера. Такой набор во многих смартфонах есть. Но и на базе этого скудного ассортимента разработчики ухитрились развернуться так, что мама не горюй. Признаюсь, что как следует поиграть, почти пройти, мне удалось только одну игру – это The Legend of Zelda: Spirit Track, но увиденное впечатлило. Внимание, далее – спойлеры.

В начале игры нам дают один намек на то, что будет дальше: спутник главного героя прямым текстом просит его позвать девушку, которая находится в соседней комнате за запертой дверью. Что делать, понять несложно: кричим в микрофон, и она вступает в диалог. А потом в этой адвенчуре, полной разных ребусов, необычные ходы начинают попадаться безо всякого предупреждения. Когда их находишь, появляется забытое ощущение озарения, которое так радовало, когда компьютерные игры были молоды и не затасканы до неприличия.

Например, я долго не мог погасить факелы перед дверью, чтобы открыть проход: и мечом героическим махал, будто Зорро, и какие-то приспособления юзал – все без толку. Вдруг, посреди полного отупения, осенило: поставил героя лицом к огню и дунул в микрофон. Сезам открылся!

А вот другая задачка из той же серии: в конце подземелья нашел нужную карту с отметкой, но она оказалась прикреплена к стене. AI-компаньон настаивал, что мне следует перенести отметку на свою карту, и никуда из комнаты не выпускал. Мозги в узел завязались, пока догадался. И знаете, что надо было сделать? Вывести найденную карту на верхний экран, свою – на нижний, а затем… закрыть консоль. Сложить. Экран к экрану. После того как я открыл ее, пятно с верхней карты отпечаталось внизу. Эврика!

Вот так необычно, аж волшебно, выглядит в деле незатейливая с виду DS. После нее портативная PlayStation – не более чем джойстик с дисплеем посередине. Технические характеристики и модные возможности приставки в остальном не впечатляют, но зато она может подарить игроку ощущение новизны. Сколько шейдеров в игрушку ни пихай, такого эффекта не добьешься.

Заключение

Если вы, дорогой товарищ, разочаровались в играх и уже не ходите за новинками в магазин и даже на трекер, а рыщете по ресурсам с допотопными проектами, надеясь найти игру, до которой у вас в тыщавосемьсотлохматом году руки не дошли, – попробуйте поиграть во что-нибудь на Wii. Не факт, что понравится, но пачку свежих впечатлений получите точно.

А заодно удостоверитесь в том, что это не вы постарели и утратили к игрушкам интерес, а индустрия долгое время скатывалась к штамповке однотипных продуктов. Лишь Nintendo не хотела мириться с ситуацией и решила сделать нечто новое, непохожее на все остальное. Скажите, кто рискнет инвестировать миллион килограмм золота в новый проект, который непонятно, выстрелит или нет? Куда проще спрогнозировать кассу, которую соберет вторая часть уже проверенного блокбастера.

Еще одно отличное применение Wii – полуспортивные пятиминутки. Размять обмякшее в кресле тело, затекшие на мышке суставы. Переключить обалдевшие от обработки данных мозги на что-то динамичное и генерирующее адреналин. Лично мне сохранять бодрость помогали перерывы на пару боев в Quake 3, но играть в спортивный симулятор на Wii определенно лучше. И полезнее.

Минус последней консоли Nintendo в том, что это всего лишь консоль, хоть и необычная, с элементами тренажера. Нет плеера, и тем более нет медиацентра, хотя кое-какие дополнительные функции у девайса имеются. Если быть точным, то по факту одна: возможность серфить в интернете. От всяких каналов можно было и отказаться, коль скоро есть полноценный браузер.

Ну а DS – упрощенный Wii. Карманная приставка с оригинальным, пусть и не «спортивным», управлением и вытекающим из него необычным геймплеем. **UP**

Nintendo DS тоже чувствует себя хорошо – всего за время существования устройства было реализовано 129 млн «раскладушек». Основные прибыли, как обычно, приносят игры: 114 игр для этой платформы были проданы тиражом более миллиона экземпляров.

FAQ по серверным системам

В сегодняшнем выпуске «Часто задаваемых вопросов» мы расскажем о DNS-серверах, об особенностях оперативной памяти, часто используемой в серверных компьютерах, а также затронем некоторые другие смежные темы.



Игорь Мельниченко
suomi@upweek.ru
Mood: нормальное
Music: O-Zone

Скажите, пожалуйста, что такое вообще сервер?

Если говорить о сервере как об аппаратном комплексе, то это компьютер, предназначенный для выполнения различных сервисных программ. Как видите, описание это весьма обобщенное – конкретные типы серверов определяются на основании характера ПО, работа которого ими реализуется.

Кроме того, серверами называют и программы, которые в рамках архитектуры «клиент-сервер» занимаются предоставлением клиентскому ПО доступа к ресурсам и услугам.

Почему серверные процессоры стоят намного дороже обычных? Они что, настолько быстры?

Если проводить сравнение процессоров для настольных компьютеров и серверов, рассматривая в обоих случаях высший ценовой сегмент, то действительно можно заметить, что вторые превосходят первых и по объему кэша, и по количеству ядер, и по числу каналов в контроллере памяти. К тому же на базе многих серверных ЦП можно собирать компьютеры не с одним, а с несколькими камнями. Между прочим, последний фактор очень серьезно влияет на цену процессоров.

Так что же, значит, для того чтобы все работало быстрее, действительно стоит брать Xeon вместо Core i7? Отнюдь – в тех программах, с которыми обычно имеет дело среднестатистический юзер, не будет почти никакой пользы ни от появления четвертого канала оперативной памяти (тут и двух-то вполне достаточно), ни от добавления седьмого-восьмого ядер, ни от наращивания кэша второго уровня с 12 до 24 Мбайт. А вот далеко не выдающиеся частотные показатели «старших» серверных процессоров наверняка проявятся достаточно ярко.

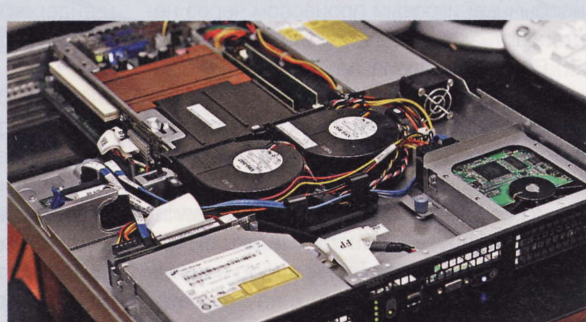
В общем, сборка домашнего компьютера из серверных комплектующих не имеет особого смысла. Ну, разве что этим способом можно попытаться продемонстрировать окружающим свою нереальную крутость (смайл).

DNS-сервер

Как вы, наверное, знаете, каждому сетевому узлу в интернете поставлен в соответствие специальный адрес, называемый IP-адресом и представляющий собой уникальный числовой идентификатор. Если аппаратуре очень удобно иметь дело с адресами, состоящими из одних лишь цифр, то вот о человеке такого сказать нельзя – нам гораздо сподручнее оперировать текстовыми данными, нежели труднозапоминаемыми числами (особенно если учесть немалую разрядность последних).

Для того чтобы упростить работу с адресами узлов интернета, был создан механизм, отвечающий за сопоставление IP-адресов и текстовых идентификаторов соответствующих узлов, – система доменных имен (DNS, Domain Name System). Ее обслуживанием и занимаются DNS-серверы, каждый из которых имеет свою зону ответственности.

За хранение информации о доменах верхнего уровня отвечают всего тринадцать «логических» DNS-серверов, называемых корневыми и обозначаемых при помощи латинских букв от A до M. Впрочем, пусть вас не смущает столь небольшое их число – физически они представлены в виде гораздо большего количества серверов (около двухсот), два из которых находятся на территории России – это зеркала серверов F и K, расположенные в Москве и Новосибирске



соответственно. Столь масштабное размножение реализовано при помощи механизма Anycast. Но все же не все серверы зеркалированы – шесть из них существуют только на территории США. Если же возвращаться к самому количеству корневых серверов DNS, то стоит сказать, что соответствующее число 13 было выбрано лишь из-за ограничений транспортного протокола UDP.

Кстати говоря, далеко не все DNS-запросы проходят через корневые серверы – снизить нагрузку на них позволяет кэширование информации о доменах верхнего уровня.

Что значат буквы ECC, фигурирующие в описании некоторых модулей памяти, которые часто используются в серверах?

Эта аббревиатура расшифровывается как «Error Correction Code», то есть «код коррекции ошибок». Обычно в качестве данного кода используется одна из разновидностей кода Хэмминга, позволяю-

RSS

Клиент-сервер – вычислительная или сетевая архитектура, в которой задания или сетевая нагрузка распределены между поставщиками услуг (сервисов), называемых серверами, и заказчиками услуг, называемых клиентами. (Wiki)

щая исправлять однократные, а также просто обнаруживать двукратные ошибки, которые могут возникнуть в процессе передачи данных. Называется она в соответствии со своими способностями SECDED (Single Error Correction, Double Error Detection). Следует заметить, что многократные ошибки встречаются на практике крайне редко.

А как, собственно, реализуется код Хэмминга?

При помощи добавления к каждой из порций передаваемых полезных данных определенного количества контрольных разрядов. Например, для реализации механизма SECDED применительно к группам из семи информационных разрядов необходимо наличие еще четырех контрольных разрядов, а также дополнительного разряда двойного контроля (именно он позволяет находить двойные ошибки). На основании совместного анализа определенных групп, составленных из контрольных и информационных разрядов, на предмет четности / нечетности и происходит обнаружение ошибок.

Давайте рассмотрим пример использования кода Хэмминга, взяв для простоты длину информационного поля, равную четырем битам. Если не предусматривать возможность поиска двойных ошибок (опять же, для упрощения), то контрольных разрядов потребуется три штуки. Таким образом, всего у нас получается семь разрядов, каждому из которых можно поставить в соответствие свой порядковый номер – от одного до семи, или от 001 до 111 в двоичном представлении.

Теперь все разряды мы разбиваем на три группы по признаку наличия единицы в первом / втором / третьем разряде их номера. Очевидно, что к одной группе будут принадлежать только разряды под номерами 1 (001), 2 (010) и 4 (100) – именно их мы и выберем в качестве контрольных. Остальные же войдут в состав двух (3, 5, 6) или трех (7) групп и будут информационными.

Допустим, нам необходимо передать число 0101. Если обозначить не заданные пока контрольные разряды как x, то составляемая кодовая последовательность примет вид xx0x101. Теперь необходимо придать «иксам» вполне конкретные значения. Сделаем это так, чтобы сумма разрядов в каждой группе получалась четной, и получим окончательный вариант передаваемого числа: 0100101.

Теперь пусть произойдет некая ошибка, приводящая к искажению значения пятого разряда – то есть передаче кода 0100001. Выявить сбой позволит анализ четности внутри каждой из групп. Итак, первая: 0+0+0+1=1. Вторая: 1+0+0+1=2. И третья: 0+0+0+1=1. Как видите, проверка первой и третьей групп завершилась неудачно, а второй – нормально. О чем же это говорит? А о том, что двоичное представление номера сбойного разряда содержит единицы на первой и третьей позициях и ноль – на второй.

Возможно, у вас возник вопрос, откуда взялся такой вывод. Здесь все просто: мы считаем, что если ошибка и будет, то априори единичная. Соответственно, вызвана она разрядом, который входит только в первую и третью группы. На возможность более масштабных «катастроф» мы внимания не обращаем, тем более что они весьма редки.

После нахождения проблемы остается лишь устранить ее – то есть проинвертировать значение ошибочного разряда. Как видите, все здесь весьма просто и изящно.

Если же в таком коде вдруг появляется двойная ошибка, то в результате самокоррекции количество «дезинформации» может лишь увеличиться. Для того чтобы избежать подобной ситуации, как уже говорилось выше, вводится разряд двойного контроля.

Ни в одну из групп он не включается, а его значение устанавливается таким, чтобы сумма всех разрядов кода была четной. При этом признаком двойной ошибки становится сохранение четности для кода в целом с сопутствующим ее нарушением в отдельных группах.

Скажите, а имеет ли смысл использовать ECC-память дома?

В общем-то, нет – цена ошибки действительно высока лишь в серверах. Причем следует иметь в виду, что ради защиты от сбоев приходится жертвовать производительностью, так как обнаружение ошибок и их возможное исправление требует определенных временных затрат. Впрочем, память ECC не сильно медленнее обычной – отставание не превышает и трех процентов.

Что такое регистровая память, и для чего она нужна?

Регистровая, или, как ее еще называют, буферизованная, оперативка отличается от обычной наличием регистра (или регистров), установленного перед банками памяти в качестве буфера на пути к контроллеру ОЗУ. Нужно это вовсе не для увеличения производительности, а для снижения нагрузки на контроллер памяти при работе с большими объемами оперативки и сопутствующего повышения стабильности работы компьютера.

Горевать по поводу того, что в вашем домашнем ПК нет регистровой ОЗУ, как и в случае с ECC, не стоит – действительно нужна она лишь серверам.

Кстати, большая часть образцов регистровой памяти имеет поддержку ECC. Впрочем, две эти особенности оперативки вовсе не обязаны всегда сопутствовать друг другу, так как реализуются они независимо.

В серверах вроде бы широко применяются жесткие диски с интерфейсом SAS. Что это за зверь такой?

SAS – это перерождение старого интерфейса SCSI, о чем, кстати, говорит и его название, расшифровывающиеся как «Serial Attached SCSI». Подобно тому, как распространенный в среде настольных компьютеров параллельный PATA обзавелся потомком в лице последовательного SATA, в серверной среде на смену SCSI пришел SAS. В наследство от своего предка он получил набор команд, предназначенных для взаимодействия с подключаемыми устройствами.

Кстати говоря, устройства с интерфейсом SATA можно подключать к контроллеру SAS. Для этого предусмотрена и совместимость между данными интерфейсами на уровне разъемов (правда, есть и специальные SAS-разъемы, к которым SATA-устройства не подсоединить). Совместимость эта носит односторонний характер – подключать SAS-устройства к «обычным» разъемам SATA нельзя.

Подскажите, что собой представляют блейд-серверы?

Блейд-серверы – это, по сути, обычные серверы, имеющие очень небольшие размеры. Минимизация их габаритов в значительной степени достигается за счет исключения из серверного корпуса некоторых «второстепенных» компонентов, которые не используются непосредственно для выполнения программ, например блоков питания. Некоторые из «лезвий» лишены и внутренних дисковых накопителей. **UP**

Свой национальный домен верхнего уровня имеет Антарктида. Кроме того, соответствующие домены закреплены и за некоторыми территориями (например, за заморским регионом Франции Реюньоном), которые формально не являются самостоятельными, а принадлежат определенным государствам.

Про разноцветные приводы и термопасту

Присылайте ваши вопросы о железе в рубрику «Техническая поддержка» на адрес: problem@upweek.ru или через форму, размещенную на сайте www.upweek.ru. Мы честно постараемся понять, в чем проблема, и помочь вам в ее решении.



Really_Easy
hard@upweek.ru
Mood: велосипедное
Music: стрекот

? Довелось мне приобрести оптический привод под названием Pioneer BDR-205BK, правда, как выяснилось позже, он содержал старую прошивку. Я установил сей неприятный факт после посещения сайта компании. Привод был на гарантии, поэтому я отнес его в сервисный центр и попросил обновить микрокод моей покупки. Работники сервиса попрепирались немного, но все сделали и вернули мне мой Pioneer BDR-205BK назад.

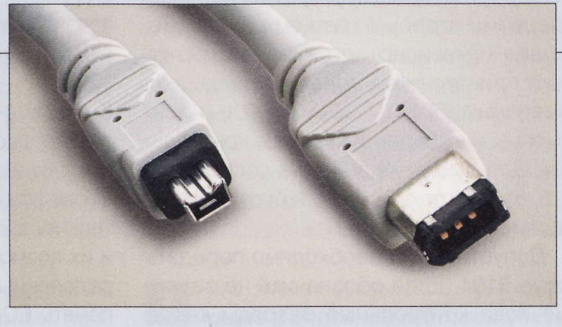
Придя домой, я обнаружил, что нерадивые сотрудники не читают различного рода «ридми»-файлов, что было бы в моем случае очень кстати. Оказалось, что мой привод был прошит BIOS'ом от Pioneer BDR-205, что, как сами понимаете, не то же самое, что BDR-205BK. После выяснения данного обстоятельства я отнес девайс в сервис и попросил вернуть все на место, но мне в этом отказали, сказав, что старую прошивку они не сохранили, да и аппарат работает так, как и положено. Единственное, что посоветовали, – это самостоятельно найти старую версию файла и собственноручно залить его на привод. Однако я боюсь производить данную процедуру сам, и даже не знаю, откуда мне взять прошивку; сайт Pioneer'а я облазил. Привод вроде как работает, читает и пишет все диски, но, например, мой любимый Nero с ним не дружит – выдает ошибку. Подскажите, проблема в приводе или где? Да, чуть не забыл, старая версия BIOS – 1.3, новая – 1.4.

Считаю необходимым сказать вам о том, что любое устройство, прошитое неродным BIOS'ом, либо откинет копыта, либо просто-напросто не прошьется. Соответственно, если ваш Pioneer BDR-205BK после обновления микрокода работает исправно – пишет и читает любые диски, – то процедура омоложения прошла так, как положено. Вы упомянули, что в привод «залита» новая версия BIOS под номером 1.4. Согласно сайту производителя вашего девайса www.pioneer.eu, версия прошивки под номером 1.4 хоть и существует в двух разных файлах, но они абсолютно идентичны. Почему? Потому, что разница между Pioneer BDR-205 и Pioneer BDR-205BK лишь в цвете: BK-версия – черная. Причина несовместимости привода и пакета Nero, скорее всего, кроется в устаревшей версии утилиты. Собственно, все, проблемы-то и не было.

? На днях собрал следующую конфигурацию: процессор Intel Core i7-920, материнка Gigabyte GA-X58A-UD3R, оперативная память 3 x 1024 Мбайт от OCZ, блок питания Aerocool V12XT-600 (600 Вт) и видеокарта ASUS EAH5750 FML/2DI/1GD5/A (1024 Мбайт). Так вот, данная конфигурация напрочь отказывается запус-

↙

Совместил несовместимое



? Спешу сказать вам, что вчера вечером при сборке компьютера угораздило меня воткнуть USB-провод от корпуса в разъем IEEE 1394. Компьютеры я собираю довольно-таки давно, вчера меня просто постоянно отвлекали разговорами. Так вот, подключил я к «морде» корпуса внешний жесткий диск и получил, как потом выяснилось, мертвый HDD, следующей пошла флэшка, подсоединенная туда же. После чего я почувствовал запах гари. Догадавшись, что вроде как что-то не так, я переставил все как нужно. Перед закрытием крышки корпуса решил убедиться, что нигде ничего на материнской плате не погорело, убедился – погорело. Немного потемнел чип, промаркированный как VIA 1234, – как я понимаю, это внешний контроллер. Теперь как-то боязно включать компьютер в сеть. Как вы думаете, с моей системой все будет нормально и повлияет ли данное увечье на разгон?

Подобного рода эксцессы, как правило, не отражаются на самочувствии компьютера в целом. Мне известна масса случаев, когда материнские платы прекрасно функционировали и даже разгоняли CPU с нерабочими контроллерами разных мастей. Единственное, что нужно сделать, так это отключить «подгоревший» контроллер в BIOS. Затем попробуйте загрузить Windows: если никаких последствий происшествия заметно не будет, то вам повезло. Если же система отказывается стартовать или сыплет «синими экранами», то, скорее всего, потребуется хирургическое вмешательство, а именно выпаивание пострадавшего контроллера. Паяльник и прямые руки исправят ситуацию за десять минут.

RSS

D-Sub – название электрического разъема, применяемого, в частности, в компьютерной технике. Наименование «субминиатюрный» было уместно тогда, когда эти разъемы только появились, в наше же время они относятся к числу наибольших по размерам. (Wiki)

каться. Мне неизвестно почему, я вроде бы все сделал правильно, да и сборкой ПК занимаюсь не первый год. Оперативная память в первом, третьем и пятом слоте, все кабели подключены верно, ничего нигде не пережато, процессор также нормально «сидит» в сокете. После нажатия кнопки Power компьютер запускается, крутит вентиляторами, но экран не загорается, Windows тоже не грузится. На материнской плате светятся индикаторы, но толку от них ноль – ничего по ним определить не могу. Помогите, очень надо.

Не волнуйтесь, поможем всем, чем можем. Описанные вами неполадки возникают, как правило, либо из-за материнской платы, либо из-за оперативной памяти. Я считаю, что в ваших проблемах повинна именно ОЗУ. Почему она? Вы упомянули, что три плашки памяти установлены в первом, третьем и пятом слоте, как показывает практика, именно в таком положении оперативка работает стабильно, но Gigabyte GA-X58A-UD3R является исключением из правил. Важно запомнить, что каждая материнская плата имеет свои особенности, и первое, что следует сделать при сборке ПК, – это заглянуть в мануал к материнке, и неважно, много у вас опыта или мало. Данное пятиминутное дело избавит вас от множества проблем, на выяснение которых может уйти не один час. Так вот, чтобы избежать «черных экранов», вам следует просто установить вашу ОЗУ во второй, четвертый и шестой слот.

? По совету моего хорошего знакомого я решил сменить термопасту на кулере Scythe Mugen. Приятель сказал, что родной термоинтерфейс не очень хороший, а так как я планирую заняться разгоном, то каждый градус будет у меня на вес золота. Мой выбор пал на Arctic Silver 5 – говорят, это хорошая термопаста, да и вы ее неоднократно советовали, к тому же у меня в городе достать ее – не проблема. Старая паста была тщательно удалена, поверхности крышки процессора и кулера я дополнительно протер салфетками для очистки мониторов и ноутбуков. Arctic Silver 5 была нанесена тонким ровным слоем, на руках были резиновые перчатки, сразу же был установлен кулер, то есть пыль в зазор между поверхностями не должна была попасть. Уверенный в своем успехе, я запустил стресс-тест CPU и был удивлен тем, что буквально за пару минут температура процессора достигла 100° и утилита отключилась. Со старым термоинтерфейсом градусник никогда не поднимался выше 88°, значит, температура возросла как минимум на 12°, а это не может меня радовать. Как объяснить подобное поведение кулера – я вроде бы все делал верно? Что посоветуете сделать теперь?

Ваш знакомый, посоветовавший вам сменить термопасту, был полностью прав. Дело в том, что стандартный термоинтерфейс, поставляемый с кулерами Scythe, носит имя Sil More; особой эффективностью он не отличается и выбранной вами термопасте проигрывает в среднем от 5° до 7°. Однако данный отрыв достигается только по прошествии 200 ч. Это особенность Arctic Silver 5, данный промежуток требуется ей для выхода на оптимальный режим работы. Так что с течением времени ситуация должна немного исправиться, но понятно, что 15° отыграть никак не удастся. Поэтому первое, что следует предпринять, это снять кулер и внимательно посмотреть на отпечаток термопасты. Если он сплошной и без пробелов, то ситуация становится труднообъяснимой. Если же на подошве кулера имеются прорехи в слое термоинтерфейса, то тогда вам следует поработать либо над силой прижима, либо над выравниванием основания Scythe Mugen. Также скажу, что салфетки для чистки мониторов и пластика – далеко не самое лучшее средство удаления термопасты: они, как правило, содержат вещества, которые испаряются не до конца и остаются на поверхностях CPU и кулера. Неизвестно, как они будут реагировать на термопасту, поэтому для ее снятия рекомендуется использовать специальные растворы или обычный медицинский спирт. В общем, сделайте все по правилам, а о результате отпишитесь нам. UP

Незаметный DVI

? Недавно решил заменить свой старенький ЭЛТ-монитор на что-нибудь посовременнее и получше, мой выбор пал на BenQ G2222HDL. Купился на LED-подсветку, низкую цену, большое разрешение и диагональ, да и на вид девайс тоже ничего. Однако сразу после приобретения я заметил постоянное мерцание, как будто по экрану идут непонятные полосы вверх и вниз, особенно сильно это видно во время темных сцен в фильмах. На рабочем столе и в большинстве игр подобного я не наблюдал. Монитор подсоединен стандартным D-Sub-кабелем, идущим в комплекте с G2222HDL. Пробовал подключать моник у друга, симптомы вроде бы те же, но точно сказать не могу. Уверен лишь в том, что все прикручено надежно и крепко. Может быть, вы мне чем-то поможете?

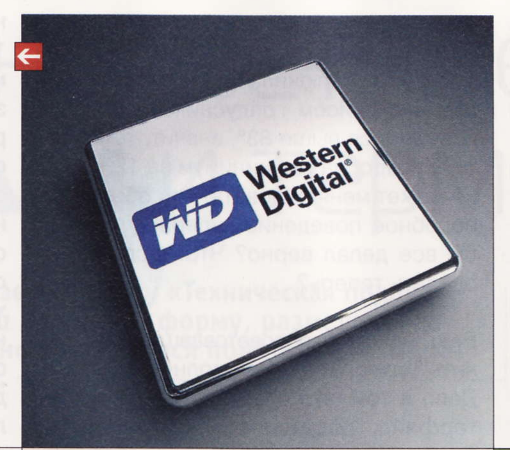


Насколько мне известно, серьезных врожденных болезней у BenQ G2222HDL в послужном списке не имеется, но есть один не очень хороший нюанс. Все модели данного монитора поставляются без DVI-кабеля, хотя сам разъем полностью работоспособен и доступен пользователю. Видимо, поэтому большинство юзеров, как правило, подключают G2222HDL именно по D-Sub-интерфейсу. Что, сами понимаете, пагубно сказывается на качестве выводимого изображения в родном разрешении 1920 на 1080 точек. Так что первым делом купите приличный DVI-шнур и присоедините с помощью него свой BenQ к ПК. Если ситуация после замены интерфейса не исправилась, то попробуйте выставить частоту обновления экрана на 59 Гц, благо данное действо возможно осуществить с помощью стандартных средств. Нередко столь простая процедура помогала отучить эту модель монитора трепать нервы и портить глаза пользователю.

D-Sub были изобретены и введены в употребление фирмой ITT Cannon, подразделением ITT Corporation, в 1952 году. В принятой этой фирмой системе обозначений буква D обозначает всю серию коннекторов D-Sub, а вторая буква используется для указания размера разъема. (Wiki)

WD обгоняет Seagate

После длительного противостояния двух производителей жестких дисков, кажется, одному из них удалось вырваться вперед. По итогам I квартала текущего года лидирующая Seagate реализовала 50,3 млн хардов, отстав почти на целый миллион от своего конкурента WD (Western Digital), которой удалось захватить внушительную долю рынка винчестеров для ноутбуков и продать 51,1 млн единиц продукции. Ожидается, что в течение года разрыв будет только увеличиваться, считают эксперты новостной сети Informational Network.



PSP2: только через год

В Сети начинают появляться сведения о следующем поколении мобильной консоли PSP. Хорошие новости состоят в том, что приставка, скорее всего, получит сразу две видеокамеры, поддержку сетей 3G, мощный четырехъядерный проц и сенсорное управление, при этом фирменные физические кнопки никуда не исчезнут. А плохие новости в том, что на июньской выставке E3 девайс анонсирован не будет, то есть его появления не стоит ожидать в ближайшие 6 месяцев. Судя по всему, новая пиэспишка увидит свет только в 2011 году.

Меньше спама из России

Лаборатория Касперского в своем последнем отчете сообщает, что по итогам I квартала Россия опустилась на 3-е место (6%) по распространению спама в интернете. Сейчас по количеству «нежелательной почты» ее опережают только Индия (7%) и США (16%). Напомним, что в прошлом году Россия занимала второе место в данной категории (8,5%). Также произошла миграция спамеров из китайских доменов .cn в доменную зону .ru. В общей сложности спам составил 85% от объема почтового трафика в Сети за отчетный период.

10 коров на один сервер

Исследователи из Hewlett-Packard нашли интересный способ сократить потребление электроэнергии в компьютерных центрах. По их расчетам, объема «биогазов» от 10 000 коров вполне хватит для суточного обеспечения электричеством мегаваттного дата-центра, который обслуживает примерно 1000 серверов. И хотя собрать столько буренок в одном месте практически нереально, напомним, что в 2008 году в рамках подобных проектов в США было произведено около 290 млн киловатт-часов энергии.







Текстовый Facebook

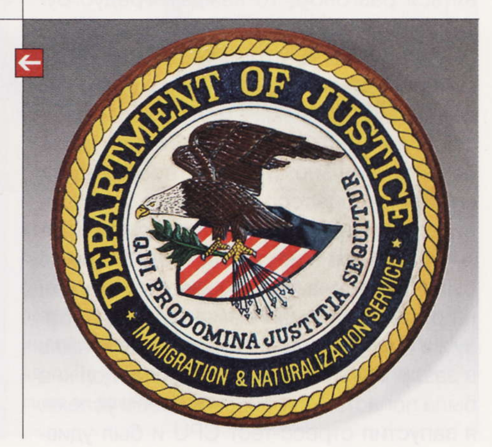
Facebook сообщает о запуске свежей версии мобильного сайта на 0.facebook.com. Новый сайт оригнален тем, что выполнен в текстовом варианте и не содержит графики и других «тяжелых» элементов, благодаря чему его страницы загружаются очень быстро. Более того, многие операторы, заключившие соглашение с Facebook, не будут брать за его посещение никакой платы. Правда, за просмотр фоток и прочего контента придется платить по стандартному тарифу, однако об этом юзер будет заранее предупрежден.

14 ноутов от HP

Компания HP в скором времени выпустит сразу целых 14 моделей ноутбуков, которые будут иметь одну общую черту: все они оснащены новыми многоядерными процессорами от AMD. Новые ноуты смогут похвастаться ростом производительности до 69% в сравнении с предшественниками, а также увеличенным временем работы от аккумулятора. Пока сроки выхода новинок не называются, однако на официальном сайте HP можно подписаться на уведомление, которое известит о появлении понравившейся модели в продаже.

Власти изучат Apple

По сообщениям ряда СМИ, в настоящее время Министерство правосудия и Федеральная торговая комиссия США спорят за право возглавить предварительное антимонопольное расследование действий компании Apple. Похоже, что запрет Стива Джобса на использование иных средств программирования, кроме тех, что предлагает «яблочная» фирма, принес неожиданный и не очень приятный результат. С одной стороны, мотивы производителя i-гаджетов понятны – единые инструменты разработки позволят контролировать качество выпускаемых приложений и приведут их к одному стандарту. Но, с другой стороны, это требование сильно ограничивает создателей ПО в написании программ, не позволяя им сразу делать их кроссплатформенными и продвигать на другие мобильные территории. По сути, из-за нехватки времени и финансирования многие девелоперы будут вынуждены работать только на App Store. Это и вызывает беспокойство стражей порядка, которые теперь начнут выяснять, действительно ли политика Apple в данном отношении угрожает свободной конкуренции в сфере софта для портативных устройств.



RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.

Android отстает от iPhone

Хотя в Северной Америке смартфоны на ОС Android уверенно обогнали по объемам продаж iPhone, на международном рынке «яблочный» девайс опережает конкурента примерно на 3 млн единиц. Причина в том, что мобильник от Apple в Азии и Европе стал более успешным, чем различные «андроидные» устройства: например, европейцы в I квартале пробрели почти вдвое меньше устройств с операционкой от Google. Кстати, пока первое место по популярности среди мобильных «осей» все еще занимает ОС Symbian.



Улучшенный MacBook

Компания Apple представила новую модель MacBook, оснастив свое детище более мощным камнем Intel Core 2 Duo 2,4 ГГц и повысив срок работы без подзарядки до 10 ч, не увеличивая при этом стоимости. Также была добавлена поддержка графики в виде NVIDIA GeForce 320M, а объем оперативной памяти вырос до 2 Гбайт. К сожалению, модель опять обделили слотом для SD-карточек. Забавно, что до официального анонса фотографии ноута появились на одном из вьетнамских форумов, который ранее опубликовал снимки нового iPhone 4G.

Удаление cookies не поможет

Согласно исследованию, проведенному в последние месяцы некоммерческой организацией EFF (Electronic Frontier Foundation), даже при удалении файлов cookies с жесткого диска популярные браузеры вроде Firefox и IE все равно дают сайтам в интернете достаточно информации для однозначной идентификации машин пользователей. Технолог Питер Экерсли (Peter Eckersley) выяснил, что данные о конфигурации, включая тип обозревателя, установленную ОС, набор плагинов и шрифтов, можно использовать для создания образа большинства посетителей виртуальных ресурсов. Разумеется, это не позволит напрямую установить личность конкретного юзера, однако из-за уникальной комбинации настроек операционной системы и браузера его компьютер в большинстве случаев будет безошибочно опознан другими сайтами со всеми вытекающими отсюда последствиями. Все это ставит под сомнение идею о возможности анонимного посещения интернет-страниц. Таким образом, даже режим приватного просмотра и серфинг через прокси-серверы не избавят вас от виртуальной «слежки» коммерческих и иных компаний.

Google покажет всем

Корпорации Google объявила о предстоящем приобретении холдинга GIPS (Global IP Solutions), который разрабатывает технологии передачи голосового и видеотрафика по протоколу IP. Таким образом, IT-гигант получит в свое распоряжение движок, используемый Yahoo! и AOL для реализации VoIP в своих мессенджерах, а также компаниями WebEx и Lotus для видеоконференций. Это говорит о том, что скоро Google создаст свой сервис для сетевого общения, который сможет стать серьезным соперником для Skype и других операторов.



Японцы снова впереди

Компания Fujitsu, крупнейший производитель электроники из Страны восходящего солнца, представила свою новую разработку – настольный ПК форм-фактора «все-в-одном», оснащенный 3D-дисплеем и двойной камерой, которая умеет снимать трехмерные фотографии и видеоролики. В комплект поставки также входят пассивные 3D-очки, ожидается и поддержка 3D-чатов, но аппаратные характеристики и цена пока не разглашаются. Скорее всего, японцы вряд ли станут распространять девайс в других странах.



«Яндекс» обыщет весь мир

19 мая компания «Яндекс» запустила поиск по зарубежным сайтам на yandex.ru, сообщается в пресс-релизе российской поисковой системы. Теперь при вводе запроса пользователи смогут вручную включить показ результатов по мировому интернету, а по умолчанию, как и раньше, приоритет будет отдаваться Рунету. Кроме того, была запущена альфа-версия сайта yandex.ru, который сразу будет шерстить Всемирную паутину на «международном уровне». При этом пресс-секретарь компании Очир Манджиков заявил, что планов по выводу поисковика на мировой рынок пока нет.

Стоит отметить, что в декабре 2009 года, согласно рейтингу агентства comScore, «Яндекс» оказался на 7-м месте в списке поисковиков. Размер его поисковой базы составляет почти 10 млрд страниц, а в зарубежном индексе, который активно пополнялся в течение двух последних лет, находится 4 млрд страниц, из которых 80% – англоязычные. В целом запросы на латинице составляют от 12 до 15% от ежедневных 100 млн запросов, получаемых «Яндексом».

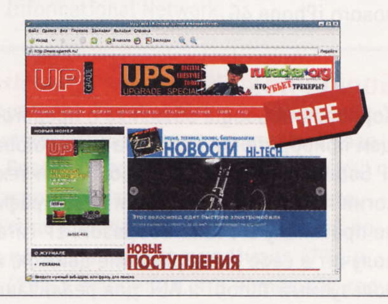
Ubisoft обещает больше 3D

По прогнозам исполнительного директора корпорации Ubisoft Ива Гиллемо (Yves Guillemot), уже через пару лет половина всех игр для консолей будут запускаться в 3D и потребуют наличия специальных очков. В следующем году таких игрушек будет около 15-20%, а еще через год их количество вырастет до 50%. Кстати, Sony уже продвигает 3D-продукты для PlayStation 3, а Nintendo готовится к производству приставки 3DS. При этом создатели Xbox уже запустили соответствующий сервис в Южной Корее совместно с LG.

Cookies (от англ. cookie – печенье) – фрагмент данных, созданный веб-сервером и хранимый на компьютере пользователя. Обычно применяется на практике для аутентификации, хранения персональных настроек, отслеживания сессии доступа и ведения статистики посещений пользователей. (Wiki).

Веб-браузер **Epiphany** 2.22

Программа легка и без проблем приживется на слабых ПК. Она использует движок Gecko, веб-страницы рендерятся шустро. Учтите, что изначально разрешены java-скрипты и всплывающие окна, – данные компоненты отключаются на вкладке настроек «Секретность». Функциональность браузера расширяется за счет плагинов (например, может быть добавлена поддержка жестов).



- **Разработчик:** Marco Pesenti Gritti
- **ОС:** Linux
- **Объем дистрибутива:** 4,9 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** projects.gnome.org/epiphany

Интернет-пейджер **Licq** 1.3.8

В свое время разработчик заявлял о поддержке нескольких протоколов, но в текущей версии доступно общение только в сети ICQ. Следует указать параметры учетной записи, после чего воспользоваться командой «В сети» в группе «Статус» (увы, изначально Licq не соединяется с сервером автоматически). Предлагаются хранение истории, автоответчик и кодировка UTF-8.



- **Разработчик:** Jon Keating
- **ОС:** Linux, Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 4,4 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** www.licq.org

Вьюер изображений **Ristretto** 0.0.19

Программа входит в ряд дистрибутивов с рабочей средой Xfce. Софтина очень демократична к аппаратным ресурсам, доступна в репозиториях и для своей работы требует наличия библиотеки GTK+. Изначально все файлы отображаются в текущей папке в виде миниатюр, доступны полноэкранный режим просмотра (F11) и слайд-шоу. Под кэширование отводится 64 Мбайт.

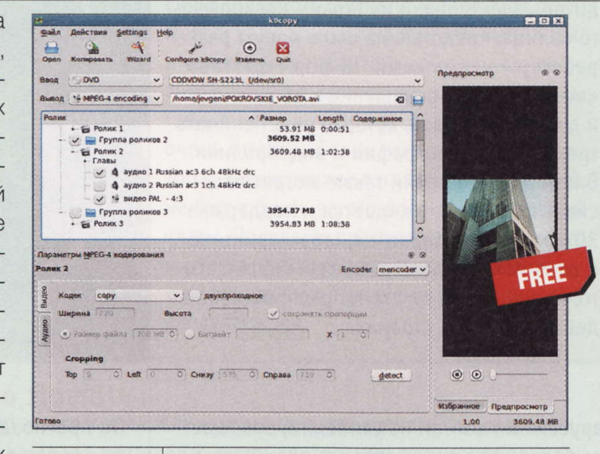


- **Разработчик:** Stephan Arts
- **ОС:** Linux
- **Объем дистрибутива:** 240 Кбайт
- **Адрес:** goodies.xfce.org/projects/applications/ristretto

Конвертор **DVD K9Copy 2.3.5**

Перед вами программа для манипуляций с DVD, которую разработчик позиционирует как «a Linux DVD shrink». K9Copy – мастерица на все руки. Самое простое доступное ей действие – копирование содержимого DVD на винчестер. Более сложная задача – уменьшение размера DVD-9 до DVD-5 – решается ею либо за счет удаления малоценных элементов, например рекламных роликов и ненужных звуковых дорожек, либо за счет сжатия исходного контента (что, как вы понимаете, неизбежно приведет к падению качества изображения и звука). В ряде случаев помогает удаление меню, но заядлые видеоманы будут недовольны.

Другой вариант – сжатие фильма в файл MPEG-4 (до размера 1,4 Гбайт) в режиме двухпроходного кодирования.



- **Разработчик:** Jean-Michel Petit
- **ОС:** Linux
- **Объем дистрибутива:** 2,7 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** частичная
- **Адрес:** k9copy.sourceforge.net

По умолчанию используется XviD, другие кодеки выбираются в настройках. В этом случае качество изображения вполне пристойное.

Утилита LaCie Lightscribe Labeler 1.4.113

На сайте для загрузки предлагается только RPM-пакет: «убунтоводы» и «дебианщики» не преминут воспользоваться программой Alien для конвертации RPM > DEB. После установки не ищите программный значок в меню, а используйте команду `4L-gui`. Софтина не умеет наносить текст на поверхность болванки, зато в лучшем виде импортирует графику (см. блок кнопок в нижней части окна).



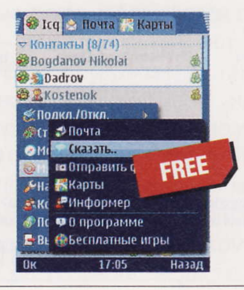
- **Разработчик:** LaCie
- **ОС:** Linux / Mac OS X
- **Объем дистрибутива:** 3,5 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.lacie.com

RSS

RPM – формат пакетов программного обеспечения и специальное приложение, созданное для управления этими пакетами. Оно позволяет устанавливать, удалять и обновлять ПО. (Wiki)

Интернет-пейджер «Mail.ru Агент» 1.69

Обновленная версия программы в Symbian-инкарнации умеет отправлять сообщения в сервис микроблогов, а также публиковать фотографии, сделанные камерой смартфона. Новая функция «Местоположение» позволяет указать на карте свое дислокацию и выяснить, где тусуются ваши друзья. Настройка «Местоположения» предлагается при первом запуске софтины.

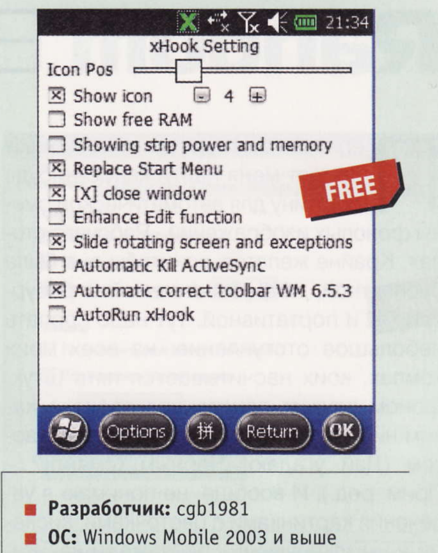


- **Разработчик:** Mail.ru
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше, Symbian, iPhone OS, Java
- **Объем дистрибутива:** 1,87 Мбайт
- **Адрес:** agent.mail.ru/ru

Менеджер задач XTask 2.3 b2

Очередная вариация на тему «Диспетчера задач» не требует инсталляции – достаточно распаковать содержимое архива. Запускаем экзешник и взамен получаем массу полезных функций. Софтина позволит переключаться между запущенными приложениями и шустро закрывать их. Если вы не удосужились назначить горячую кнопку для изменения ориентации экрана, нет проблем – XTask к вашим услугам. Как вы знаете, кнопка «X» программного окна не всегда выгружает софтину из памяти, зато XTask обучен искусству полного «убиения» свернутых приложений.

Постоянно активная ActiveSync нужна КПК как рыбе зонтик: XTask умеет автоматически отключать это приложение. Кроме этого нам предоставят быстрый доступ к содержимому вкладки «Настройки», покажут индикатор объема свободной RAM и подарят встроенный файловый менеджер. Владельцев машинок на базе WM 6.5 в новой версии ждет исправление глюка с отображением нижней панели.



- **Разработчик:** cgb1981
- **ОС:** Windows Mobile 2003 и выше
- **Адрес:** forum.xda-developers.com/showthread.php?t=606162

Антивирус Dr.Web для Symbian OS 5.00.0

Насколько своевременным был релиз данного продукта, покажет время (все-таки ряд именитых вендоров давным-давно отметились на рынке антивирусных приложений для Symbian-устройств). Обратим внимание лишь на два момента: нетребовательность софтины к ресурсам и необходимость активации пробной версии через интернет. Функционально Dr.Web для Symbian OS состоит из двух модулей: «Сканер» и «Антиспам». Первый компонент умеет проверять файлы и каталоги как в памяти смартфона, так и на флэш-карте (предлагаются полный и выборочный варианты сканирования).

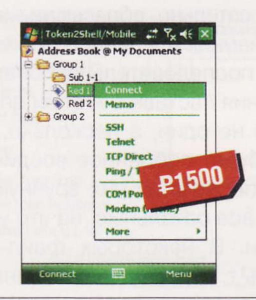
Программа обучена работе с архивами в форматах ZIP, RAR и CAB, несет на борту карантинный контейнер и автоматически обновляет сигнатуры. «Антиспам» призван бороться с сообщениями, содержащими фишинговые ссылки, и способен фильтровать звонки и SMS. Как и прочие аналоги, Dr.Web для Symbian OS ведет «черный» и «белый» списки. Для педантов предусмотрен учет ошибок чтения.



- **Разработчик:** «Доктор Веб»
- **ОС:** Symbian
- **Объем дистрибутива:** 537 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** products.drweb.com/symbian

SSH/Telnet-клиент Token2Shell 5.5.0

Единственное утешение при такой цене проги – отсутствие установки дополнительных пакетов. Итак, за указанную сумму мы получим терминальный клиент в мобильной «упаковке», способный устанавливать прямые соединения через последовательный порт, передавать и принимать файлы посредством XModem Checksum/CRC/1K-CRC (с контролем целостности), а также поддерживать автоматический логин.



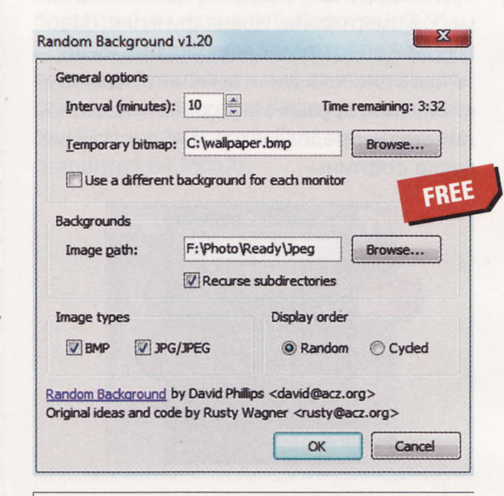
- **Разработчик:** Choung Network
- **ОС:** Windows Mobile 5 и выше, Windows 2000 и выше
- **Объем дистрибутива:** 680 Кбайт
- **Адрес:** choung.net/Token2Shell/Mobile

*.deb – расширение имен файлов «бинарных» пакетов для распространения и установки программного обеспечения в ОС проекта Debian и других, использующих систему управления пакетами dpkg. (Wiki)

Утилита для смены обоев Random Background 1.20

Периодически друзья и знакомые просят меня найти какую-нибудь софтину для автоматической смены фоновых изображений «Рабочего стола». Крайне желательно, чтобы она была бесплатной, нетребовательной к ресурсам ПК и портативной. Тут надо сделать небольшое отступление: на всех моих компах, коих насчитывается пять штук, фоном служит однотонная заливка каким-нибудь не напрягающим глаза цветом (Дай угадаю! Черным (смайл)? – Прим. ред.). И вообще, не понимаю я увлечения картинками с цветочками, кисками и «мыльничными» пейзажами на «Рабочем столе», хоть убейте меня (смайл). К тому же, на пестром фоне бывает плохо видно иконки. Посему до последнего времени мне нечего было ответить вопрошающим. Но вот, похоже, нашлась подходящая прога.

Random Background проста, как три копейки (интересно, когда же эта идиома устареет?). После запуска она поселяется в системном трее, занимая при этом чуть больше 5 мегабайт оперативки. Если желаете, чтобы программка загружалась вместе с операционной системой при включении ПК, об этом придется позаботиться отдельно. Для работы ей нужно указать папку с исходными файлами (принимаются только JPEG / BMP). В настройках также можно задать временной интервал для смены «обоев» (по умолчанию – 10 мин.) и способ выбора картинок (варианты – случайно / по кругу). Вроде бы софтина умеет работать с мультимониторными конфигурациями, но у меня не было возможности это проверить. Но вообще в процессе эксплуатации никаких проблем не обнаружилось. UP

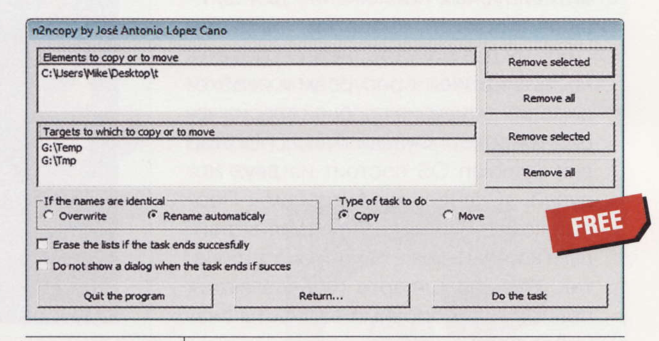


- **Разработчик:** David Phillips
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7 (32 и 64 бит)
- **Объем дистрибутива:** 332 Кбайт
- **Адрес:** david.acz.org/randombg

Менеджер копирования n2ncopy 0.18.1

Представьте себе, что нужно скопировать кучу файлов и папок, разбросанных по разным местам, в один каталог. Задача не то чтобы сложная, но порой очень муторная. В обычном «Проводнике» для этого придется последовательно сбрасывать в директорию-приемник все нужное, производя множество последовательных операций копирования / вставки. А если целевых каталогов не один, а несколько, то потом нужно будет собранное воедино содержимое первого из них вручную копировать во все остальные, на что уйдет куча времени. В некоторых файл-менеджерах есть т. н. виртуальные панели, которые позволяют упростить подобные операции. Но можно обойтись и крохотной программкой n2ncopy.

Разработчик не позаботился о том, чтобы сделать нормальную документацию, а также встроенную справку. Единственную помощь в освоении приложения можно получить, изучив содержимое файла How does it work.txt (на английском). После запуска прога помещает небольшое окошко в правом нижнем углу десктопа. Оно разноцветное: исходники нужно перетащить мышкой из системного «Проводника» в ту часть, которая окрашена в зеленый цвет, а каталоги назначения – в ту, которая синяя. Главное окно вызывается двойным кликом мыши по синей или зеленой области. Здесь уже можно ознакомиться со списком файлов и папок, подлежащих копированию / перемещению, а также определить, как софтина должна поступать, если в папках-приемниках уже есть файлы и папки, имена которых совпадают с теми, что будут туда перемещены. Далее процесс протекает автоматически. UP



- **Разработчик:** Jose Antonio Lopez Cano
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 95 Кбайт
- **Русификация интерфейса:** нет
- **Адрес:** www.jose.hostse.com/misproyectos/mypersonalprojects.html

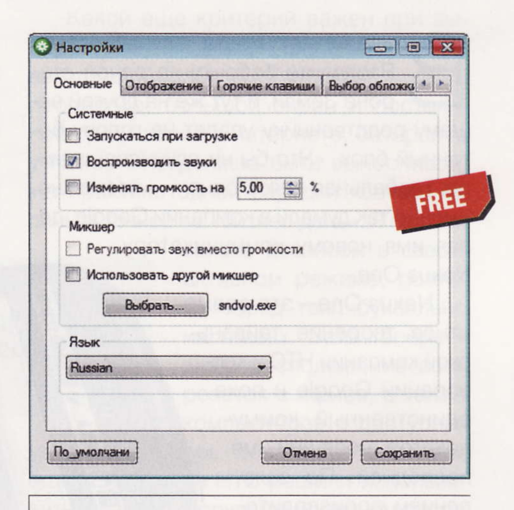
RSS

Автором рубрики «Маленькие программы» является Михаил Задорожный, с которым всегда можно связаться по e-mail: zmike@upweek.ru. Приветствуются любые предложения, пожелания по возможности тоже будут учтены.

Регулятор громкости 3RVX V2.5

Предустановленное ПО на ноутбуках, по моему скромному мнению, подразделяется на два типа: «мусорное» (типа триальных версий MS Office) и условно полезное (утилиты производителя железа). И если от первого умные люди избавляются сразу же, то второе зачастую оставляют – как-никак, а со своими функциями такой софт худо-бедно справляется. И напрасно: вообще-то почти всему ему можно найти хорошую бесплатную замену. Вот лично я после покупки нетбука без малейших колебаний распрощался с фирменными программами от Samsung, потому что они занимали много места на диске и сильно тормозили систему. Ну, про тачпад, «клаву» и экран поговорим в другой раз, а сейчас предлагаю познакомиться с утилитой, которая теперь работает у меня регулятором громкости.

3RVX удобна в использовании и приятна на вид, а кроме того, неплохо русифицирована, так что отсутствие документации большим недостатком не является. Громкость меняется с помощью горячих клавиш (можно установить привычные для себя сочетания в настройках) либо нажатием определенных комбинаций клавиш и кнопок мыши (тачпада). Последнее, на мой взгляд, менее удобно, но тут уж каждый решает сам за себя. Если привыкнуть, может даже понравиться (смайл). Шаг регулировки громкости тоже указывается в настройках – лично я остановился на значении 5%. В параметрах софтины есть целая вкладка, посвященная визуальным эффектам. Кроме того, 3RVX поддерживает сменные темы оформления. Но самое главное – софтина очень экономно расходует ресурсы ПК. **UP**

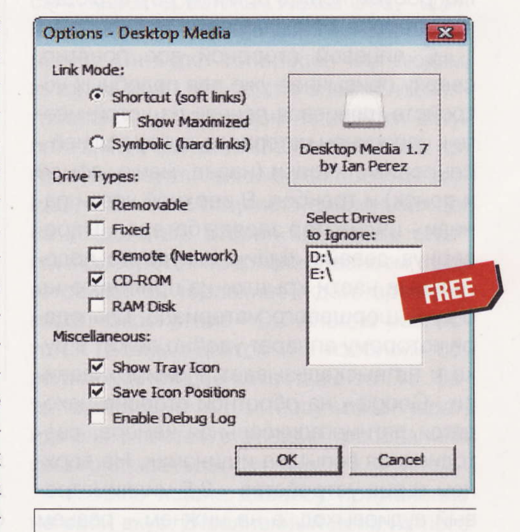


- **Разработчик:** Matthew Malensek
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 2,04 Мбайт
- **Адрес:** matt.malensek.net/software

Индикатор подключенных накопителей Desktop Media 1.7

Все-таки редмондским разработчикам было бы полезно позаимствовать какие-то идеи из свободных систем. Например, в некоторых графических средах для операционок семейства Linux на десктопе автоматически появляются значки для оптических дисков и сменных накопителей, как только они становятся доступны пользователю, и так же автоматически убираются после извлечения носителей. Проще говоря: вставил флэшку – и через несколько секунд перед тобой появился ярлык, с помощью которого можно получить быстрый доступ к содержимому «свистка». Удобно, однако. Оказывается, примерно то же самое можно сделать и в «Винде», предварительно установив утилиту, название которой вынесено в заголовок.

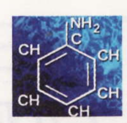
Программа Desktop Media по умолчанию настроена так, что в большинстве случаев в настройках ничего менять не придется: постоянно присутствующие разделы на винчестерах она, разумеется, полностью игнорирует, а значки создает только для сменных дисков. Жаль, что нельзя определить, в каком именно месте на «Рабочем столе» будут размещаться ярлыки (многие любят порядок, и все иконки у них не «валяются» где попало, а разложены по тематическим группам, как, например, у тов. Барсукова). Правда, в параметрах проги есть опция Save Icon Positions: если она включена, то софтина запоминает положение иконок и потом для «известных» ей дисков будет выводить значки туда, куда их перетащил пользователь. Desktop Media отъедает чуть больше мегабайта оперативки и не нагружает комп. Глюков мне найти не удалось. Выводы: никаких противопоказаний нет, рекомендуется к всеобщему использованию. **UP**



- **Разработчик:** Ian Perez
- **ОС:** Windows XP / Vista / 7
- **Объем дистрибутива:** 354 Кбайт
- **Адрес:** www.ianandmonica.com/desktopmedia

Если вы знаете какую-нибудь полезную и бесплатную программку, о которой мы еще не рассказали, присылайте ссылку на нее на адреса: zmike@upweek.ru или b@upweek.ru. В случае если софтина окажется интересной, она обязательно появится в «Маленьких программах».

В счет будущих концертов



Aniline
soft@upweek.ru
Mood: весна
Music: Sonata Arctica

В жизни нет места случайностям. Раздавите бабочку на одной стороне Земли, и тут же на другой вашему родственнику упадет на голову бетонный блок. «Что бы ни случилось в мире, глобальная связь одна», – возможно, именно так думали в компании Google, давая имя новому коммуникатору Nexus One.

Nexus One – это совместное творение тайваньской компании HTC и корпорации Google и пока единственный коммуникатор, носящий имя последней. По заявлениям производителей, особенность девайса в том, что он не просто активно взаимодействует с интернетом, а сам является глубоко интегрированной частью Глобальной сети, «симбиозом веба и телефона».

Что ж, посмотрим. Устройство продается на рынке достаточно давно, но даже после появления модели HTC Desire (очень похожей, но отличающейся наличием оптического сенсора вместо трекбола) дешевело весьма неохотно. Попробуем понять причину неугасающего интереса к Nexus One.

С лицевой стороной все понятно: сверху привычная уже для подобных устройств глянцевая панель из устойчивого к царапинам материала, внизу под ней – сенсорные кнопки (назад, меню, домой и поиск) и трекбол. В верхней части панели – индикатор заряда батареи. Перевернув девайс, видим аккуратно подогнанные части крышки из приятного на ощупь шершавого материала, благодаря которому аппарат удобно лежит в руке и не выскальзывает. Помимо надписи «Google» на обратной стороне находятся пятимегапиксельная камера, светодиодная вспышка и динамик. На верхнем торце устройства – 3,5-миллиметровый аудиовыход, а на нижнем – разъем microUSB. Стилуса в комплекте нет. В целом дизайн аппарата производит приятное впечатление – скругленные углы, симпатичная цветовая гамма.

Внутри коробки помимо девайса можно найти зарядное устройство, шнурок для подключения к компьютеру, наушники и инструкцию вида «Быстрый старт». Если еще немного порыться, на свет удастся извлечь защитный матерчатый чехол с изображением робота – символа ОС Android (см. врезку).



- **Устройство:** Google Phone Nexus One HTC
- **Тип:** коммуникатор
- **Форм-фактор:** бесклавиатурный моноблок
- **Стандарты связи:** GSM / GPRS / EDGE, UMTS
- **ОС:** Android Mobile Technology Platform 2.1
- **Дисплей:** WVGA AMOLED, 3,7", 800 x 480 пикс.
- **Камера:** 5 Мпикс, вспышка, автофокус
- **Память:** 512 Мбайт RAM, 512 Мбайт Flash, слот microSD
- **Процессор:** Qualcomm QSD 8250, 1 ГГц
- **Интерфейсы:** Wi-Fi (IEEE 802.11b / g), Bluetooth 2.1 (EDR, A2DP), microUSB (USB 2.0); 3,5-мм аудио
- **Аккумулятор:** литий-ионный, 1400 мА·ч
- **Дополнительно:** A-GPS, цифровой компас, акселерометр
- **Габариты:** 119,0 x 60,0 x 11,5 мм
- **Вес:** 130 г
- **Подробности:** www.google.com/phone
- **Благодарность:** устройство предоставлено компанией Googphone (www.googphone.ru)

Вдоволь налюбовавшись плавными линиями корпуса, включаем девайс. Далее следует стандартная процедура настройки даты, времени, языка, учетной записи и краткий курс обучения. Наконец можно переходить к работе.

Дисплей у Nexus «сочный», с хорошей цветопередачей и поддержкой нескольких нажатий, но на ярком свете экран слепнет. Кроме того, иногда он не совсем адекватно отвечает на нажатия. Есть замечания и к управлению: сенсорные кнопки нажимаются через раз, а трекбол, наоборот, слишком чувствительный и срабатывает даже от легкого касания.

Из предустановленного софта присутствует только самый минимум: нет диспетчера задач, файлового менеджера, индикатора заряда батареи и ни одной игрушечки! Чем развлечься несчастному пользователю, измученному предварительной настройкой, непонятно. Придется готовить девайс к комфортной работе. Запасаемся терпением и деньгами на балансе (ибо трафик пожирается практически при любом действии) и идем штурмовать Android Market в поисках жизненно необходимого софта.

Вспоминаем, что сейчас на ресурсе доступны более 30 000 приложений, из которых почти половина бесплатные, и готовимся утонуть в море качественного и производительного ПО. Интернет на устройстве работает быстро, сам «Маркет» открывается без проблем. Правда, при проведении тестов во время закачки приложений несколько раз пропадало соединение, которое само восстанавливалось через некоторое время.

Да, утонуть в софте получилось – его действительно много, только вот найти нужную программу не так-то просто. Сортировка прог возможна по разделам (игры, приложения), категориям (развлечения, работа), по популярности и по дате добавления. Хотя удобнее было бы ранжировать софтины по большему количеству параметров: бесплатности, размеру и т. п.

Поковырявшись немного в этом многообразии, понимаем, что программ на самом деле не так уж и много, а среди тех, что есть, по-настоящему качественных и того меньше. Все опробованные нами бесплатные софтины несли на себе

RSS

HTML5 (англ. HyperText Markup Language 5) – пятая версия одного из главных языков разметки интернета, HTML. Версия языка, полностью соответствующая стандарту XML, называется XHTML 5. (Wiki)

следы некоторой «бюджетности», что ли. Впечатление портили незаметные на первый взгляд мелочи – например, разнокалиберные шрифты, или кричащих цветов иконки в самых неожиданных местах, или разделители между функциональными блоками меню, которые то появляются, то исчезают. Смотрим на весь этот свежеустановленный зоопарк, и хочется вернуться (о ужас!) в какую-нибудь «виндовую» среду, с ее единообразно вылизанными интерфейсами. А уж как не хватает игрушек с действительно красивой графикой, использующих гироскоп или сенсорное управление! Таких в «Рынке» – по пальцам пересчитать.

Поэтому, чтобы обзавестись всем необходимым, придется либо регулярно тратить время на поиски подходящего приложения в «Маркете» или в альтернативных магазинах (Slideme.org, AndAppstore.com), либо стать частым гостем на тематических форумах.

Через пару дней эксплуатации нового софта проявилась еще одна особенность: установленные программы начали требовать обновлений, а игрушки без конца показывали всплывающую рекламу. Избавиться от назойливых окошек предлагалось самым очевидным способом – заплатить. Ну что ж, откладываем решение об оплате на потом и продолжаем исследования.

Впрочем, они уже не преподносят особых сюрпризов: камера делает неплохие для своего уровня снимки, чему немало способствуют автофокусировка и встроенная вспышка, система позиционирования A-GPS находит местоположение на «Картах Google», плеер играет. По сложившейся уже традиции наушники, идущие в комплекте, лучше заменить сразу – низкое качество звука заметят даже люди, далекие от музыки. Предустановленный проигрыватель не слишком удобен в вопросах организации контента, но ничто не мешает скачать новый.



Nexus One будет интересен как людям, которые ищут что-то стильное и презентабельное, так и тем, кого интересует техническая составляющая.

Заканчивая инвентаризацию софта, вспоминаем, что Nexus – еще и телефон. И в этом качестве он полностью справляется со своими обязанностями. Вот разве что имеется у него небольшая странность: аппарат не дает отправить пустое SMS. А чтобы принять / отклонить вызов, надо провести пальцем по дисплею (как для разблокировки), хотя гораздо удобнее было бы назначить эти функции сенсорным кнопкам. Кроме того, единственный динамик на задней панели звучит чересчур тихо: на максимальной громкости его с трудом можно услышать, если телефон лежит в сумке, а отойдя от нее буквально на пару метров, есть риск пропустить вообще все входящие.

Какой еще критерий важен при выборе коммуникатора? Правильно, время автономной работы. Учитывая мощный процессор, большой экран и постоянное пребывание в интернете, батарейка у Nexus One должна быть выносливой. На практике одной зарядки хватает на день, а точнее на «бизнес-день». Я пользовалась девайсом в сверхактивном режиме, поэтому заряд таял буквально на глазах. Зато теперь я знаю расположение всех розеток в офисе, а также компьютеров с доступными USB-портами. Задача усложнялась еще и тем, что в HTC решили использовать не самый популярный разъем microUSB, поэтому шнурок тоже пришлось носить с собой. В аппарате есть предустановленная утилита, которая показывает, какие именно процессы виноваты в пожирании заряда. Судя по выдаваемым ею результатам, самое большое энергопотребление приходится на голосовые звонки. Поэтому те, кому в Nexus нужен преимущественно телефон, вряд ли смогут по дороге домой насладиться, например, просмотром видео, не боясь остаться без средства связи.

Что же мы имеем в итоге? По техническим характеристикам Nexus One – один из наиболее передовых аппаратов на рынке. Он будет интересен как людям, которые ищут что-то стильное и презентабельное, но при этом не желают вступать в клуб фанатов iPhone, так и тем, кого интересует техническая составляющая, если их не отпугнет немаленькая цена устройства. Вторая категория, видимо, приобретет смартфон авансом, приготовившись терпеливо ждать времени, когда «экосистема» ОС Android разрастется пышным цветом и в изобилии появится настоящее качественное ПО. Зато терпеливые смогут получить аппарат, идеально соответствующий требованиям своего владельца.

Я тоже нашла девайсу применение на свой вкус. В солнечный день из него получается отличное зеркальце, глядя в которое так приятно поправить прическу и подумать о блестящем будущем высоких технологий (смайл). **UP**

Несколько слов о главном

Nexus One работает под управлением ОС Android 2.1 (Eclair). Операционка постоянно совершенствуется, и в последней прошивке присутствует ряд существенных улучшений.

Первое, что бросается в глаза сразу после включения устройства, – это обои рабочего стола. Теперь они анимированы и реагируют на действия пользователя или окружение (от нажатия пальцем расходятся круги по нарисованной воде, изображение звуковой волны зависит от играющей в данный момент песни, а цвет неба на обоях – от времени суток).

Серьезно переработан пользовательский интерфейс, оптимизированы экранная клавиатура и организация контактов (теперь на один контакт можно «повесить» все связанные с ним аккаунты и телефонные номера), в галерее появились дополнительная анимация и возможность добавлять фотографиям геометки. Браузер работает с HTML5 и рядом новых API. В «околоаппаратной» части ОС тоже присутствует несколько улучшений: добавлена поддержка Bluetooth 2.1, встроенной вспышки и цифрового зума, а также расширился спектр совместимых устройств с разными размерами и разрешениями экранов.

Одно из важных дополнений – встроенная поддержка MS Exchange. Теперь через него можно синхронизировать календарь, контакты и почту, также заработала технология Push и обратная связь (т. е. если контакт в телефоне был изменен, то после синхронизации он изменится и на сервере). Эти возможности позволят аппарату сделать еще один шаг в сторону пользователей из корпоративного сегмента.

В перспективе хотелось бы увидеть более качественную локализацию (в меню все еще встречаются русские шрифты разных размеров и не уместившиеся в своих полях надписи) и более продуманную общую стилистику интерфейса (сейчас он выглядит несколько разнородным).

Android – ОС для мобильных телефонов, основанная на ядре Linux. Позволяет создавать управляющие устройством Java-приложения. Также есть возможность писать приложения на «Си» и других языках программирования с помощью Android Native Development Kit. (Wiki)

Строим электронную библиотеку

Электронные книги обладают массой удобных качеств. Они популярны уже сейчас, и распространенность их будет только расти. Но рано или поздно любой собиратель электронной литературы встает перед проблемой удобной организации своей коллекции.



Алексей Кутовенко
alteridem@rambler.ru
Mood: легкое
Music: Blur

Эволюция подходов к решению этой задачи достаточно типична. Сначала небольшое количество файлов неплохо себя чувствует в общей папке на компьютере пользователя. При увеличении коллекции следующим шагом, как правило, становится попытка разложить книги по тематическим подкаталогам. Поначалу это помогает, однако, как только объем собрания начинает исчисляться сотнями, а то и тысячами книг, данная система начинает давать сбои, особенно если пользователь сталкивается с многоаспектными произведениями, которые могут быть отнесены к различным делениям такой самодельной классификации. Кроме того, оказывается, что требования к сортировке книг могут быть разными: при просмотре их можно распределять и по авторам, и по темам, а для таких целей жестко заданная структура каталогов совершенно неудобна. Следующим шагом может стать использование универсальных «настольных» систем индексации и поиска в духе Google Desktop и его многочисленных последователей. Такие программы позволяют разделить сами файлы и информацию о них, которую уже можно сортировать любым удобным способом. Однако и здесь нас ожидает ряд ограничений. Дело в том, что у электронных книг может быть немало специфических признаков, которые требуется учитывать. Кроме характеристик самого файла (тип, размер, имя, дата создания и ряд других) это имена авторов книги, заглавие, издательство, принадлежность к серии и ряд других параметров. Кроме того, электронные книги могут быть представлены в различных форматах. А если пользователь читает тексты на каком-либо специальном портативном устройстве, возникает проблема конвертации их в нужный тип файлов, а также задача управления одинаковыми книгами в различных форматах. Справиться с ними универсальные индексаторы не в состоянии.

Общие сведения и установка

Программ-каталогизаторов для различных домашних коллекций сейчас немало. Однако приложения для упорядочивания дисков или мультимедиа не подходят для обработки электронных книг, поскольку не учитывают названные выше специфические свойства такого контента. Здесь нужны специализированные менеджеры. Одним из лучших на сегодня вариантов является менеджер Calibre (calibre-ebook.com), о возможностях которого и пойдет подробный рассказ.

Calibre – это свободно распространяемое кроссплатформенное приложение, способное работать как под Windows, так и в среде Linux и Mac OS X. Приветствуются добровольные пожертвования на развитие программы. Надо заметить, что работа над совершенствованием Calibre идет достаточно активно, новые версии выходят регулярно. Сообщения о доступных обновлениях выводятся прямо на панели инструментов проги. Создатель Calibre Ковид Гойял остается единственным разработчиком и представителем техподдержки приложения в одном лице.

Провести базовую конфигурацию приложения при установке Calibre поможет мастер настроек. Обратить внимание понадобится только на несколько нюансов. В первую очередь это выбор места размещения библиотеки Calibre. Если большинство других менеджеров хранят сведения о книгах в самостоятельных базах данных, записи в которых содержат только ссылки на файлы книг текстов, то эта прога непосредственно копирует в свой каталог сами эти файлы. Относиться к такой возможности можно по-разному: с одной стороны, это позволяет привести в порядок не только информацию об электронных книгах, но и сам архив. С другой стороны, не всем может показаться удобным формат структуры каталогов автоматически создаваемого хранилища, а также вынужденная «привязка» программы к компьютеру, на котором хранится вся электронная библиотека. Как бы то ни было, размещайте библиотеку Calibre на диске с достаточным запасом свободного дискового пространства. Кроме того, в более ранних версиях Calibre иногда появлялись проблемы при наличии ки-



- **Программа:** Calibre 0.6.53
- **Тип:** каталогизатор электронных книг
- **Разработчик:** Kovid Goyal
- **ОС:** Windows, Linux, Mac OS
- **Объем дистрибутива:** 28,8 Мбайт
- **Русификация интерфейса:** есть
- **Адрес:** calibre-ebook.com

RSS **Международный стандартный номер книги (ISBN, International Standard Book Number) – уникальный номер книжного издания, необходимый для распространения книги в торговых сетях и автоматизации работы с ней. (Wiki)**

риллицы в пути к каталогу библиотеки. Так что, если вдруг после установки возникнут «неожиданности» с доступом к библиотеке, помните про этот нюанс и просто попробуйте назвать каталог латиницей и расположить его в корне логического диска.

Мастер настройки также предлагает указать используемое вами устройство чтения. Это позволит программе определить настройки, применяемые по умолчанию при конвертировании книг библиотеки. Кроме того, здесь можно включить поддержку Calibre режима работы в качестве «андроидного» сервера WordPlayer. Это позволит обращаться к хранящейся на «персоналке» библиотеке напрямую с мобильного устройства.

Интерфейс Calibre переведен почти на три десятка языков. Доступен и русский вариант, что значительно упрощает работу с программой. На сегодняшний день Calibre – это единственный мощный специализированный менеджер электронных книг с локализованным интерфейсом. Правда, руки переводчиков не дошли до всех компонентов программы, поэтому справка и некоторые мастера доступны только на английском.

Формирование библиотеки

Следующий и, пожалуй, наиболее интересный этап работы с Calibre – непосредственное наполнение библиотеки электронными книгами. Добавлять произведения можно в одиночном и групповом режимах. В первом случае предлагается создать «пустую» книжку, в которой самостоятельно указываются все необходимые сведения. Доступные поля описания – заголовок, автор (если у нее несколько соавторов, то основного автора можно выбрать в меню «Сортировка по автору»), издательство, название и номер серии либо тома, ISBN, даты издания и ее добавления в каталог.

У пользователя есть возможность добавить к описанию книги тематические теги. Их можно просто ввести через запятую в поле «Пометки» или же задействовать для этого расширенный «Редактор тегов», в котором можно выбирать и добавлять сразу несколько тегов из общего списка уже использованных в библиотеке. Аннотация или краткое содержание книги вносится в поле «Комментарии». Конечно, перечень доступных полей описания далеко не исчерпывающий, однако для «частника» это, пожалуй, оптимальная подборка, позволяющая отразить все основные поисковые признаки и сэкономить при этом время, затрачиваемое на обработку произведений.

Связать описание с файлом книги можно в поле с несколько маловразумительным названием «Доступные форматы». Кроме указания собственно адреса файла текста здесь также имеются опции извлечения и добавления к описанию полезной информации из метаданных самого файла, а также выбора картинки, которая будет использоваться в качестве изображения обложки.

Несмотря на все названные возможности, пользователь, скорее всего, будет обращаться к этому режиму только в отдельных случаях, поскольку основным способом пополнения библиотеки является групповая загрузка книг. Вариантов работы в таком режиме три. Самый простой – закачка файлов только из указанного каталога компьютера. Кроме того, можно включить сканирование вложенных каталогов. При этом Calibre в зависимости от избранного режима сканирования будет распознавать отдельные файлы в каталоге как версии одной книги, сохраненные в различных файловых форматах, или же расценивать все найденные во вложенных каталогах файлы как отдельные книги. Сканирование компьютера идет достаточно неспешно. Это обусловлено не какими-то недостатками алгоритма программы, а наличием этапа физического копирования файлов книг в библиотеку.

Для автоматической обработки включаемых в библиотеку файлов можно использовать регулярные выражения

Поскольку записи базы данных Calibre жестко связаны с самими файлами, возникает важное в практической работе следствие: необходимо быть аккуратным при удалении записей из базы, поскольку вместе с ними по умолчанию стираются и сами файлы электронных книг.

Замечательное свойство Calibre, которое радикально упрощает организацию библиотеки, – автоматизация составления описания книг. При добавлении файлов в библиотеку система способна анализировать имена файлов и самостоятельно заполнять поля в их описаниях. Определить маски, с помощью которых Calibre будет обрабатывать имена файлов, и составить соответствующие регулярные выражения можно в настройках проги, раздел «Добавить / сохранить». Корректность работы готовых выражений рекомендуется протестировать на одном-двух файлах с помощью функции Test. Интересно, что ссылка на справку по синтаксису доступных регулярных выражений ведет прямиком на соответствующие страницы онлайновой документации языка Python.

Calibre – это свободно распространяемое кроссплатформенное приложение, способное работать как под Windows, так и в среде Linux и Mac OS X.

Кроме того, при групповом добавлении контента Calibre автоматически генерирует графические миниатюры обложек произведений, извлекая и сохраняя первые страницы из файлов электронных книг. В ходе добавления файлов проводится автоматическая проверка дублетных текстов. Если система обнаруживает таковые, то пользователю демонстрируется их список и предлагается решить: добавлять их в библиотеку или проигнорировать.

Следующий инструмент автоматической обработки добавляемых книг – загрузка нужной информации о них из общедоступных онлайновых библиографических баз. Работает он следующим образом. Calibre отправляет на внешний ресурс запрос, содержащий уже известную информацию о книге, например имя автора и заглавие. Производится поиск, и пользователю выводится список наиболее похожих произведений, в котором можно выбрать правильный вари-

Google Desktop – программа для поиска в электронной почте, файлах, музыкальных файлах, изображениях, чатах, а также в просмотренных в браузере веб-страницах. Позволяет сортировать результаты по релевантности и другим параметрам, видеть цитаты из найденных файлов. (Wiki)

ант. После этого Calibre загружает всю доступную информацию о книге и распределяет ее по полям описания в записи на данное произведение в своей локальной базе. Исходя из опыта практической работы с Calibre, можно сказать, что наиболее эффективным и точным является поиск по ISBN. Это неудивительно, поскольку именно код ISBN является уникальным международным идентификатором книжных изданий.

Поддержка различных сервисов реализуется с помощью плагинов. В комплект Calibre по умолчанию входят аддоны для Google Books, Amazon и ISBNdb.com. Для работы последнего из названных плагинов понадобится предварительно зарегистрировать бесплатный аккаунт ISBNdb.com и указать в настройках плагина имя пользователя и пароль доступа. Все операции с плагинами проходят в одноименном разделе настроек Calibre. Для любого них можно определить тип загружаемых данных: только сведения о книге или же расширенная информация – пользовательские рейтинги, обзоры и присвоенные теги.

К сожалению, в программе нет плагинов для работы с русскими онлайновыми источниками библиографической информации. Это, пожалуй, главный недостаток автоматики Calibre, серьезно ограничивающий его возможности. Дело в том, что и Google Books, и Amazon имеют весьма и весьма ограниченное представление о книгах на русском языке, и нахождение в этих источниках соответствующей информации скорее исключение, чем правило. В ISBNdb.com дела обстоят лучше, однако и здесь есть ограничения, например, аннотации на книги предлагаются в транслите.

Справедливости ради заметим, что никто не запрещает самостоятельно написать плагин для импорта метаданных из любого открытого ресурса. Более того, разработчик Calibre всячески поощряет данную активность. Для написания плагина используется язык Python, а в качестве заготовки можно задействовать какой-либо из уже существующих аддонов.

Сортировка, поиск и проч.

Просматривать каталог Calibre можно в обычном режиме – в виде таблицы. Перечень полей, выводимых в такой таблице, можно настраивать. Список можно отсортировать по любому из признаков – достаточно просто щелкнуть по заголовку соответствующего столбца таблицы. Улучшению эргономики интерфейса способствует удобно реализованная поддержка горячих клавиш. В принципе, работать с каталогом можно вообще без помощи мыши. Более удобным и наглядным будет просмотр в гибридном режиме – со списком и лентой изображений обложек, которую можно проматывать колесом мыши.

Для сортировки книг служит система фильтров и тегов. В качестве фильтра может быть использован практически любой признак электронной книги. С помощью иерархического меню на панели навигации можно быстро отбирать произведения определенного автора, относящиеся к конкретной серии. Принципиальная позиция разработчика Calibre состоит в замене сортировки книг по каталогам системой тегов. Для облегчения перехода к такой схеме на форуме поддержки проги рекомендуется включать в число тегов произведения названия каталогов и подкаталогов, в которых оно хранилось до импорта в Calibre. Если же вам необходимо переместить книги между различными библиотеками проги или просто экспортировать файлы из хранилища, воспользуйтесь опцией «Сохранить на диск».

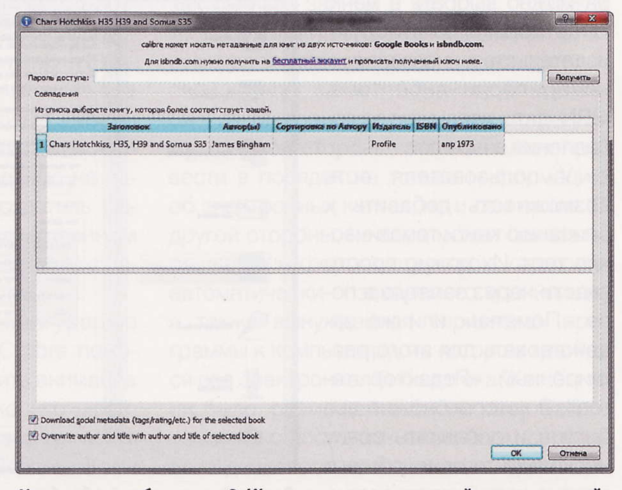
Конкурентов у Calibre не так уж и много. Основные преимущества программы – свободное распространение, высокая стабильность работы, а также наличие русского интерфейса.

Встроенная система поиска Calibre по умолчанию ведет поиск по всем полям записей на электронные книги. Кириллица в поисковых запросах обрабатывается корректно. Расширенный поиск Calibre позволяет использовать логические операторы и вести поиск по нескольким условиям в одном запросе. В настройках программы можно включить поиск по мере набора текста в поле запроса – это сделает поиск более оперативным и наглядным, однако вполне может заметно замедлить работу программы на крупных, в несколько тысяч записей, базах.

Менеджер Calibre отличается хорошей поддержкой различного железа для чтения электронных книг. Реализуется это с помощью плагинов, поэтому список совместимых устройств постепенно расширяется. В настоящее время поддерживаются как специализированные ридеры (Kindle, изделия Sony и многие другие), так и универсальные портативные гаджеты на платформах Android, iPhone и iTouch. При копировании файла из библиотеки на то или иное устройство автоматически производится его конвертация в соответствующий формат. Как несложно понять, Calibre благодаря наличию рассмотренных опций вполне может применяться в качестве конвертора электронных книг между большим количеством форматов – для этого достаточно обратиться к меню «Сохранить на диск».

Настройки преобразования форматов электронных книг достаточно подробные. Можно управлять параметрами шрифта, разметкой страницы. Предлагаются готовые профили настроек почти для двух десятков популярных устройств. Довольно гибкие опции доступны для определения структуры книги. Используя регулярные выражения, можно генерировать и изменять заголовки разделов, работать с колонтитулами, создавать оглавление. На отдельную закладку выделена настройка конвертации комиксов, которая включает параметры ориентации страницы, повышение резкости изображений, обрезку и формат ее вывода (PNG или JPG).

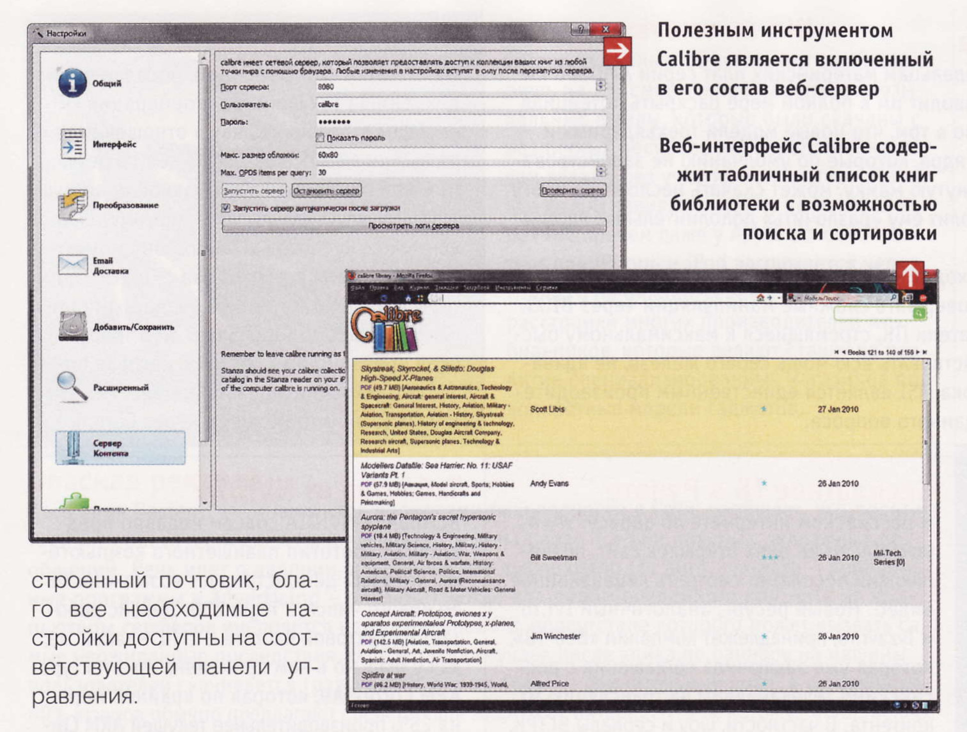
Альтернативный вариант экспорта книг – отправка их на мобильное устройство по электронной почте. Для выполнения этой задачи можно использовать как внешний почтовый сервер, например Gmail, так и собственноручно на-



Ключевая особенность Calibre – загрузка описаний книг из онлайновых источников библиографической информации

RSS

Calibre способен обрабатывать книги в форматах CBZ, CBR, CBC, CHM, EPUB, FB2, HTML, LIT, LRF, MOBI, ODT, PDF, PRC, PDB, PML, RB, RTF, TCR и TXT, а сохранять – в форматах EPUB, FB2, OEB, LIT, LRF, MOBI, PDB, PML, RB, PDF, TCR и TXT.



Полезным инструментом Calibre является включенный в его состав веб-сервер

Веб-интерфейс Calibre содержит табличный список книг библиотеки с возможностью поиска и сортировки

строенный почтовик, благо все необходимые настройки доступны на соответствующей панели управления.

Дополнительные возможности

Кроме сортировки архива электронных книг Calibre обладает рядом других полезных функций. Начнем с «новостной службы» проги. Данная функция позволяет искать и загружать информацию из онлайновых новостных ресурсов в RSS-формате, объединять собранные данные в своеобразные дайджесты, которые затем автоматически конвертируются в указанный пользователем формат электронных книг и могут быть загружены на внешнее устройство-ридер. Здесь также поддерживаются плагины. В настоящее время список интегрированных новостных ресурсов содержит несколько сотен источников, сгруппированных по языковому принципу. Доступен и редактор, с помощью которого в список можно добавить любые другие ресурсы. Создать источник можно либо с помощью простенького мастера, либо в ручном режиме, дописав нужные параметры в предлагаемую заготовку Python-кода.

Кроме стандартной версии Calibre доступно и портативное «издание» этого менеджера. Функционально оно аналогично «настольной» версии и могло бы стать очень удобным инструментом, если бы не пара обстоятельств. Во-первых, для корректной работы портативный Calibre требует установки на хост-компьютере пакета C++ Redistributable, поэтому попытка простого запуска приложения с флэшки на компьютере, на котором у вас нет администраторских прав, с большой вероятностью может закончиться ошибкой. Во-вторых, концепция каталогизатора не предусматривает подключение к приложению нескольких библиотек, поэтому для синхронизации настольной и портативной библиотеки придется постоянно пользоваться функцией сохранения книг на диск, что не совсем удобно. Таким образом, с точки зрения использования портативный Calibre – это скорее не полноценный менеджер электронной библиотеки, а просто удобная оболочка для доступа к переносимому на внешних носителях архиву электронных книг.

Очень интересным дополнительным инструментом Calibre является включенный в состав менеджера веб-сервер, с помощью которого можно организовать доступ к библиотеке через сеть. В настройках программы (раздел «Сервер контента») указывается порт, который будет слушать сервер, а также (опционально), логин и пароль для доступа к библиотеке. Среди других параметров – размер картинок обложек, которые будут выводиться на веб-странице библиотеки, а также количество книг на одной странице списка. Управление сервером очень простое: предлагаются только кнопки его запуска, остановки и просмотра логов. Активируя веб-сервер Calibre, не забудьте поиграть с настройками файрволла, разрешив обращения на выбранный порт, иначе не избежать ошибок доступа и нестабильности самого сервера. Заметим, что сервер работает только при запущенном основном приложении.

Сгенерированная сервером веб-страница содержит табличный список книг библиотеки с возможностью сортировки его по автору, заглавию, рейтингу, серии и дате добавления. Для каждого произведения отображается список тегов и аннотация, если они, конечно, были указаны при его добавлении в библиотеку. Само собой, для каждой книги выводится ссылка на закачку соответствующего файла. Щелчок по названию выведет миниатюру обложки. К огромному сожалению, встроенная система поиска не принимает запросы, набранные кириллицей.

Подведем итоги. Ключевыми преимуществами Calibre являются свободное распространение и кроссплатформенный характер приложения – среди менеджеров электронных книг это уникальные на сегодняшний день качества. Нельзя также не отметить хорошую поддержку различных гаджетов и достойную подборку дополнительных инструментов, особое место в которой занимает встроенный веб-сервер.

К основным недостаткам же Calibre отнесем необходимость самостоятельного составления плагинов для обращения к русским источникам библиографических описаний, а также отсутствие автоматизированного описания сериальных изданий, например журналов. Хотя это скорее проблема не самого приложения, а используемых для получения библиографических данных внешних веб-сервисов. Кроме того, Calibre не умеет работать с «книгами» в виде набора отсканированных страниц в графических форматах, сохраненных в одном каталоге, – такие объекты придется предварительно конвертировать в PDF или DjVu, что не всегда удобно. Не вызывает радости и некорректная обработка кириллицы в системе поиска веб-интерфейса каталогизатора.

Конкурентов у данной программы на рынке не так уж и много. Ближайшим аналогом Calibre является, пожалуй, коммерческое приложение Alfa Ebooks Manager. Однозначного лидера в этом дуэте выявить сложно. Основные преимущества Calibre – свободное распространение, более высокая стабильность работы, а также наличие локализованного интерфейса. В то же время Alfa Ebooks Manager по умолчанию умеет работать с некоторыми русскими библиографическими базами. **UP**

Python – высокоуровневый язык программирования общего назначения с акцентом на производительность разработчика и читаемость кода. Синтаксис его ядра минималистичен. В то же время стандартная библиотека включает большой объем полезных функций. (Wiki)

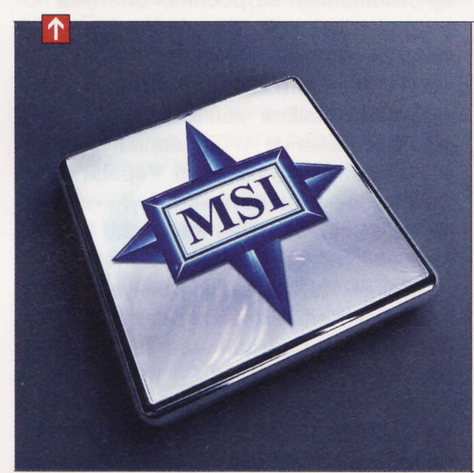
AMD800: открываем новые ядра

Недавно компания MSI предложила всем владельцам материнских плат серии AMD800 интересное программное решение, которое позволит им в полной мере раскрыть потенциал новейших многоядерных процев от AMD. Дело в том, что новые модели трехъядерных и четырехъядерных камней содержат скрытые ядра, которые по умолчанию не задействованы. Так вот, теперь каждый, купивший упомянутую мамку, может скачать несложную прогу (event.msi.com/mb/unlockap), которая позволит ему «разлочить» дополнительные ядрышки своего процессора.

Самое интересное, что вмешательство происходит на уровне Windows и выполняется всего в несколько кликов, без необходимости совершать сложные манипуляции через BIOS. Таким образом, даже неискушенные пользователи ПК, стремящиеся к максимальному быстродействию систем, смогут полностью задействовать всю мощь своего железа, не вдаваясь в лишние подробности. Судя по всему, пока MSI является единственным производителем, предлагающим столь простое решение данного вопроса.

OC для принтеров

На отчетной конференции, посвященной доходам за текущий год, корпорация HP сообщила о своих планах в отношении операционки webOS, доставшейся ей в результате приобретения Palm. Главной новостью стало то, что будущая «ось» помимо планшетников, нетбуков и смартфонов будет устанавливаться также и на сетевые принтеры. HP полагает, что ее «печатным станкам» наподобие TouchSmart Web требуется своя операционная система, которая позволит синхронизировать процесс печати с остальными устройствами через Сеть.



Бесплатное ТВ в Рунете

В российском интернете по адресу: www.zoomby.ru на днях открылся сайт, позволяющий бесплатно смотреть лицензионное видео. Новый ресурс, аналогичный Ivi.ru и Tvzavr.ru, принадлежит компании «Веб-ТВ», которая уже заключила соглашения с российскими телеканалами на трансляцию их контента. В частности, шоу и сериалы ВГТРК, РЕН ТВ и «Пятого канала» можно будет найти в Сети уже через 4 ч после их выхода в эфир. Добавим, что в в проект вложено более $3 млн, а общие инвестиции должны составить $9,8 млн.

Таблетка от NVIDIA

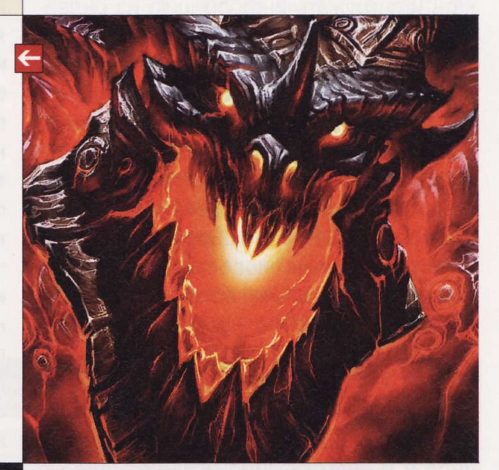
Компания NVIDIA совсем недавно представила прототип планшетного компьютера, который демонстрирует возможности ее нового чипсета Tegra 250. Девайс работает на тактовой частоте в 1ГГц – такой же, как у iPad, но в нем применена архитектура ARM Cortex-A9, которая по крайней мере на 25% производительнее текущей ARM Cortex-A8. Также «таблетка» имеет 1 Гбайт оперативки, что вчетверо больше, чем у «яблочного» устройства. Интересно, что дизайн разработала компания Foxconn, производящая различные гаджеты Apple.

Видео для HTML5

Компания Google представила миру новый открытый стандарт видео, рассчитанный на использование в интернете. WebM основан на прогрессивном контейнере Matroska, а внутри имеет видеопоток VP8 и аудиопоток Ogg Vorbis. Также данный формат обеспечит нормальное воспроизведение онлайн-видео на маломощных устройствах вроде нетбуков, планшетов и смартфонов. В ближайшее время поддержку WebM получат браузеры Firefox, Chrome и Opera. Свое одобрение новому начинанию уже выразили многие производители железа.

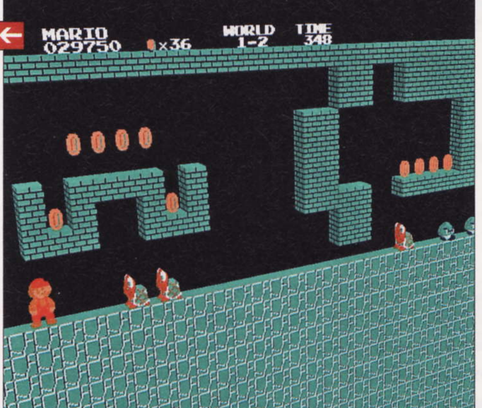
Катаклизм для WoW

В Сети начали появляться первые проморолики к грядущему аддону к мегапопулярной онлайн-игре World of Warcraft под названием Cataclysm (Катаклизм). Сейчас известно, что геймеры смогут сражаться и путешествовать по нескольким новым локациям под названием Gilneas и Lost Isles, кроме того, разработчики добавили в игровой процесс две новые расы: Worgen и Goblins. Также ожидается переработка уже существующих «районов» мира WoW. Выход ожидаемого игроками дополнения должен состояться ближе к осени.



Ностальгия по консолям

Малоизвестная в России компания Hyperkin решила порадовать оригинальной разработкой любителей старых консольных игр, не признающих эмуляторы и прочие современные ухищрения. Симпатичный гаджет с названием RetroN 3 принимает родные картриджи от NES, Super Nintendo и Sega Genesis и поддерживает старые игровые контроллеры. При этом он поставляется с двумя беспроводными пультами управления, имеющими джойстик и шесть доплнительных кнопок. Стоимость «ностальгической» новинки составляет $69.99.



Большой 3D-монитор

Компания ASUS выпустила новый 3D-монитор – самый широкий из всех, представленных на текущий момент. Новейшая модель PG276 имеет диагональ экрана в 27", при этом время отклика составляет 2 мс, а частота обновления – 120 Гц. Для комфортного просмотра трехмерных изображений будущим пользователям также придется обзавестись стереоскопическими очками от NVIDIA. Судя по обещаниям производителя, новинка будет представлена на грядущей выставке Computex, в связи с чем ее стоимость пока не сообщается.

RSS

Эти и другие новости из сферы IT вы можете прочитать на сайте www.upweek.ru. Новости на английском языке вы можете найти на ресурсах: www.engadget.com, www.gizmodo.com, www.pcworld.com, www.tgdaily.com, www.zdnet.com и др.



Музыку качают на ПК!

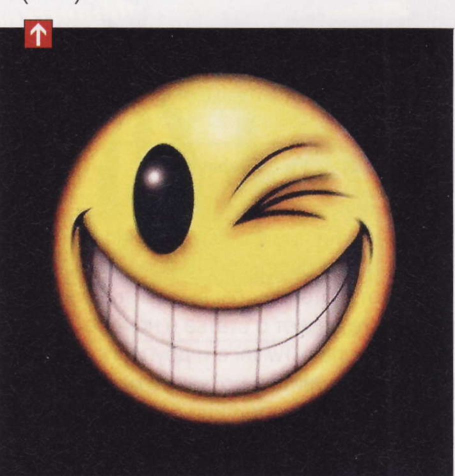
Согласно данным от компании comScore, лишь на 2% смартфонов находятся музыкальные файлы, которые были скачаны с различных ресурсов непосредственно на сам девайс, без участия компьютера. Почти все юзеры заливают музыку на телефон через ПК, причем даже у Apple основной контент для iPhone и iPod загружается через iTunes, а не онлайн-сервис. Эти сведения расстроили многих производителей мобильников, которые делают ставку на развитие специализированных магазинов под конкретные модели гаджетов.

Алгоритм сарказма

Ученые из Иерусалимского еврейского университета (The Hebrew University of Jerusalem) разработали механизм автоматического определения сарказма, сообщает новостной портал CNews. При проверке 66 000 комментариев к 120 товаров из интернет-магазина Amazon программа правильно определила сарказм в 77% случаев. Занятное открытие было представлено на Международной конференции блогов и социальных СМИ (International Conference on Weblogs and Social Media), стартовавшей в Вашингтоне (США) 23 мая.

Опасная реклама

Компания Dasient, занимающаяся вопросами безопасности в Сети, сообщает, что посетители интернета в среднем просматривают в день около 1,3 млн опасных рекламных сообщений. Речь идет о явлении, известном как malvertising (от англ. malware – вредоносные программы и advertising – реклама), когда под видом рекламного контента на компьютеры серферов внедряется нежелательное ПО, присутствие которого может вызвать самые неожиданные последствия. В 59% таких случаев после клика по баннеру на машины пользователей скачивается (разумеется, без их ведома) сомнительный софт, а оставшимся 49% юзеров обычно предлагают средство для защиты от интернет-угроз, которое, естественно, таковым не является. Эта статистика совпадает и с данными от Google, специалисты который заявляют, что половина всех вирусов, содержащихся в онлайн-рекламе, проникает на ПК под видом антивирусных программ. В настоящий момент довольно опасны крупные сайты с большой посещаемостью, где для обработки страниц используют внешние java-скрипты, созданные посторонними гражданами.



Wi-Fi на каждом углу

Мэр столицы Великобритании Борис Джонсон (Boris Johnson) пообещал, что до 2012 года каждый столб и автобусная остановка в его городе превратятся в Wi-Fi-точки доступа, а сам Лондон станет технологической столицей мира. Такое заявление было сделано в преддверии Олимпийских игр, и его уже поддержали представители 22 районов мегаполиса. Очевидно, если обещание будет выполнено, множеству гостей и журналистов будет гораздо проще выходить на связь с миром и, в частности, передавать последние новости Олимпиады.



Камера для iPod touch

На вьетнамском сайте Tinhte.vn появились фотографии очередного будущего устройства от Apple, но на этот раз речь идет не об известном смартфоне, а о его «младшем брате» iPod touch. Судя по снимкам, главным изменением для сенсорного iPod станет появление задней камеры, а также увеличенный до 64 Гбайт объем внутренней памяти. При подключении девайса к компу удалось выяснить, что гаджет работает на ОС iPhone 3.1. Однако неизвестно, будет ли новая модель анонсирована на предстоящей конференции разработчиков WWDC 2010.



Планшетник собрали на коленке

На крупнейшем блогерском ресурсе Blogger.com появилась интересная статья (carbontablet.blogspot.com), автор которой, товарищ Slampana, утверждает, что ему удалось собрать современный планшетный компьютер, отвечающий его потребностям, прямо у себя дома. Конфигурация самодельного планшетника, который получил название Carbon Tablet («углеродная таблетка»), впечатляет: ОС Windows 7, проц Intel Atom Z530 (1,6 ГГц), 2 Гбайт оперативки, 40 Гбайт SSD, Wi-Fi, Bluetooth и экран 13,4" с разрешением 1366 x 768 пикс. Не забыл изобретатель и про акселерометр, порты USB, входы-выходы для аудио и встроенные динамики. Кстати, устройство сможет без тормозов проигрывать даже HD-видео из интернета.

По словам блогера, на создание гаджета своей мечты он потратил около $700, а процесс сборки занял у него несколько месяцев. На данный момент ему осталось только решить вопрос с установкой мощного аккумулятора, который позволит девайсу работать до 10 ч без подзарядки. Найти демонстрационное видео можно на YouTube или в блоге автора.

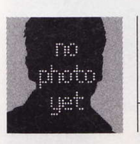
comScore – компания, специализирующая на маркетинговых исследованиях в интернете, основана в 1999 году. Предоставляет маркетинговые данные и услуги крупнейшим коммерческим структурам Сети, а также изучает поведение потребителей и ведет постоянный учет статистики использования Всемирной паутины.

О диакритике и иероглифах в читалках

Письма приводятся без исправлений орфографических, стилистических и пунктуационных ошибок. Символы цензуры: @#$% заменяют ненормативную лексику, <...> – купюры, * – прочие замены. К вашим услугам почтовый ящик upgrade@upweek.ru.**



Remo
r@upweek.ru
Mood: заколебали все
Music: Zymosis



Subject:
О твиттере и немного о другом

Victor Zabavin

Здравствуйте, Remo!

Обычно я пишу в ваш журнал, когда с чем-то не согласен. В данном же случае, наоборот, хотелось бы выразить свое согласие. Речь идет о статье в номере 16-17, где речь шла о Twitter'е и других подобных блогах. Действительно, как-то не очень радует, что такие вот мини-блоги получают все большее распространение. Дело даже не только в том, что люди мало пишут. Просто мне, например, обидно, что некоторые интересные мне блоги, которые я читал, перешли на твиттер. Конечно, в обычном блоге тоже бывают интересные темы, бывают не очень, но это именно отдельные темы и ты легко можешь выбрать, что тебе читать, а что нет. К статьям могут быть комментарии читателей, но они, опять же, собраны в отдельной части, где могут разворачиваться даже целые дискуссии. В твиттере же – все в одной куче. Свои сообщения, сообщения тех, кого ты читаешь, ответы, репосты… Причем, если человек кому-то отвечает, то ты видишь только этот ответ, а не дискуссию в целом, что лишь усиливает ощущение такой вот мешанины. То есть, это просто банально неудобно. Шаг назад, я бы сказал…

С другой стороны, не только же в этой области. В наше время это вообще, можно сказать, норма, что люди, почему-то, охотно переходят от более к менее удобному. Вот возьмем, например, такую «оффлайновую» вещь, как часы. Еще в конце XIX века, да и в начале XX-го, часы были карманными, на цепочке. Вынул из кармана, посмотрел, положил обратно. Выглядит, конечно, солидно, но не очень-то удобно, особенно зимой. Потом появись наручные часы. Казалось бы, гораздо удобнее. А потом появились мобильники… И теперь все чаще приходится видеть, как люди не носят часы вообще, смотря время по мобильнику. То есть, практически, вернулись к тому что было век назад, когда, чтобы узнать время, надо было что-то доставать из кармана. (А потом получат распространение мобильники, носимые на руке, и история пойдет на очередной круг (смайл).



Или почта. Казалось бы, насколько удобна электронная почта. Можно писать текст нужного обьема, в нужном формате, при этом никуда не торопясь.. Обдумал, написал, отправил. Зато, в отличие от бумажной почты, дойдет оно почти мгновенно. И насколько менее удобна аська, где и объем с форматом ограничены, и общение происходит практически в реальном времени, так что особенно ответ и не обдумаешь, надо отправлять, а то собеседник ждет. Тем не менее, почему-то именно аська (и другие службы такого рода) набирают все большую популярность, давно обогнав даже e-mail. Да и вы, помнится, в одном из editorial'ов, несколько лет назад, отмечали этот факт, причем, отмечали в одобрительном плане…

А ведь с блогами, практически, то же самое. Полноценные блоги, где можно писать статьи нормального размера, с иллюстрациями etc. уступают место таким вот «блогоаськам», где все короткое и в одной куче (грустный смайл). Я, кстати, не уверен, что во всех случаях причиной является «нехватка мыслей». Выше я уже упомянул про блоггеров, которые писали весьма даже пространные и интересные статьи, а затем почти полностью перешли на твиттер. Уж не знаю, почему.. Может, просто мода.. Или нехватка времени (блог, как бы, обязывает, если писать, то относительно подробно, а в твиттере все наоборот). Или еще что… Но в любом случае, конечно, обидно…

Но вот что касается чтения в целом… Не знаю, у меня, конечно, нет статистики, но мне, все же, не кажется, что в этой об-

RSS

Диакритические знаки: в лингвистике – различные надстрочные, подстрочные, реже внутристрочные знаки, применяемые в буквенных (в том числе консонантных) и слоговых системах письма… (Wiki)

ласти все совсем уж плохо. Во всяком случае, не так плохо, как можно было ожидать. Меня, например, немало удивило, какое распространение среди электронных устройств получают именно всевозможные читалки, то есть, устройства именно для чтения книг. И ведь покупают их люди, хотя по цене такая читалка дороже иного нетбука... Даже тот же пресловутый iPad – он ведь тоже позиционируется в значительной мере, как устройство для чтения (ну да, этакий кирпич; рука устанет, пока книгу прочтешь). Да и традиционные книги тоже не совсем уж вышли из употребления... Хотя, конечно, в целом объем чтения таких текстов, как записи в блогах, действительно, заметно увеличился по сравнению с художественной литературой. С другой стороны – а раньше, до интернета, люди читали газеты, которые тоже, как правило, глубиной мысли не блещут. Может быть, блоги и т.п. отбирают аудиторию в первую очередь у газет, а не у книг?.. <...>

Или, например, есть у вас раздел «маленькие программы». Где рассказывается о программах как для PC, так и для разных там смартфонов. Ну, наверное, и то и другое нужно, вот только почему это все в одном разделе, порой даже вообще рядом? Ведь это же немножко разные платформы-то. Не правильнее было бы их разделить чтобы сразу было понятно: этот раздел читать, а этот можно спокойно игнорировать.

И наконец – по поводу читалок, тем паче, что и тема у нас про чтение. Их обзоры в вашем журнале тоже встречаются, хотя и нечасто. Обычно в качестве иллюстраций даются примеры отображения какой-либо книги на русском или английском языке. Это, конечно, важно, однако, не очень интересно. Ведь понятно же, что если устройство поставляется в Россию, то поддержка чтения русских книг в нем должна быть. Гораздо интереснее – а как там с юникодом? Как, например, отображаются западно-европейские буквы (с диакритикой) и могут ли они нормально показываться в одном тексте с русскими. Как отображаются «нестандартные» алфавиты, например, греческий и т.п. Как отображаются иероглифы, и умеет ли устройство отличать японскую версию иероглифов от китайской (учитывая, что большинство таких устройств делается в Китае, вопрос, я бы сказал, вполне актуальный). Понятно, что авторы обзоров не обязаны знать все эти языки, но ведь можно же составить некую тестовую подборку текстов, и с ней тестировать. Просто устройства эти, на мой взгляд, пока еще достаточно дорогие, и хотелось бы, если уж покупать, то чтобы можно было использовать их в полной мере. <...>

Уважаемый Виктор, мое почтение!

Не согласен с вашей оценкой полезности различных средств связи и устройств. Они не менее / более удобные, они просто для разного. Аська идеально подходит для поддержания диалога в реальном времени, почта – для вдумчивой переписки, а уж на чем смотреть время, мне, например, безразлично. Главное, чтобы оно было правильным.

А что касается читалок... Те, что мне попадались, французские шрифты отображают корректно, а на тему иероглифов нам их тестировать как-то в голову не приходило, потому что, не считая азиатов – сотрудников компаний-партнеров, наша аудитория в массе своей русскоязычная. UP

Авторам опубликованных писем, приехавшим в редакцию, вручаются призы от компании Corel (www.corel.ru), одного из лидирующих производителей ПО, в числе которого CorelDRAW Graphics Suite, Corel Painter, Corel DESIGNER Technical Suite, Corel Paint Shop Pro Photo, VideoStudio, WinDVD, Corel WordPerfect Office и WinZip.

CLASSIFIEDS

В журнале UPgrade появилась новая рекламная рубрика Classifieds. Мы придумали ее специально для того, чтобы расширить возможности наших партнеров. Главное преимущество данной рубрики – низкая стоимость размещения информации о ваших продуктах в нашем журнале.

За дополнительной информацией следует обращаться к Татьяне Бичуговой по телефону (495) 681-7445, e-mail: bichugova@veneto.ru.

Журнал UPgrade всегда рад людям, готовым влиться в ряды наших авторов. Если вы считаете, что можете писать интересные тексты, то, возможно, вы правы! Людям «железных» интересов надо писать на адрес platon@upweek.ru непосредственно Платону Жигарновскому.
Тем, кто стремится описывать телекоммуникации, смартфоны и прочие мобильные штуки, а также обычный софт, обращаться следует по другому почтовому адресу – b@upweek.ru (к Николаю Барсукову). Тема письма «Новый автор» существенно все облегчит, поскольку нам приходит просто неприличное количество спама.
Письма на ящике upgrade@upweek.ru также внимательно и с интересом нами прочитываются.

Расценки на размещение рекламы в рубрике Classifieds (НДС включен)

Формат	Размер, мм	Стоимость, у. е.
1/4	184 x 56	500
1/4	90 x 117	500
1/8	90 x 56	350
1/16	43 x 56	190
1/16	90 x 26	190
1/32	43 x 26	130

RSS ...не как самостоятельные обозначения звуков, а для изменения или уточнения значения других знаков; в типографике – элементы письменности, модифицирующие начертание знаков и обычно набираемые отдельно. (Wiki)